

Morad KHAMLICHI



J'ai 24 ans, je suis à la recherche d'un emploi dans le domaine design graphique,motion design et UX/UI

À propos de moi

Je suis passionné par les arts graphiques. Mes domaines de compétences sont le Motion Design, le design graphique, l'UX/ UI design, la scénarisation, le dessin ainsi que l'animation. Mon attention est concentrée sur la création d'expériences visuelles captivantes. J'ai une grande culture artistique et cinématographique.

Contact

Adresse: 29 Rue Capron , 59300 Valenciennes, France

E-mail : khamlichi.morad.charcot@gmail.com

Tél P : +33 7 58 73 83 44

Portfolio: www.milodesign.com/portfoliomorad/

Langages



HTML



CSS



JavaScript

UX/UI Designer | Design Graphique | Motion Design

Expériences professionnelles

Stage de fin d'étude UX/UI & INNOVATION STRATEGY
Technocentre Renault, Guyancourt (6 mois / 2025)

Stage Master 2 au sein du centre de recherche dans le cœur logistique et stratégique de Renault Group direction Products & Programs: Logiciels d'illustrations & création IA, retouche sur Photoshop pour illustrer l'expérience client pour un projet de Réalité augmentée, Design et proposition UX/UI de Dashboard de visualisation de données, conception de textures animées de roadmap en Motion design, motion design d'origami, vidéo promotionnelle pour un concours, Design et charte graphique d'un logo, UX/UI véhicule et ses accessoires.

Stage Designer UX/UI et Motion Design
MobiArchitects, Casablanca (4 mois / 2024)

Stage Master 1 au sein de la société MobiArchitects: expérience et interface utilisateur, prototypage pour un site web et mobile, effets spéciaux d'hologrammes sur After Effects, vectorisation de logos sur Illustrator, montage d'images sur Premiere Pro et design d'interaction (HTML, CSS et JavaScript) d'un site Web.

Stage de fin d'études ESRA Concepteur de décors d'un film d'animation
Studio Artcoustic, Casablanca (3 mois / 2023)

Stage de fin d'étude au sein du studio Artcoustic: conception et animation de décors et personnages 2D & 3D pour un film d'animation.

Stage Concepteur d'éléments 2D et 3D
SIGMA TECHNOLOGIES, Casablanca (2 mois / 2022)

Stage au sein du studio SIGMA TECHNOLOGIES: conception et développement d'objets 2D & 3D.

Formations

Master Création Numérique-Design Graphique et d'Interaction
Université Polytechnique Hauts-De-France (2023-2025)

Valenciennes

Diplôme d'Etudes Supérieures en Film d'Animation
Ecole Supérieure de Réalisation Audiovisuelle (2020-2023)
Nice

Première année Génie Biologique
IUT de l'Université de Bretagne Occidentale (2019-2020)
Quimper

Baccalauréat en Sciences de la Vie et de la Terre (SVT)
Lycée International Jean Charcot (2019)
ElJadida , Maroc

Logiciels



Photoshop



Illustrator



After Effects



Premiere Pro



InDesign



Figma



Inkscape



Blender



Maya



Houdini