主角是灾厄之子，它每到一个地方，强大的气场会把周围的东西摧毁，场景变成由翠绿色变成灰黑色/枯叶。幸好它会使用2个时间技能，尽力拯救这个世界。

玩法：玩家利用时间回溯获得正确修补遗迹的形状部件，并找准时机将碎片拼补至遗迹上即成功。

操作：ad左右移动，空格跳跃，长按q使用回溯能力，w键+点击定格，点击碎片手持，再次点击取消。

移动：普通移动一秒5个单位，原地跳跃纵向移动5个单位；跳跃前进横向移动9个单位，纵向移动3个单位。

界面：画面左上角显示❤数量，正下方显示物品栏。

时间回溯：主动技能，长按q 1秒触发，作用范围23；可交互物品由形态1（衰败体）变化至形态4（完全体），释放按键则锁定当前形态3秒，然后恢复形态1；长按q 5秒后恢复形态1。触发一次扣一颗❤。碎片不受能力影响。

定格：主动技能，w键+鼠标点击即可定格物品当前形态为碎片放进物品栏，对物品不产生影响。

摧毁：被动技能，作用范围20；可交互物品由形态4变为形态1。

物品栏：上限3个格子，鼠标点击物品栏内碎片即手持，再次点击取消手持，一次手持一个碎片。

心：初始3颗，可触碰收集，上限3颗，使用回溯、触碰毒池、触碰玫瑰即扣除一颗。

物品：①郁金香 ②带刺玫瑰 ③树 ④墓碑 ⑤蜡烛

带刺玫瑰：玩家触碰即扣一颗❤。⑤的形态3、4碎片可交互其烧毁（消失）。

树：高9，形态4时出现❤，❤高8。

普通地形：受能力影响，在形态1（不绿）、2（绿）之间变化。

毒池：玩家触碰即扣且仅扣一颗❤，只有形态1（毒）、2（不毒），回溯至形态2时触碰不扣❤。

遗迹：有破洞，回溯时点击遗迹，若遗迹形态与手持碎片对应，则修复成功。若需多次修补，则未完全修补时，遗迹在能力结束后仍恢复形态1。错误修补，则碎片消失，遗迹恢复形态1。

