U-ERRE

Universidad Regiomontana

Métodos Numéricos

Primer Parcial

Reporte del Método de Punto Fijo

Coach: Sergio Castillo

Oziel Misael Velazquez Carrizales 746441

Fecha de entrega: 01/06/2025

Definición

El metodo del punto fijo es un algoritmo iterativo pava resolver ecvaciones de la forma g(x) = x. La idea es encontrar um solución x (lacul se llancon purto Fijo donde la función y no modifique su valur.

Antecedentes

Surge del teorena del punto fijo de banach (1922) en analis matematico, aurque su apricación nunerica se popularizo con el desarrollo de compuladoras.

Relacion con otros metodos

- metodo de Newton: un caso particular donde g(X) = X F(X)
 metodo de bisección: Comparte el objetivo de encontrer raices, pero con enfoque iterativo en lugar de internalo

Formula y algoritmo

dado X = g(x) se reescribe en:

Transformer F(x) = 0 ax = g(x) iterar: Xnt1 = g(xn) Criterio pa: cuando IXn +1 - Xn) < E (envor folenco)

Aplicaciones ingenieria (ITC): es muy usudo en el arca de muchine learning optimizendo los puremetros de redes neuronales,

Asi cono también end uso de rendefizado 310 pere ajuster angulos.

$$f(x) = ze^{x^2} - sx$$

$$f(x)=0$$

paso 1 $Ze^{x^2}-Sx=0$

$$= X = \frac{2e^{X^2}}{5}$$

Xn + 1 = 9 (xn)

$$, \quad x_{n+2} = g(x_n)$$

$$x_1 = g(x_0)$$

 $x_1 = 0.4e^{(0)c}$

pass 3

$$x_2 = g(k_1) = x_2 = 0.4e^{(0.4)^2}$$

I3 N=2

paso 3

$$e_{WOY} = \frac{1}{100} = \frac{0.4985 - 0.4699}{0.4985} \times 100$$

$$X_4 = g(X_3)$$

16 n = S

I7 n=6

Comprobación

$$f(x_5) = 2c - S(0.5202)$$