# **U-ERRE**

# Universidad Regiomontana

Métodos Numéricos

Primer Parcial

Reporte del Método de Gauss – Gauss jodan

Coach: Sergio Castillo

Oziel Misael Velazquez Carrizales 746441

Fecha de entrega: 08/06/2025

Definición: el metodo de Gaus es un algoritmo para resolver. sistemas de ecuciónes lineales mediante eliminación huira delante. El metodo de Gauss-Jordan es una extensión de Gauss que lleva la matriz a su forma escalonada reducida.

Antecedentes: fue deservolledo por Gaus y Jorden, Fundamentales en algebra lineal numérica con Aplicaciones desde el siglo XIX

#### Relacion con otros metodos.

Descomposition LU: Gauss es la base para oblerer A = LU Inversion de matrices: Gauss - 5 se usa para calular A ampliando CAIII minimos cuadrados: prepocaciónicalos de matrices.

#### Formula y algoritmo

1 Eliminación hacia adelanta: Normalizar la Filai = Filai

para cada Fila j > 1 restar fila i x Aji A:=0

A i:

z Nesduer desde la oltima Fila: xn=bn lueso xn-1=bn=1 etc

### Aplicaciones en la vida dicria (ITC)

- = Se usu para resduer sistemas para transformaciones geometricas en los graticos de computadoras.
- uso de las redes neuronales.

Ejemplo:

$$2x + 3y - 2 = 5$$
  
 $4x + y + z^2 = 6$   
 $-2x + 5y + z^2 = 7$ 

pasor

Paso4

# paso 5

paso 6

Ambos metodos de llega al visno

$$p\omega 0$$
 1

 $R_1 \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & -2 & 9 \\ -1 & 25 & 5 \end{pmatrix}$ 
 $R_3 \begin{pmatrix} -1 & 2 & 3 \\ -1 & 25 & 5 \end{pmatrix}$ 
 $R_3 \begin{pmatrix} -1 & 2 & 3 \\ -1 & 25 & 5 \end{pmatrix}$ 

$$SR_1 + 2R_2 - 7R_1$$
 $R_1 = \begin{cases} 14 & -2 & 0 & | & 2-6 \\ 1 & 0 & | & 5 & 0 & | & 5 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & 2 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & -1 \\ 1 & | & 0 & 0 & | & -1 \\$ 

Forug

B000 &

Paso 9

$$N_1$$
  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & | & 2 \\ N_2 & 0 & | & 0 & | & 1 \\ N_3 & 0 & 0 & | & 1 \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} N_1 & N_2 & X = 2 \\ 10 & 5 & Y = 1 \\ Y = -1 \end{pmatrix}$