

# Compte rendu

```
#include <stdio.h>

int main(){

    int nbrRow = 0;
    int nbrColumn = 0;
    int nbrMax = 0;
    do {
        printf("Saisir un nombre entre 0 et 127: ");
        scanf("%d", &nbrMax);
    }while (nbrMax < 0 || nbrMax > 127);

    printf(" ");
    while (nbrColumn <= 9)
    {

        printf("%5d", nbrColumn);
        nbrColumn++;
    }
    printf("\n");
    printf("%5d", nbrRow);
    nbrRow += 10;
    int i = 0;
    for (int j = 1; j <= nbrMax; j++){

        if (i <= 31){
            printf(" X");
        }else {
            printf("%5c", i);
        }
        // printf("%2d", i);

        if (j % 10 == 0 && j != 0) {

            printf("\n");
            printf("%5d", nbrRow);
            nbrRow += 10;

        }

        i++;
    }
    return 0;
}
```

```

" ; if ($?) { gcc exercice_01.c -o exercice_01 } ; if ($?) { .\exercice_01 }
Saisir un nombre entre 0 et 127: 50
  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
0  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
10 X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
20 X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
30 X  X  !  "  #  $  %  &  '
40 (  )  *  +  ,  -  .  /  0  1
50
PS C:\Users\QUEIROZ\Documents\language_C-main\tps\TP07> cd "c:\Users\QUEIROZ\Documents\language_C-main\tps\TP07"
" ; if ($?) { gcc exercice_01.c -o exercice_01 } ; if ($?) { .\exercice_01 }
Saisir un nombre entre 0 et 127: 127
  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
0  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
10 X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
20 X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
30 X  X  !  "  #  $  %  &  '
40 (  )  *  +  ,  -  .  /  0  1
50 2  3  4  5  6  7  8  9  :  ;
60 <  =  >  ?  @  A  B  C  D  E
70 F  G  H  I  J  K  L  M  N  O
80 P  Q  R  S  T  U  V  W  X  Y
90 Z  [  \  ]  ^  _  `  a  b  c
100 d  e  f  g  h  i  j  k  l  m
110 n  o  p  q  r  s  t  u  v  w
120 x  y  z  {  |  }  ~
PS C:\Users\QUEIROZ\Documents\language_C-main\tps\TP07>

```

```

PS C:\Users\QUEIROZ\Documents\language_C-main\tps\TP07> cd "c:\Users\QUEIROZ\Documents\language_C-main\tps\TP07"
" ; if ($?) { gcc exercice_01.c -o exercice_01 } ; if ($?) { .\exercice_01 }
Saisir un nombre entre 0 et 127: -1
Saisir un nombre entre 0 et 127: 128
Saisir un nombre entre 0 et 127: 10
  0  1  2  3  4  5  6  7  8  9
0  X  X  X  X  X  X  X  X  X  X
10

```

Comment s'assurer que l'utilisateur saisisse un nombre valide entre 0 et 127, et redemander la saisie si ce n'est pas le cas ?

Utiliser un do while pour redemander si la saisie est pas valide

Si on veut afficher 10 codes ASCII par ligne, comment calculer le nombre de lignes nécessaires pour afficher tous les codes de 0 à n ? Pensez aux cas où n n'est pas un multiple de 10.

pour calculer le nombre de ligne requit on utilise j que l'on divise par 10 et recupere le reste et si est = a 0 mais que j est pas egal a 0 retour a la ligne