



# APPLICATION POUR RECHERCHE DES TRAVAILLEUR

Encadrement : Mme Fatima Gueroute

# Introduction

## 1. Introduction :


1. L'objectif du Projet
2. Méthodologie SCRUM
3. Équipe Scrum
4. Outils utilisés

## 1. Vision du produit :

## 1. product backlog & User Stories :

1. Méthode Moscow
2. Estimations des exigences

## 1. Réunions Scrum :

1. Planification de sprint
  2. Mêlées quotidiennes
  3. Revue de sprint
  4. Rétrospective
- 
- A large, solid orange shape that curves from the bottom right corner towards the top right, partially obscuring the right side of the slide.

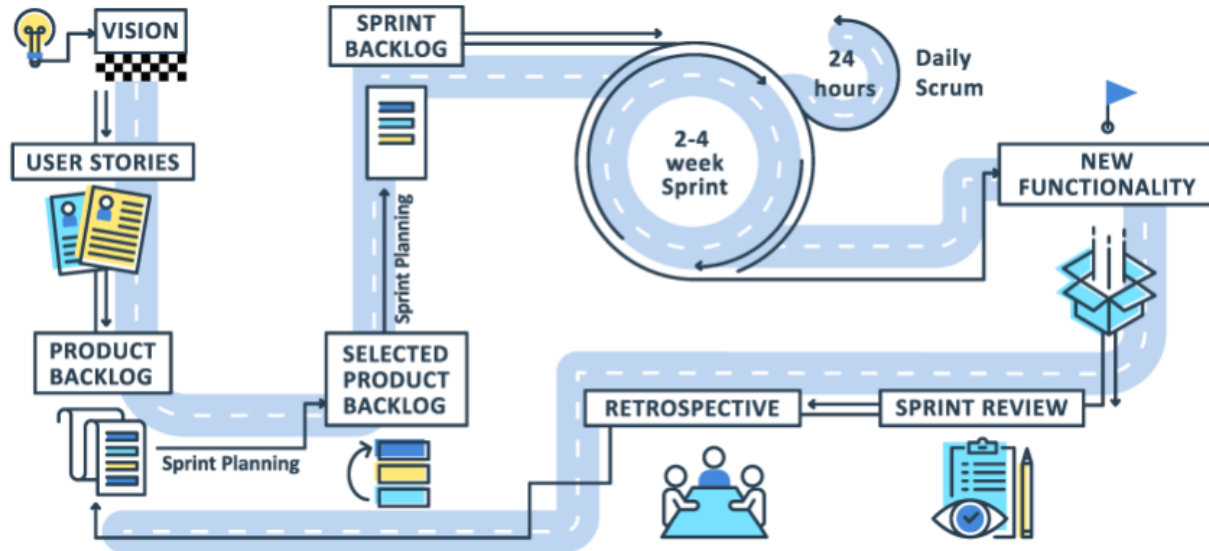
## 1.1. L'objectif du projet :

L'objectif de ce projet est de suivre une méthodologie qui permet la création d'un produit fini, correspondant parfaitement au besoin du client et concrètement, avec une méthode agile de gestion de projet.



## 1.2. Méthodologie SCRUM :

Scrum est une méthode agile dédiée à la « gestion de projet ». Cette méthode de gestion, ou plutôt ce Framework de management de projet, à pour objectif d'améliorer la productivité de son équipe.



## 1.3. Équipe Scrum :

### Scrum master :

Mme Fatima Gueroute

### Product Owner :

Mme Fatima Gueroute

### Équipe de développement

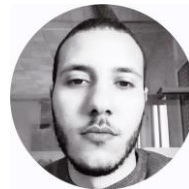
**Zakaria ELHAJOUI**



**Ayoub IMOURIG**



**Mohamed AIT ABDESSLAM**



**Omar ZEMAMA**



## 1.4. Outils utilisés :

### Gestion de projet

 Jira Software

 miro

 Google Meet

 GitHub

### Développement



### Design



## 2. Vision du produit



# VISION

L'objectif du projet est de fournir une solution centrée sur les travailleurs du secteur non organisé

## GROUPES CIBLES

- les travailleurs du secteur non organisé comme Plomberie...
- Les segments client

## BESOINS

- Le problème à résoudre
- le premier bénéfice pour l'utilisateur

## PRODUCT

- Le type de produit
- Les principales fonctionnalités (majeures max)

## VALEUR

- Les gains métiers (revenus , temps, connaissance s...)
- Les objectifs Business à atteindre (par ordre de priorité)

# Vision du produit :

## Fonctionnalité :

- les utilisateurs peuvent sélectionner les travailleurs en fonction de leurs besoins.
- l'utilisateur peut afficher la compétence du travailleur, les références données par ceux qui ont pris leur service dans le passé, le lieu de travail et la disponibilité de travailleurs particuliers
- L'utilisateur peut faire une annonce pour rechercher des travailleurs.

# 3. Product backlog & user stories

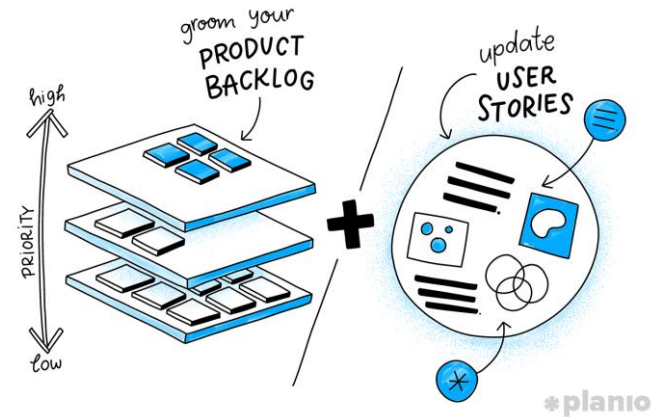
# Product backlog :

Les étapes de l'élaboration du product backlog, permettent de répondre aux 3 questions suivantes :

- Quelles seront les fonctionnalités à créer ?
- Dans quel ordre devront-elles être livrées ?
- À qui sont-elles destinées ?

Méthode Utiliser :

- Méthode Moscow
- Estimation ( planning poker )
- Importance



# Méthode Moscow

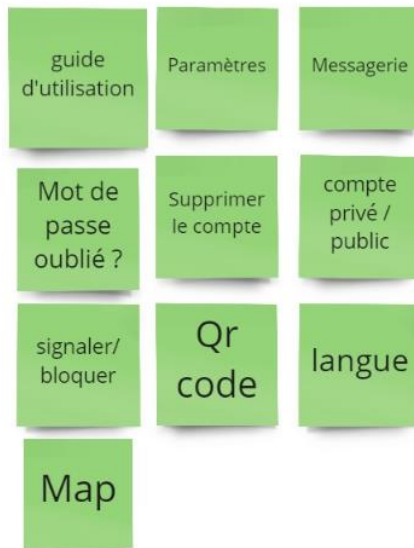
## MUST



## Should



## Could



## Won't

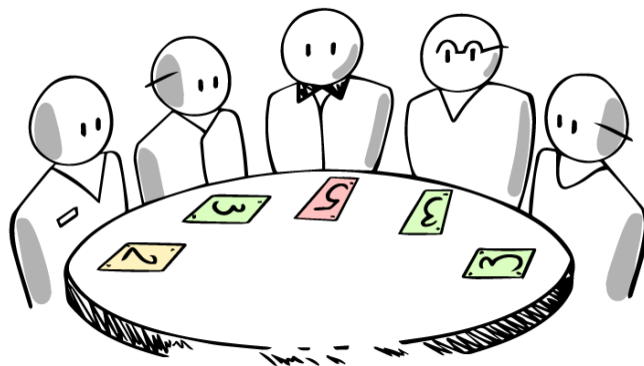


# Estimation (Planning poker)

Planning Poker est une technique d'estimation et de planification agile

Pour démarrer une session de planification de poker, le product owner lit une user story aux estimateurs.

Chaque estimateur tient un jeu de cartes Planning Poker avec des valeurs telles que 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 et 100, (la suite de Fibonacci)



## Product backlog :

ID	Code	Nom	Importance (10-200)	Estimation initiale
1	ENV-001	Environnement de développement	200	1
2	DB-001	Conception des données	180	2
3	HOM-001	page d'accueil	170	5
4	SIG-001	Page d'inscription	160	2
5	LOG-001	Page d'authentification	155	2
6	REC-001	Page de Recherche	150	16
7	CAT-001	Page catégorie	140	3
8	PRO-001	Page Profil	130	10
9	POS-001	Page des annonces	120	6
10				

# Product backlog :

<https://www.atlassian.com/software/jira>

Projets / M3ALLEM / Tableau M3ALLEM

## Backlog

Partager

...

Q



Uniquement mes tickets

Récemment mis à jour

VERSIONS

EPICS

page d'accueil - la liste des annonces	M3ALLEM-1	↑	-
validation des annonce	M3ALLEM-11	↑	-
page d'accueil - filtre ville	M3ALLEM-4	↑	-
page d'accueil - filtre par catégorie	M3ALLEM-3	↑	-
page d'accueil - Recherche des annonces	M3ALLEM-2	↑	-
notification	M3ALLEM-20	↑	-
profile - follow	M3ALLEM-16	↓	-
page journal - filter les postes	M3ALLEM-8	↑	-
page journal - explorer	M3ALLEM-9	↑	-
page journal - liste des offres	M3ALLEM-10	↑	-
profile - Qr code	M3ALLEM-18	↓	-
client - profile	M3ALLEM-21	↑	-
client - liste des annonces	M3ALLEM-23	↑	-
multilangue	M3ALLEM-24	↑	-
guide - guide d'utilisation	M3ALLEM-25	↓	-
compte - Paramètre	M3ALLEM-26	↑	-
compte - Mot de passe oublié	M3ALLEM-27	↑	-
compte - Supprimer le compte	M3ALLEM-28	↑	-
Messagerie	M3ALLEM-29	↑	-
synchronisation	M3ALLEM-30	↓	-



# User Stories :

Projets / M3ALLEM / M3ALLEM-36

## LOG-002 : Page d'authentification

Joindre Créer une sous-tâche Associer un ticket

### Description

Page d'authentification

### User story :

- En tant qu'utilisateur, je souhaite me connecter avec e-mail et mot de passe

### Scénario de connexion :

- Entrez un nom d'utilisateur et un mot de passe.
- Cliquez sur soumettre, l'email est recherché. Si trouvé,
- une version cryptée du mot de passe est alors comparée à la version cryptée stockée.
- Le profil est mis à jour avec la dernière date de connexion.
- Le système effectue une recherche de rôles.
- Enfin, l'utilisateur voit un écran qu'il est autorisé à voir en fonction du résultat des étapes précédentes.

### Activité

Afficher : Commentaires Historique Journal du travail

ZE

Ajouter un commentaire...

Conseil de pro : appuyez sur **M** pour commenter

1

Terminé(e)

✓ Terminé

Responsable **ZE** Zakaria Elhajoui

Rapporteur **ZE** Zakaria Elhajoui

Étiquettes Aucun

Estimation originale 2m

Suivi temporel Aucun temps enregistré

Sprint Aucun +1

Priorité ↑ High

### Afficher 4 champs supplémentaires

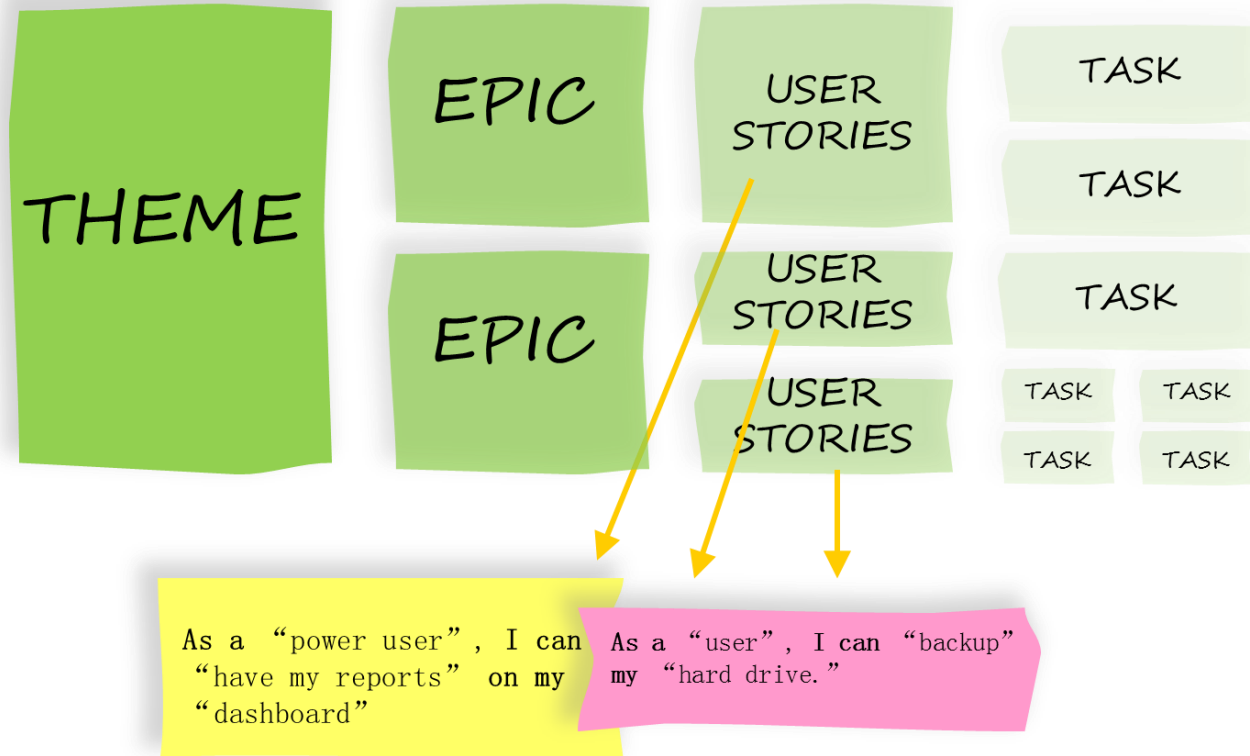
Story Points, Epic Link, Composants et Versions corrigées

Date de création 27 janvier 2021, 12:17

Date de mise à jour il y a 5 minutes

Configurer





# USER STORIES



## Exemple 2 :

Projets /  M3ALLEM /  M3ALLEM-37

### REC- 1 : Page de Recherche

 Joindre  Créer une sous-tâche  Associer un ticket 

#### Description

La page de recherche sur laquelle l'utilisateur recherche des travailleurs

#### User story :

- En tant que visiteur, je souhaite rechercher des travailleurs
- En tant que visiteur, je souhaite rechercher des travailleurs par catégories
- En tant que visiteur, je souhaite rechercher des travailleurs par ville
- En tant que visiteur, je souhaite rechercher des travailleurs par nom
- En tant que développeur, l'utilisateur doit remplir au moins un champ

#### Activité

Afficher : **Commentaires** Historique Journal du travail

ZE

Ajouter un commentaire...

Conseil de pro : : appuyez sur  pour commenter

 1   

Terminé(e) 

✓ Terminé

Responsable  Zakaria Elhajoui

Rapporteur  Ayoub Imourig

Étiquettes Aucun

Sprint Aucun +1

Priorité  High

▼ Afficher 6 champs supplémentaires

Story Points, Estimation originale, Suivi temporel, Epic Link, Composants et Versions corrigées

Date de création 27 janvier 2021, 14:09

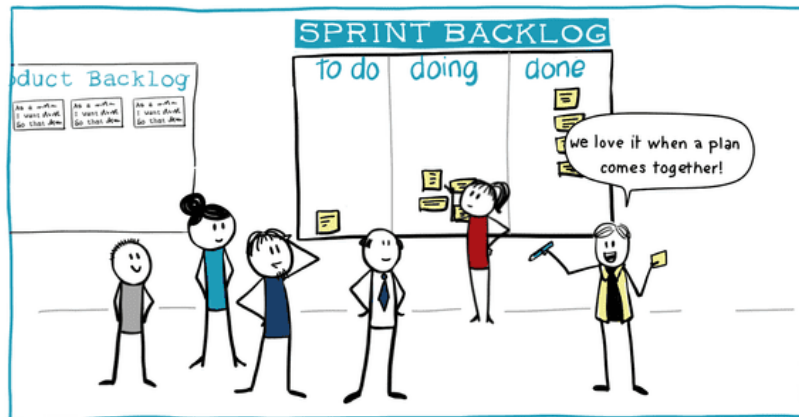
Date de mise à jour avant-hier

 Configurer

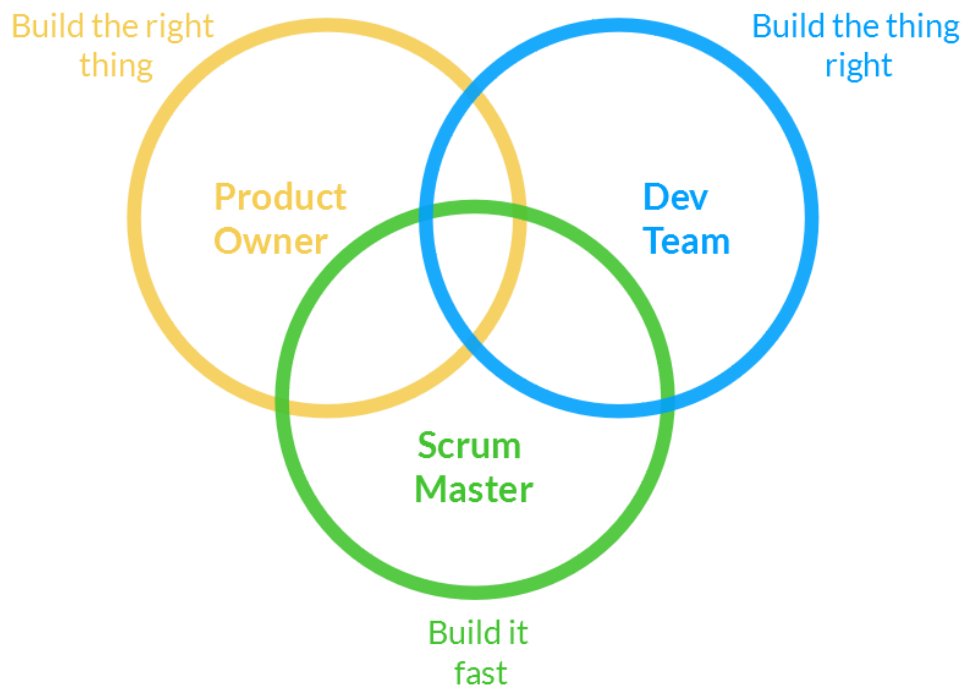
## 4. Planification de sprint

## 4.1. Réunion de planification de sprint

On organise, avant chaque sprint, une réunion de planification, le **sprint planning meeting**. Ce planning sélectionné dans le product backlog les exigences les plus prioritaires pour le client. Elles seront développées, testées et livrées au client à la fin du sprint. Elles constituent le **sprint backlog**, un sous ensemble du product backlog

















Cette réunion est importante pour tous les membres de l'équipe et, dans la mesure du possible, toute l'équipe doit être présente. Chaque personne a des responsabilités et des besoins spécifiques qu'elle souhaite satisfaire



## Example sprint 4 :

### Tickets

Clé	Résumé	Type de ticket	Priorité
M3ALLEM-1	page d'accueil - la liste des annonces	 Story	 Highest
M3ALLEM-2	page d'annonce - Recherche des annonces	 Story	 Highest
M3ALLEM-3	page d'annonce - filtre par catégorie	 Story	 Highest
M3ALLEM-4	page d'annonce - filtre ville	 Story	 Highest
M3ALLEM-8	page journal - filter les postes	 Story	 High
M3ALLEM-21	client - profile	 Story	 High
M3ALLEM-23	client - liste des annonces	 Story	 Medium

## Le tableau des tâches :

Projets / M3ALLEM / Tableau M3ALLEM

### Tableau Sprint 4



0 jours restant(s)

Terminer le sprint



Uniquement mes tickets

Récemment mis à jour

#### A FAIRE

client - liste des annonces



M3ALLEM-23 AM

client - profile



M3ALLEM-21 ZE

#### EN COURS

page d'annonce - filtre par catégorie



M3ALLEM-3 OZ

page d'annonce - Recherche des annonces



M3ALLEM-2 OZ

page journal - filter les postes



M3ALLEM-8 AM

#### TERMINÉ

page d'accueil - la liste des annonces



M3ALLEM-1 AI

page d'annonce - filtre ville



M3ALLEM-4 AI

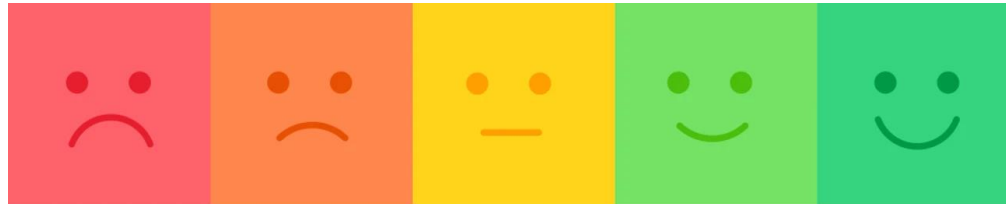


## 4.2. Mêlées quotidiennes

Au cours du sprint, il est organisé, chaque jour, une réunion d'avancement (environ 15 min) avec tous les membres de l'équipe afin de s'assurer que les objectifs du sprint seront tenus

Cette réunion n'a pas seulement un but purement informatif, mais aussi de stimuler l'esprit travail en équipe et le niveau d'engagement de chaque membre de l'équipe dans le projet. Durant la réunion chaque membre de l'équipe doit prendre la parole et présenter principalement les choses suivantes :

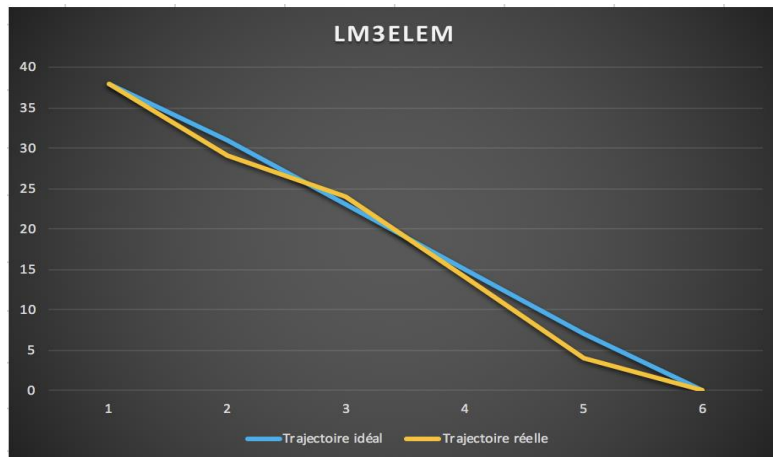
- Ce que j'ai fait hier et les éventuels problèmes rencontrés
- Ce que je vais faire aujourd'hui
- Est ce que j'ai des difficultés pour continuer mon travail.



shutterstock.com - 1394594435

## Burndown chart (Sprint 4):

Chaque jour, après la réunion Scrum, le Scrum Master maintient un graphique appelé sprint burndown chart. Ce graphique donne une très bonne vision de ce qui a été fait et du rythme de travail de l'équipe. Il permet également d'anticiper si toutes les stories du Sprint Backlog seront terminées à la fin de l'itération ou non.

[illegible]

## Calcul de vélocité pour le sprint 4:

1 / Facteur de focalisation de sprint 3 =  $20 / (6 * 4) = 83\%$

2 / Vélocité estimée pour le sprint 4 =  $(6 * 4) * 83\% = 20$  points d'histoire

3 / Vélocité Réelle =  $4 * 6 = 24$  (j.h)

## 4.3. Revue de sprint

A la fin d'un sprint, on fait une démonstration au client des derniers développements, le Sprint Review Meeting. C'est aussi l'occasion de faire un bilan, sur le fonctionnement de l'équipe et de trouver des points d'amélioration.

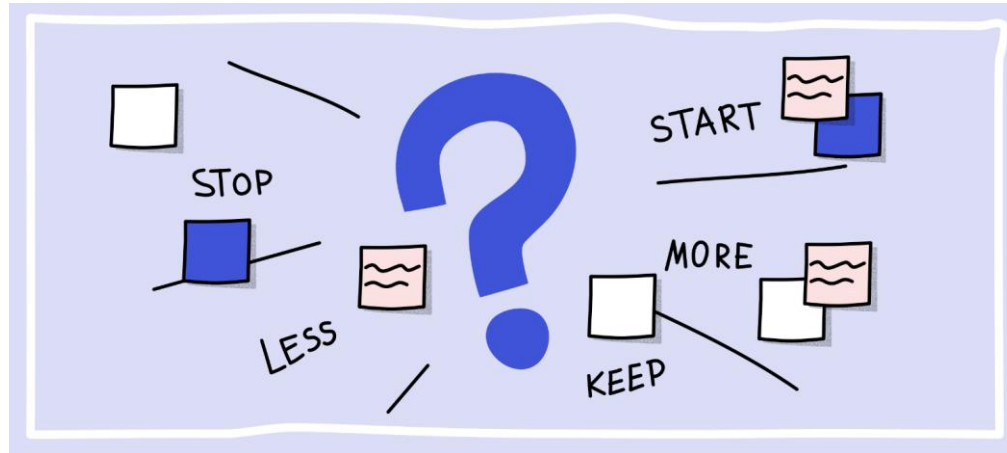




## 4.3. Rétrospective :

Une réunion de rétrospective de sprint est ensuite organisée pour vérifier et améliorer les processus d'exécution du projet:

- ce qui a été bon pendant le sprint,
- ce qui devrait continuer tel quel et ce qui devrait être amélioré pour les prochains sprints.





*Mme Fatima Gueroute*

**Merci pour votre attention !**