TP2: Filtrage d'images

Le but de ce TP est d'utiliser des fonctions dédiées au filtrage d'images de Matlab. Une étude comparative des résultats est préconisée.

1.1 Filtres moyenneur et médian

On ajoute un bruit «sel et poivre» sur l'image « **cameraman.tif** » et on applique différents filtres afin de voir leurs performances.

L'image bruitée est filtrée par des filtres moyenneurs et médians avec différentes tailles de noyaux de convolution (3*3, 5*5 et 7*7). Pour ce faire:

- Sur une première figure, affichez l'image originale et celle bruitée;
- Sur une deuxième figure, affichez l'image bruitée et les trois images filtrées par le filtre moyenneur;
- Sur une troisième figure, affichez les résultats pour le filtre médian en utilisant les différentes dimensions;
- Expliquez l'effet global des deux filtres sur l'image, notamment par rapport à la dimension.

Sous MATLAB, utilisez les fonctions suivantes:

- *fspecial* pour choisir le type de filtre et sa dimension
- *imfilter* pour appliquer un filtre dont il faut préciser ses valeurs.
- *medfilt2* pour appliquer le filtre médian.

1.2 Filtre de convolution

On filtre l'image « cameraman.tif » par un filtre passe haut 3*3 de noyau de convolution :

$$h = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 8 & -1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$$

• Affichez l'image originale et l'image filtrée. Commentez le résultat obtenu.

1.3 Comparaison des filtres sur des images bruitées

On ajoute un bruit «gaussien» sur l'image « cameraman.tif » et on applique différents filtres afin de voir leurs performances.

- Bruitez l'image « **cameraman.tif** » par un bruit gaussien dont la moyenne est égale à 0 et la variance = 0.004.
- Appliquez sur l'image bruitée résultante:

- un filtre moyenneur 3*3
- un filtre médian 3*3
- un filtre gaussien dont la taille 6*sigma avec un sigma = 1.5
- Comparez les résultats des filtrages sur les différents types de bruit en calculant l'erreur quadratique moyenne.
- Reprenez les mêmes étapes avec un bruit gaussien dont la variance =0.1. Que constatez-vous ?