Master En Informatique Spécialité Traitement Intelligent des systèmes



Initiation au Monde III Management stratégique & Coaching



Session 9 : Gestion des Projets

- Partie 1



12-02-22



mohamedhalim.sbaa@gmail.com

Plan du Cours



Le projet IT

Cascade

Gestion des Projet

5 En V

Les 5 processus

6 Histoire du Jour

Points Importants

11h45 à 13h45



Google Meet

Le même pont







Prendre des Notes



QCM:

- Management stratégique.

- Coaching.



Approche participative



Ne pas oublier de rallumer votre téléphone à la fin du cours

Les sessions

es

Stratégie

Résolution des problèmes

Leadership et Management

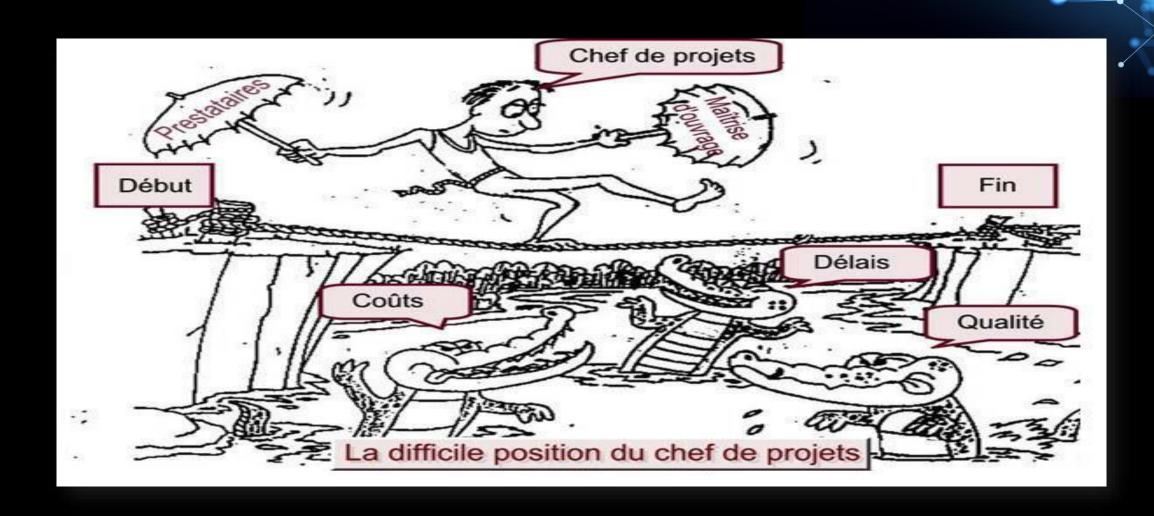
Gestion des risques

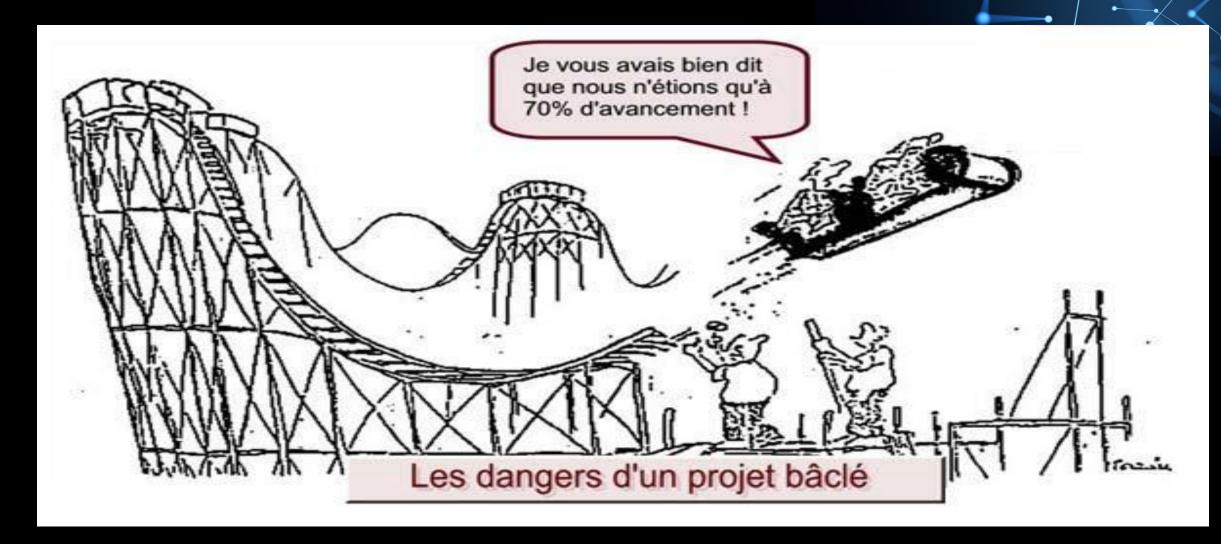
Gestion des conflits

TMA

Gestion des projets

Pilotage Financier





- Le Projet :
- Wikipédia :
- "Ensemble finalisé
 - d'activités
 - et d'actions
 - entreprises dans le but de répondre à un besoin défini
 - dans des délais fixés
 - et dans la limite de l'enveloppe budgétaire allouée"

Les 5 aspects :

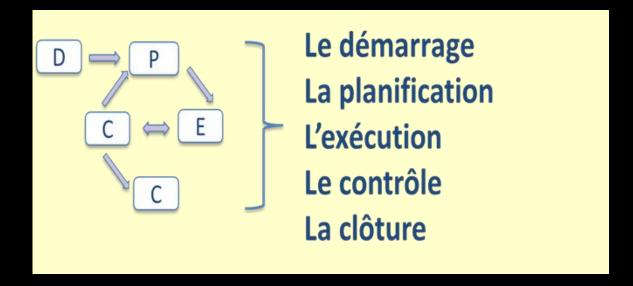
- Fonctionnel : réponse à un besoin.
- Technique : respect des spécifications et des contraintes.
- Organisationnel : respect d'un mode de fonctionnement.
- Délais : respect des échéances (planning).
- Coûts : respect du budget

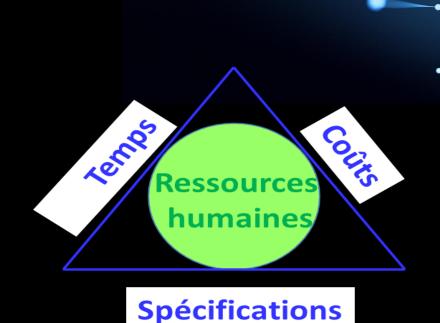


ISO 10006 — Un projet est un processus unique, qui consiste en un ensemble d'activités coordonnées et maîtrisées comportant des dates de début et de fin, entrepris dans le but d'atteindre un objectif conforme à des exigences spécifiques telles que des contraintes de délais, de coûts et de ressources.

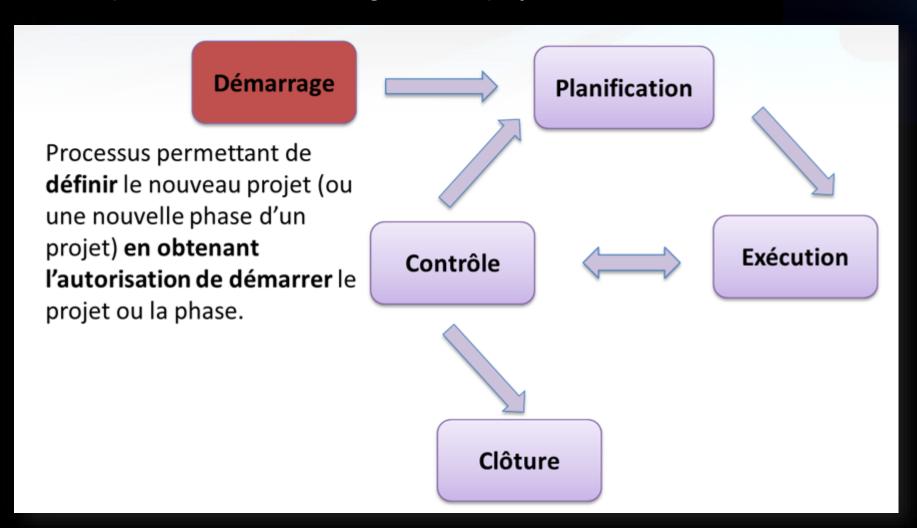
- Pourquoi gérer un Projet :
- Sondage Standish Group International 1995
 - http://www.stonehill.edu/compsci/CS400/StandishGroupReport. ppt#4
 - 8000 projets logiciels analysés
 - 365 compagnies consultées
 - Grandes petites moyennes
 - Multi secteurs : industrie banques santé
- Résultats
 - 1 projet sur 6 dans les délais et les coûts prévus
 - 1 projet sur 3 connaît un échec (annulé en cours de développement)
 - 53% des projets dépassent les couts et les délais et ne satisfont pas les exigences initialement requises!



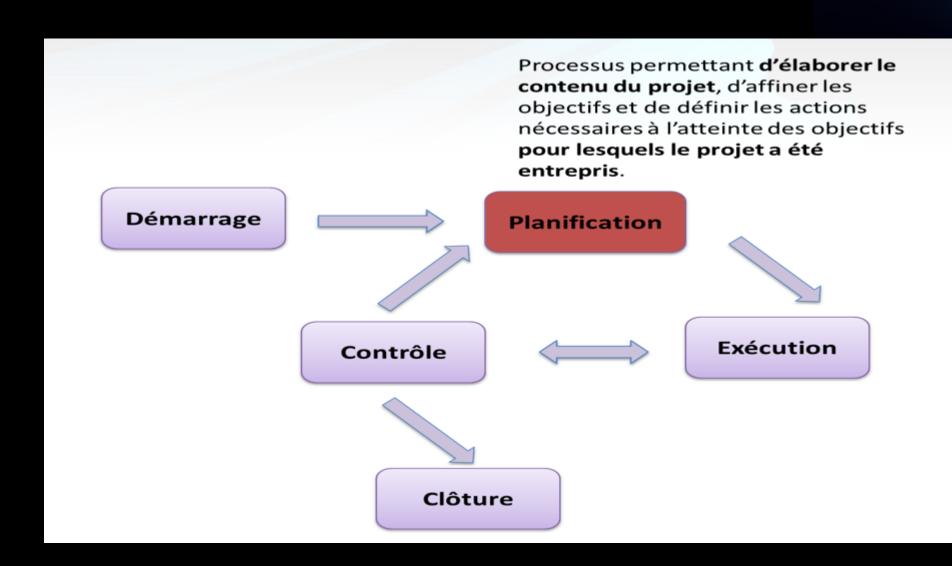


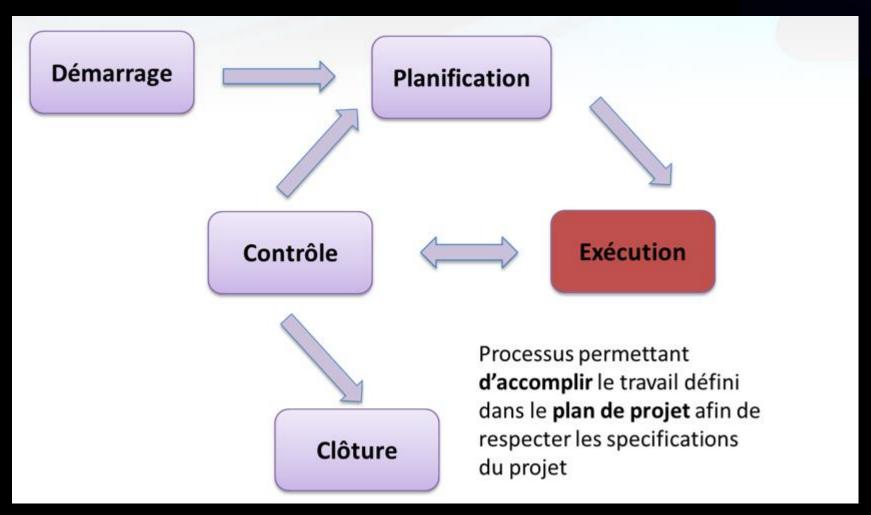


- ► La Gestion de projet est :
 - L'application de compétences, outils et techniques à des activités de « type » projet de façon à rencontrer ou dépasser les besoins et attentes des parties prenantes (« stakeholder ») en contrôlant et assurant le maintien de l'envergure (« scope ») du projet au niveau approprié tout en respectant les objectifs de coût, de délai et de qualité.

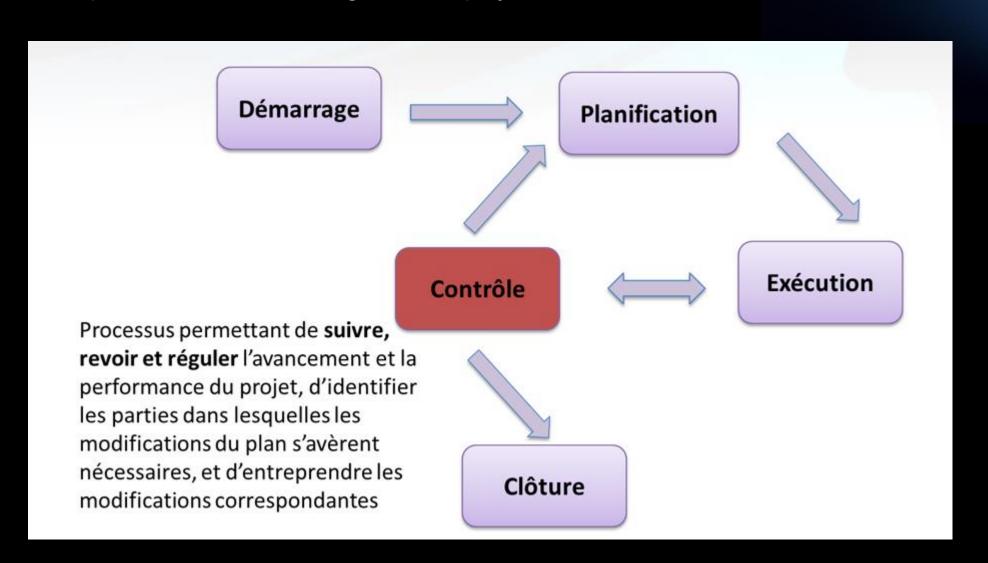


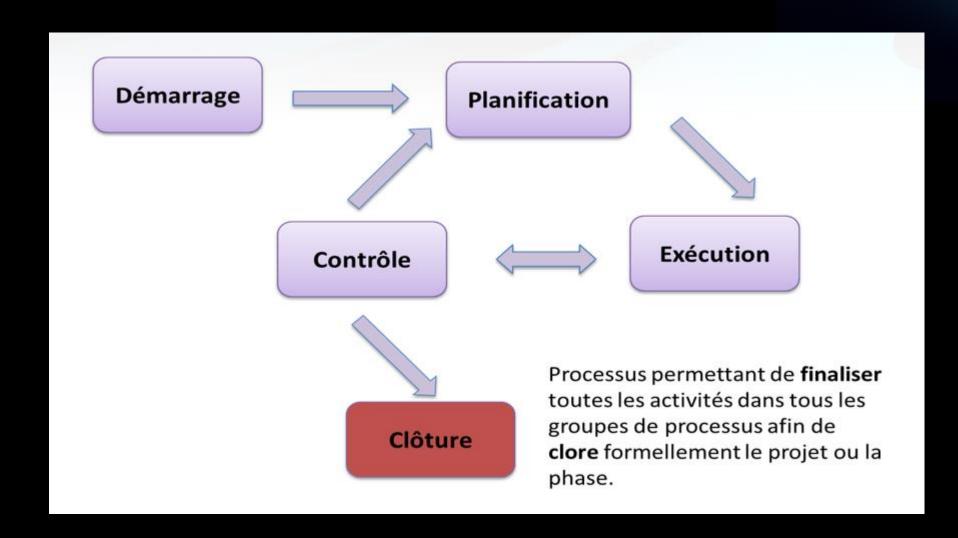








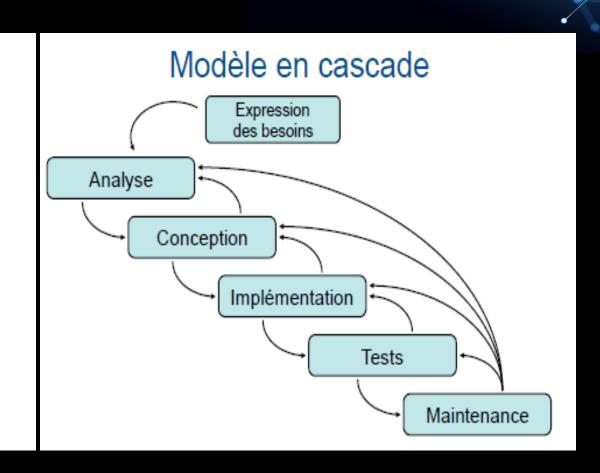




- Les Modèles de développement:
 - Modèle Cascade

Modèle en cascade

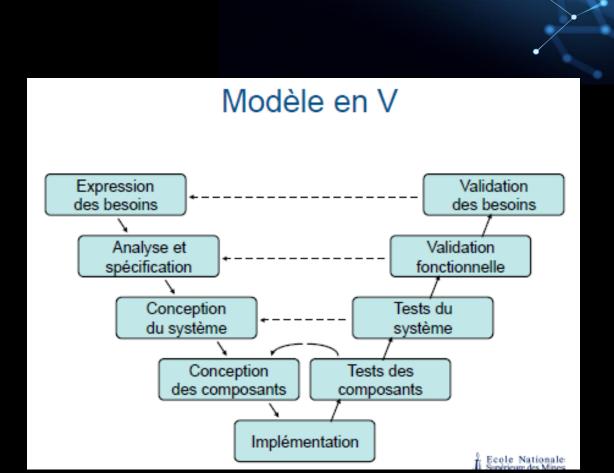
- Atteinte de l'objectif par atteinte ordonnée de sous objectifs. Les activités sont représentées dans des processus séparés.
- Processus séquentiel: Chaque étape doit être terminée avant que la suivante commence.
- Livrables:
 - À la fin de chaque étape, le livrable est vérifié et validé.
 - Vérification: le livrable est-il correct ?
 - Validation: est-ce le bon produit ? (Comparé à l'énoncé de l'étape).



- Les Modèles de développement:
 - Modèle en V :

Modèle en V

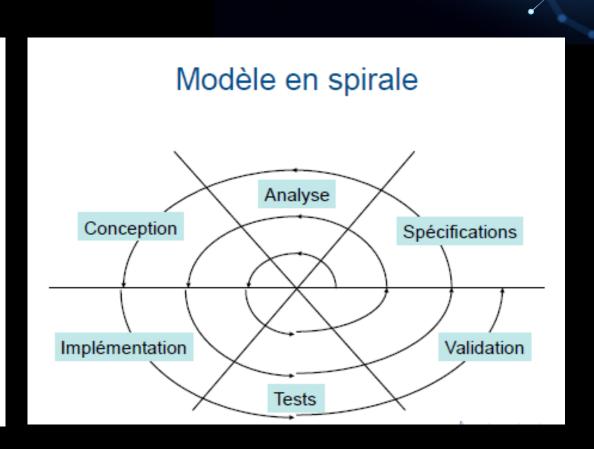
- Amélioration du modèle en cascade
- Met en évidence la symétrie et la relation qu'il y a entre les phases du début du cycle de vie et celles de fin.
- Les phases du début doivent être accompagnées d'une planification des phases de fin
- Lors de la planification, on développe et documente les plans de test.



- Les Modèles de développement:
 - Modèle en spirale:

Modèle en spirale

- Mise de l'accent sur l'évaluation des risques.
- A chaque étape, après avoir défini les objectifs et les alternatives, celles-ci sont évaluées par différentes techniques (prototypage, simulation, ...), l'étape est réalisée et la suite est planifiée.
- Le nombre de cycles est variable selon que le développement est classique ou incrémental.



Stratégie d'entreprise Fin de la séance : A vos Questions









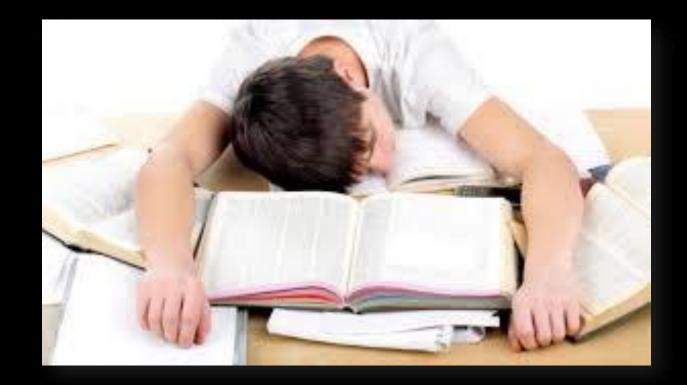


Prochain Cours : Stratégie Que Faire?





A faire : Cycle de vie d'un projet



• Il existait autrefois une association de protection pour la vie sauvage qui offrait une prime de trois mille dollars pour la capture de loups vivants.



Deux amis, Paul et Jean, décidèrent de se lancer dans cette aventure. Ils commencèrent donc à arpenter montagnes et forêts jours et nuits dans l'espoir de trouver des loups à capturer.





fatigue, les deux amis

s'endormirent en pleine

nature.







Réveillé par des bruits de grognements. Les deux amis étaient encerclés par une meute de plus de 20 loups aux grands yeux noirs et aux mâchoires menaçantes.







Jean s'approcha lentement de

Paul et lui dit « Paul, réveille-toi!

On est riche!.»





