

T.C.  
BİLECİK ŞEHİ EDEBALİ ÜNİVERSİTESİ  
PAZARYERİ MESLEK YÜKSEKOKULU  
BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI BÖLÜMÜ



**C PROGRAMLAMA ÖDEVİ: ÖRNEK SORULAR FONKSİYONLAR VE  
İŞARETÇİLER(POINTER)**

Öğrenci Zeliha Alcık  
Öğrenci Numarası

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ  
SERKAN SÖKMEN

BLP223 C Programlama

BİLECİK 2026

## Soru 1:

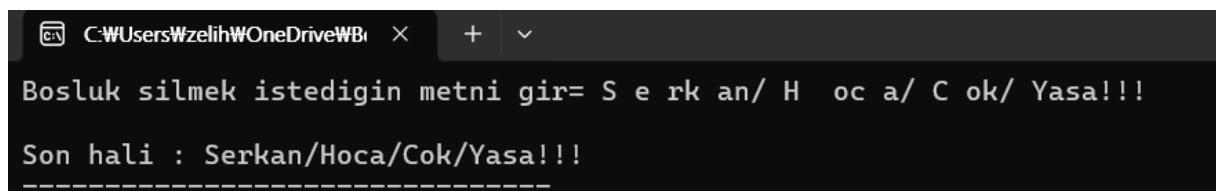
Kullanıcıdan bir cümle (string) alan ve bu cümlein içindeki tüm boşlukları silip yeni halini ekrana yazdırın bir C programı yazınız.

**Kural 1:** Boşluk silme işlemi `boslukSil` isimli geriye değer döndürmeyen (void) bir fonksiyonda yapılmalıdır.

**Kural 2:** Fonksiyon içinde `dizi indisi` (`[]`) kullanmak yasaktır, sadece Pointer Aritmetiği kullanılmalıdır.

**Kural 3:** Boşluk silme işlemi `boslukSil` isimli geriye değer döndürmeyen (void) bir fonksiyonda yapılmalıdır.

## Soru 1:Çıktı



```
C:\Users\wzelih\OneDrive\Büro x + ▾
Bosluk silmek istedigin metni gir= Serkan/Hoca/Cok/Yasa!!!
Son hali : Serkan/Hoca/Cok/Yasa!!!
-----
```

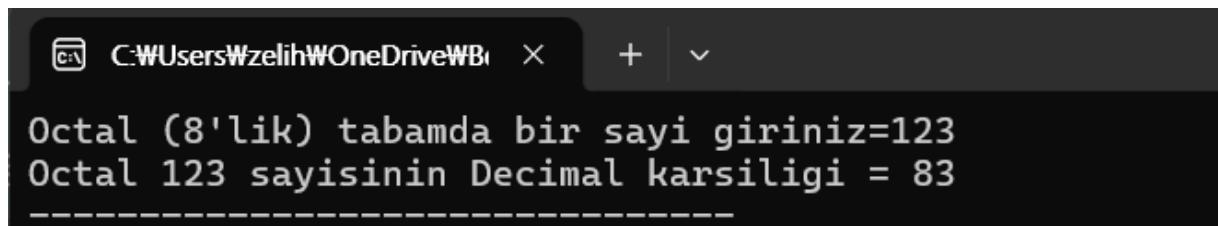
## 1.1 Soru 1:Cevap

```
1 #include <stdio.h>
2 void boslukSil(char *dizi) {
3     // İki tane pointer tanimliyoruz: Biri okuyacak, biri yazacak.
4     char *okuyan = dizi; // Sadece amac ne oldugunu anlamak, hizla ilerler(
5         // tavsan gibi)
6     char *yazan = dizi; // Sadece harf bulunca ilerler, amac harf (
7         // kaplumbaga gibi)
8
9
10    while (*okuyan != '\0') {
11        // Eger okudugum karakter bosluk DEGILSE
12        if (*okuyan != ' ') {
13            // Okudugum degeri, yazanin oldugu yere kopyala
14            *yazan = *okuyan;
15            // Yazani bir adim ileri tasi (Cunku orasi doldu)
16            yazan++;
17        }
18
19        // Okuyan her turda mutlaka ilerlemeli (Bosluk olsa bile gecmeli)
20        okuyan++;
21    }
22    // FINAL: Yeni cumlenin bittiği yere "Bitis Karakteri"ni koy
23    *yazan = '\0';
24 }
25 main() {
26     char metin[100];
27     printf("Bosluk silmek istedigin metni gir=");
28     gets(metin);
29
30     boslukSil(metin); // Fonksiyon cagirma. adres gönderme
31
32     printf("\nSon hali : %s",metin); //dizi bir adres tutucudur & gerek yok
33 }
```

## Soru 2:

Kullanıcıdan 8'lik tabanda (Octal) girilen bir sayıyı, 10'luk tabana (Decimal) çeviren ve sonucu geri döndüren sekizliyiOnluyaCevir isminde bir fonksiyon yazınız. **Kural:** Sayıyı basamaklarına ayırmak için mod alma % ve bölme / operatörlerini kullanınız. pow fonksiyonu kullanabilirsiniz

## Soru 2:Çıktı



```
C:\Users\zelih\OneDrive\Bölüm 1 + ▾
Octal (8'lik) tabanda bir sayı giriniz=123
Octal 123 sayisinin Decimal karsiligi = 83
-----
```

## Soru 2:Cevap

```
1 #include<stdio.h>
2 #include<math.h>
3 //Decimak(Onlu Sistem):Gunluk hayatta kulanilan sistem.
4 //her seyi 10'ar 10'ar ayrilir
5 //10^0(Birler),10^2(Onlar),10^2(Yuzler),...
6 //Ornek:123->1*100+2*10+3*1=123
7 //Octal (Sekizli Sistem):Bilgisayar dunyasinda kulanila sistem
8 //her seyi 8'er 8'er ayrilir
9 //8^0(Birler),8^1(Sekizler),8^2(Altmisdortler),...
10 //Ornek:83->1*64+2*8+3*1=83
11
12 //fonksiyonu olusturma
13 int OctalDCevirme(int sayi){
14     int decimalsayi=0, i=0;
15     while(sayi>0){
16         //son basamigi almak icin
17         int kalan =sayi%10;
18         //formule gore hesapla ve ata
19         decimalsayi= decimalsayi + (kalan * pow(8, i));
20         //us artir, sayiyi kucult
21         i++;
22         sayi = sayi/10; //Son basamigi elde ettik ondan son basamgi at
23     }
24     //sonunu geri dondur
25     return decimalsayi;
26 }
27 //main kismi
28 main () {
29     int girilenSayi;
30     printf("Octal (8'lik) tabamda bir sayı giriniz=");
31     scanf("%d", &girilenSayi);
32     //fonksiyon cagirma ve sonuc alma
33     int sonuc = OctalDCevirme(girilenSayi);
34     //yazdirma
35     printf("Octal %d sayisinin Decimal karsiliği = %d", girilenSayi, sonuc);
36 }
```

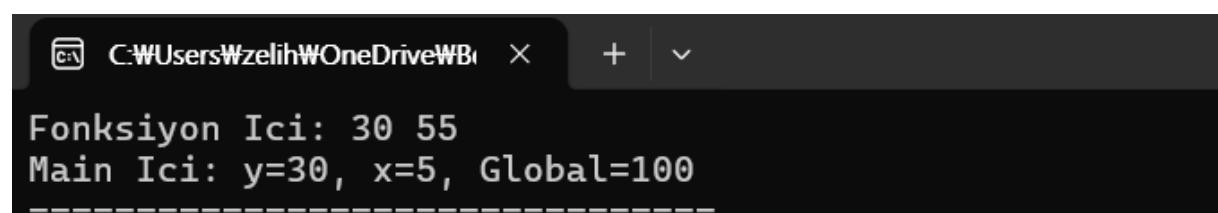
### Soru 3:

Aşağıdaki C kodunu çalıştırıldığında ekran çıktısı ne olur? Cevabı yazınız.

### Soru 3:Kod

```
1 #include <stdio.h>
2 //Global Degisken (Her yerden erisebilir)
3 int x = 100;
4
5 //Fonksiyon: Hem pointer aliyor, hem normal degisken
6 void fonksiyon(int *ptr, int x){
7     *ptr = *ptr + 10; // Pointer'in isaret ettigi yeri (Main'deki y)
8     degistirir
9     x = x + 50;      // Sadece fonksiyonun icindeki 'x' kopyasini
10    degistirir
11
12    printf("Fonksiyon Ici: %d %d\n", *ptr, x);
13 }
14
15
16 int main(){
17     int y = 20; // Yerel Degisken
18     int x = 5;  // Yerel Degisken (Bu 'x', Global 'x'i golgeler/saklar)
19
20     // Fonksiyona y'nin ADRESINI ve x'in DEGERINI gonderiyoruz
21     //unutma poiner, adres tutar
22     fonksiyon(&y, x);
23
24
25     printf("Main Ici: y=%d, x=%d, Global=%d", y, x, 100);
26 }
```

### Soru 3:Cevap



```
Fonksiyon Ici: 30 55
Main Ici: y=30, x=5, Global=100
```

## Soru 4:

Zeliş Hoca, "Bilgisayar Programlama" sınavını okurken bir soruyu çok zor sorduğunu fark eder. Sınıftaki sevgili öğrencileri üzülmесin diye herkese 15 puan eklemeye karar verir.

Öğrenciler ve Notları;

Serkan = 95

Zafer = 89

Görkem = 87

Arif = 88

Abdulmelik = 87

**Aşağıdaki işlemleri yapan bir C programı yazınız:**

**1:** main içinde öğrenci isimlerini (char\*) ve notlarını (int) tutan iki dizi tanımlayınız.

**2:** notlariGuncelle isminde void bir fonksiyon yazınız. Bu fonksiyon notları pointer ile güncellemeli ve 100 barajını uygulamalıdır.

**3:** Güncellenmiş listeyi ekrana yazdırınız.

## Soru 4: Çıktı

```
C:\Users\zelih\OneDrive\Bölüm 1\Zelis Hoca\ --- ZELIS HOCA'NIN SINIFI ---  
Eski Notlar:  
Serkan = 95  
Zafer = 89  
Gorkem = 87  
Arif = 88  
Abdulmelik = 87  
  
Guncel Notlar:  
Serkan = 100  
Zafer = 100  
Gorkem = 100  
Arif = 100  
Abdulmelik = 100
```

## Soru 4:Cevap

```
1 #include<stdio.h>
2 //Notlari Gunceleyen Fonksiyon
3 void notlariGuncelle(int *dizi, int kisiSayisi , int ekPuan){
4     int *ptr;
5     //Adres mantigi ile sinir kontrolu yapmak
6     //dizi + kisi sayisina kadar ilerler
7     for(ptr = dizi; ptr<dizi + kisiSayisi;ptr++){
8         *ptr = *ptr + ekPuan; //Puan ekleme asamasi
9         //100 not siniri koru
10        if(*ptr>100){
11            *ptr = 100;
12        }
13    }
14 }
15
16 main(){
17     //Ogrenci isim ve Not dizi olusturma
18     //C de string yoktur o yuzden *Ogrenciler[] diye tutuyoruz
19     char *Ogrenciler[] = {"Serkan", "Zafer", "Gorkem", "Arif", "Abdulmelik"};
20     int notlar[] = {95,89,87,88,87};
21     int kisiSayisi = 5;
22     int ekPuan = 15;
23     printf("--- ZELIS HOCA'NIN SINIFI ---\n");
24     //eski notlari yazdirmak icin bir dongu
25     int i;
26     printf("Eski Notlar: ");
27     for(i=0; i<kisiSayisi; i++){
28         printf("\n%s = %d", Ogrenciler[i], notlar[i]);
29     }
30     printf("\n");
31     printf("\n");
32     //fonksiyon cagirma
33     notlariGuncelle(notlar, kisiSayisi, ekPuan);
34
35     printf("Guncel Notlar: ");
36     for(i=0; i<kisiSayisi; i++){
37         printf("\n%s = %d", Ogrenciler[i], notlar[i]);
38     }
39 }
```