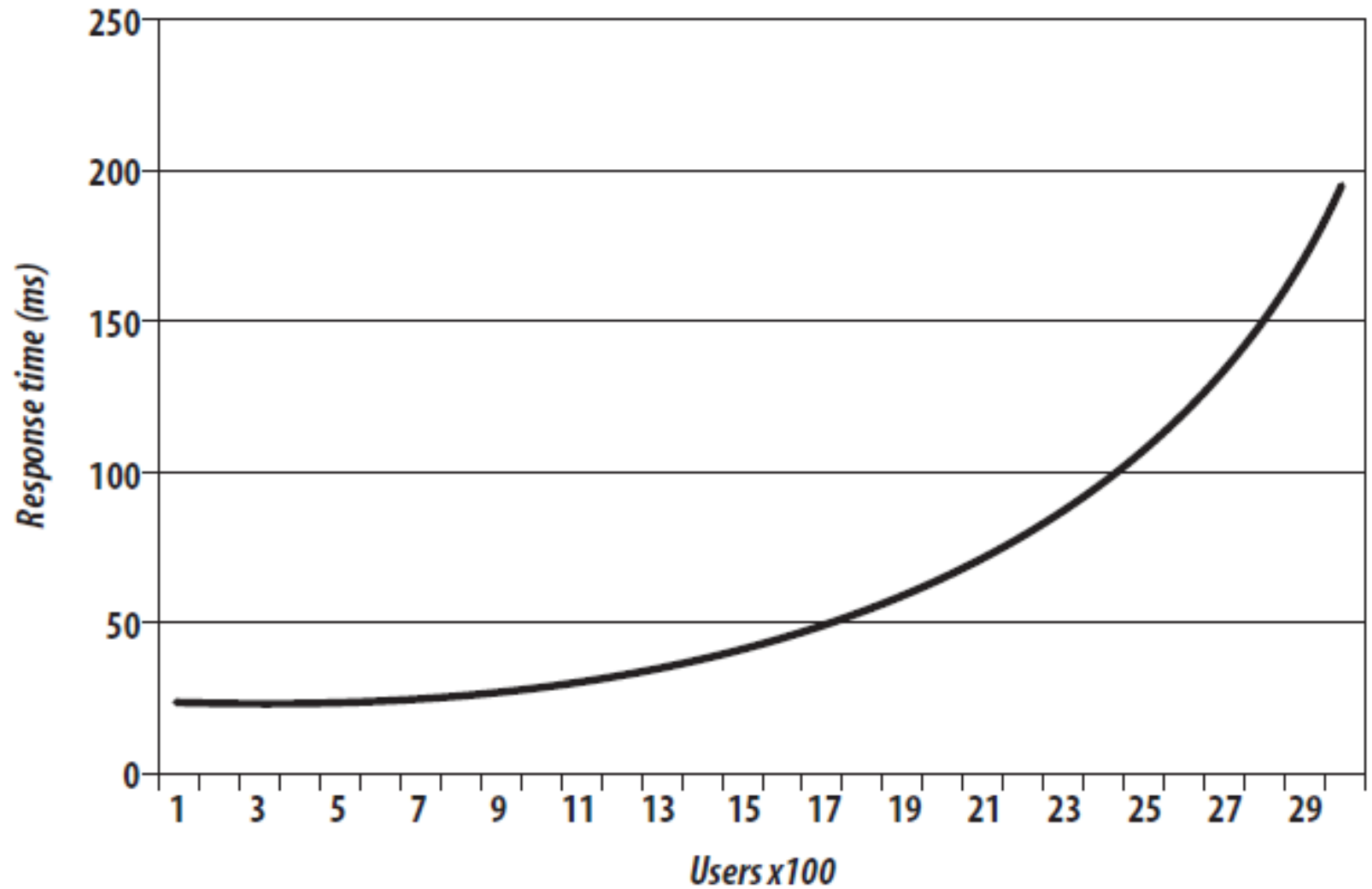


# Alta disponibilidad en aplicaciones Web

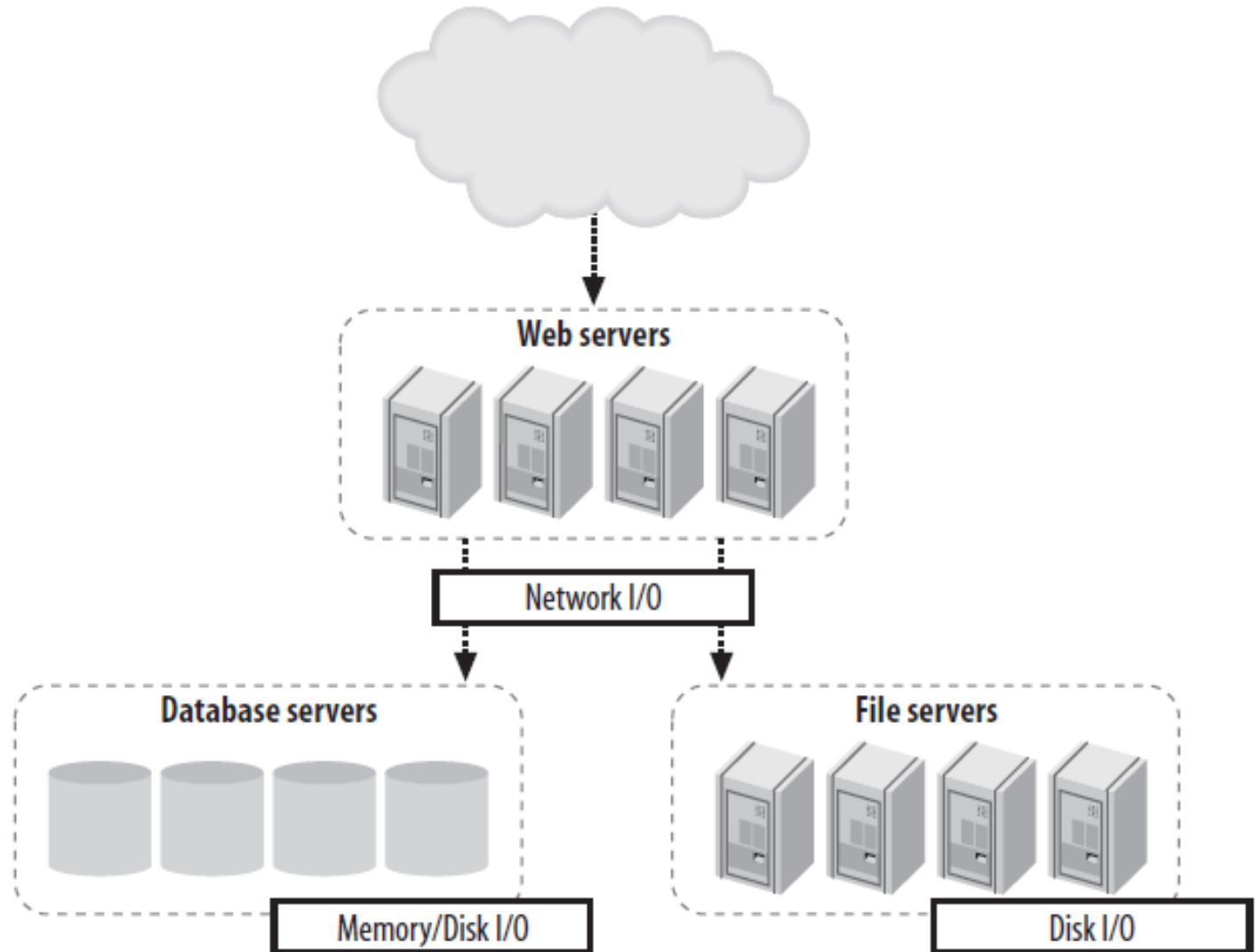
- Building Scalable Web Sites



# Cuello de botella (bottleneck)



# Cuello de botella - Mapa



- CPU

```
top - 22:12:38 up 28 days,  2:02,  1 user,  load average: 7.32, 7.15, 7.26
Tasks: 358 total,   3 running, 353 sleeping,   0 stopped,   2 zombie
Cpu(s): 35.3% us, 12.9% sy,  0.2% ni, 21.8% id, 23.5% wa,  0.6% hi,  5.8% si
Mem: 16359928k total, 16346352k used,   13576k free,   97296k buffers
Swap: 8387240k total,   80352k used, 8306888k free, 1176420k cached
```

- Soluciones

- Code Profiling
- Opcode Caching - cache the result of the PHP code compilation to bytecode

- I/O

```
[calh@db1 ~] $ iostat -c  
Linux 2.6.9-5.ELsmp (db1.flickr) 11/05/2005
```

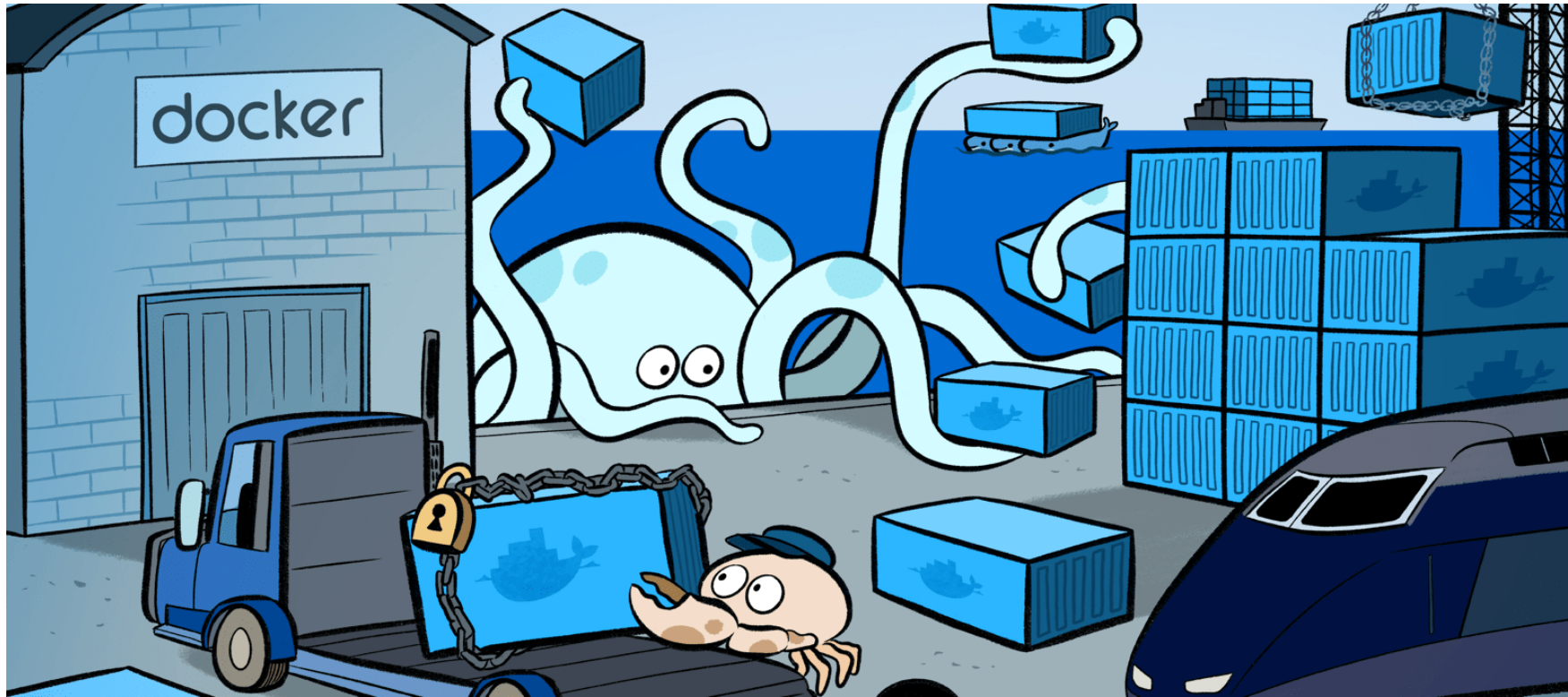
avg-cpu:	%user	%nice	%sys	%iowait	%idle
	35.27	0.17	19.24	43.49	1.83

- Soluciones

- Cache

- No debería ser un problema salvo...
  - Problemas de configuración
    - Trabajando a 10Mb en lugar de 1000Mb
    - Los switch negocian la menor capacidad de transferencia de los dos endpoints
- Soluciones
  - Diseñar la red teniendo en cuenta los datos a transferir y capacidades de interfaces de red.

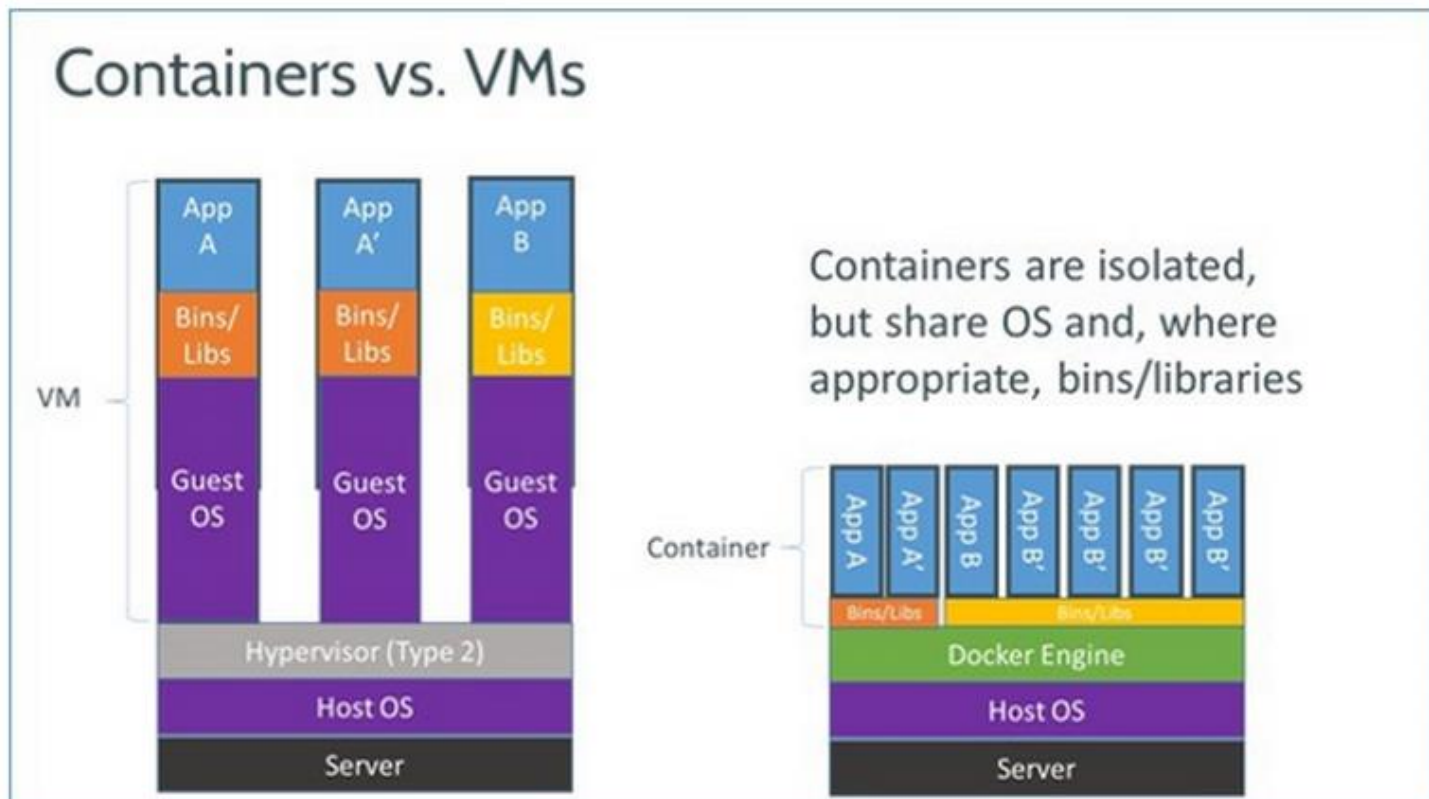
# Docker





- Docker es una plataforma de gestión de contenedores
- Ok, pero qué es un contenedor?
  - Es una tecnología de empaquetar software de tal forma de que corra aislada dentro en OS que es compartido por otros contenedores.

- Pero que diferencia hay con una Maquina Virtual?
  - Las maquinas virtuales son sistemas operativos completos empaquetados que comparten el hardware con el Host (el OS que lo ejecuta).
  - Los contenedores solo utilizan librerías del Host.



- Para desarrolladores
  - Simplifica la tarea de armar ambientes de desarrollo.
  - Permite armar ambientes para diferentes stacks basados en casi cualquier lenguajes (Java8 Oracle+MariaDB u OpenJDK 7 + PostGIS ) , o incluso stacks conflictivos (Python 2.5 y Python 3) .
  - Reduce el tiempo de armado de ambientes un 65% (según el equipo de Docker)
  - Permite definir infraestructuras complejas compuesta de varios contenedores, con diferentes configuraciones de red, etc.

# Veamos como funciona un solo servidor

Servidor principal



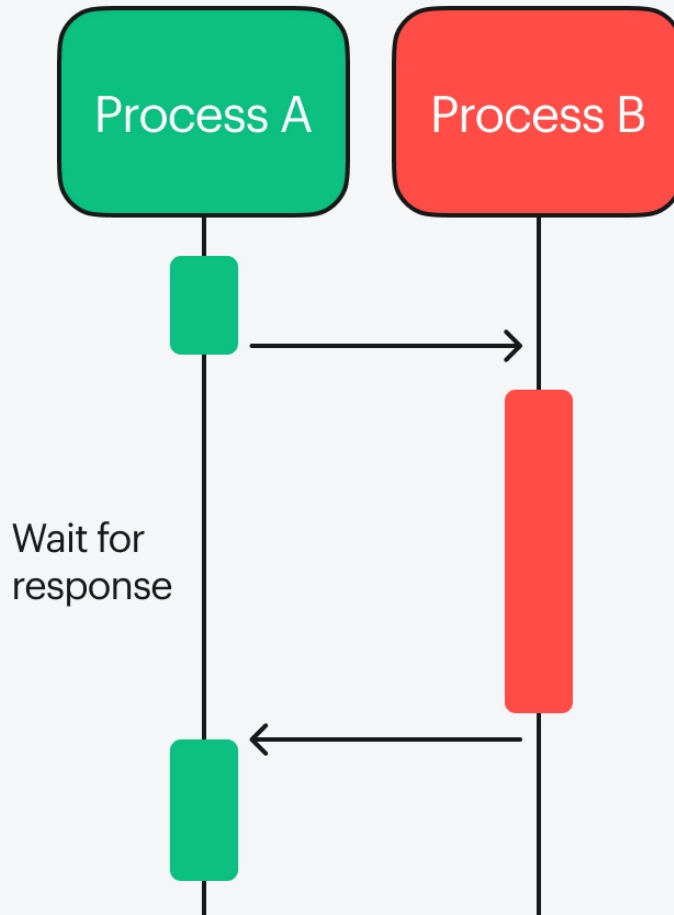
Ubuntu  
Tomcat  
IP\_SRV1

- Problemas:

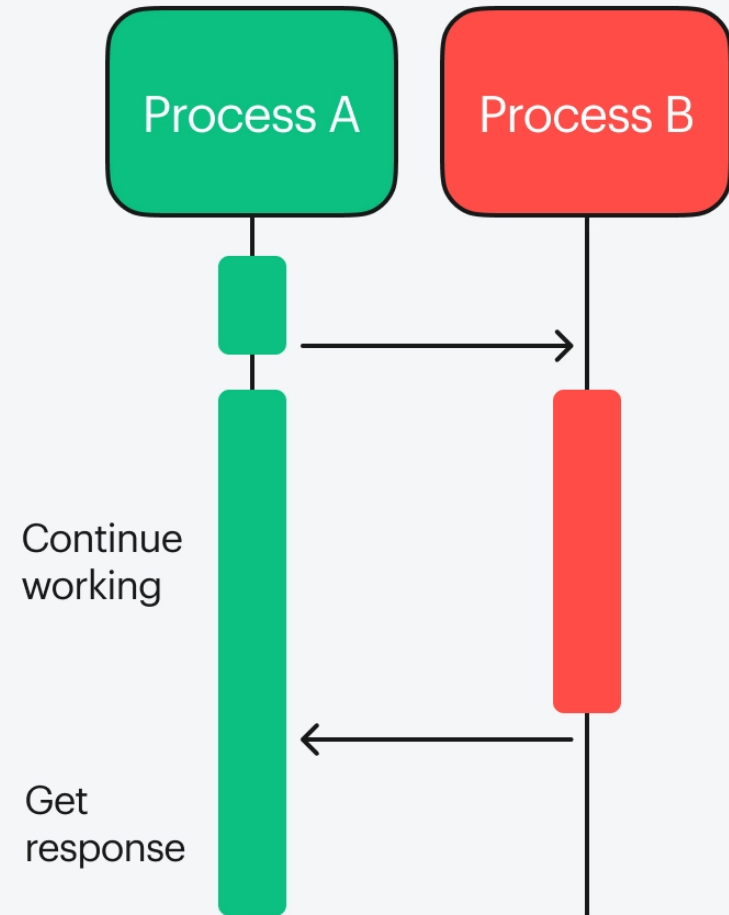
- Capacidad limitada de CPU
- Capacidad limitada de ancho de banda de red
- Capacidad limitada de Memoria

# Sync vs Async

## Synchronous



## Asynchronous



# Sync vs Async

# Capacidad limitada de threads

- Usaremos el cálculo de fibonacci para forzar el consumo de CPU:
  - <http://localhost/fib?number=20>
  - Parámetro “**number**” indica el parámetro de la función fibonacci.
- Simularemos la dependencia con un recurso (por ej. Una base de datos) durmiendo el thread:
  - <http://localhost/sleep?min=1>
  - Parámetro “**min**” indica los minutos que dormirá el thread.
  - Parámetro “**seg**” indica los segundos que dormirá el thread.



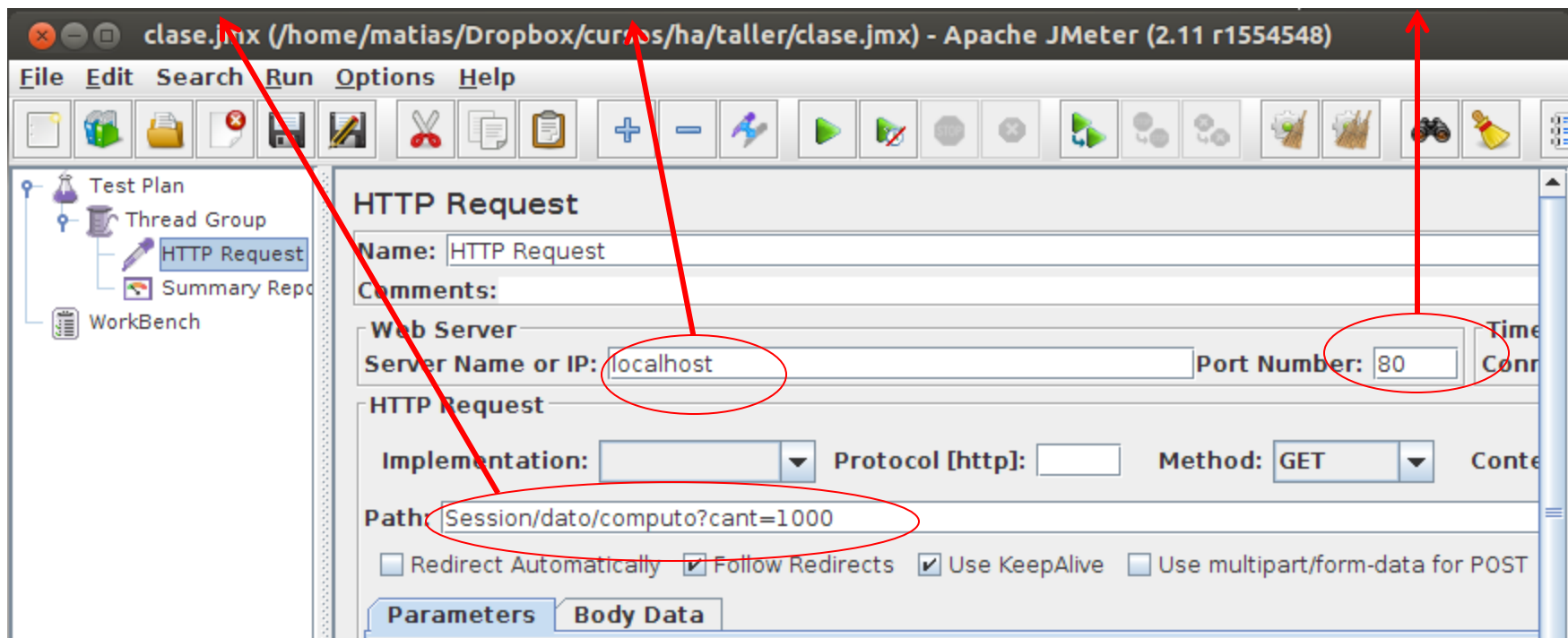
# Capacidad limitada de CPU

- Usaremos el calculo de números primos:
  - <http://localhost/fib?number=15>
  - Parámetro cant indica los números primos a calcular mas alto es mas CPU requerirá mas tiempo.

Contexto y url de recursos

Dirección del servidor

Puerto del servidor



# Armar el nodo del servidor

- Docker

- Opción 1: Instalar Docker

- <https://docs.docker.com/engine/installation/>

- Opción 2: Utilizar una Virtual Machine para correr docker:

- <http://www.osboxes.org/ubuntu/>

- JMeter

- Para probar las capacidades del servidor vamos a utilizar la herramienta open source Jmeter.

- <http://jmeter.apache.org/>

# Iniciar contenedor Web App - alternativa

- Archivo tipo de Docker para construir el contenedor

```
# Plataforma base
FROM python:3.12-slim
# Crea y cambia al directorio de la aplicación llamado /app
WORKDIR /app
# Instala Poetry
RUN pip install poetry
# Copia los archivos de dependencias al contenedor
COPY pyproject.toml poetry.lock* requirements.txt ./
# Configura Poetry para no crear entornos virtuales
RUN poetry config virtualenvs.create false
# Instala las dependencias del proyecto
RUN poetry install --no-root
# Copia el código fuente de la aplicación al contenedor
COPY src/ ./src/
# Inicia la aplicación usando Uvicorn
CMD ["poetry", "run", "uvicorn", "src.app:app", "--host", "0.0.0.0", "--port", "5555", "--workers", "1"]
```

- Acceder a la app

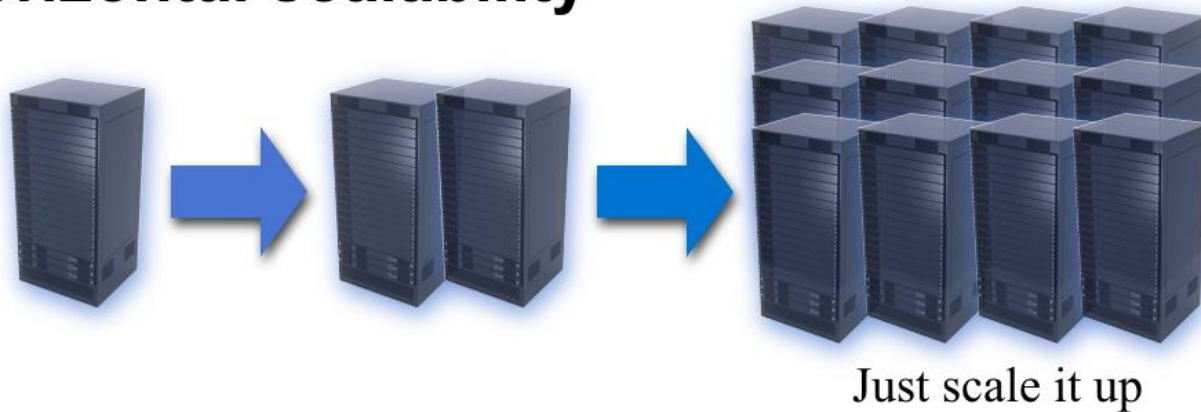
`docker build -t servidor:latest .`

`docker run -it --rm --name webapp-node -p 80:5555 servidor`

## Vertical “scalability”



## Horizontal scalability



- Lista de contenedores activos

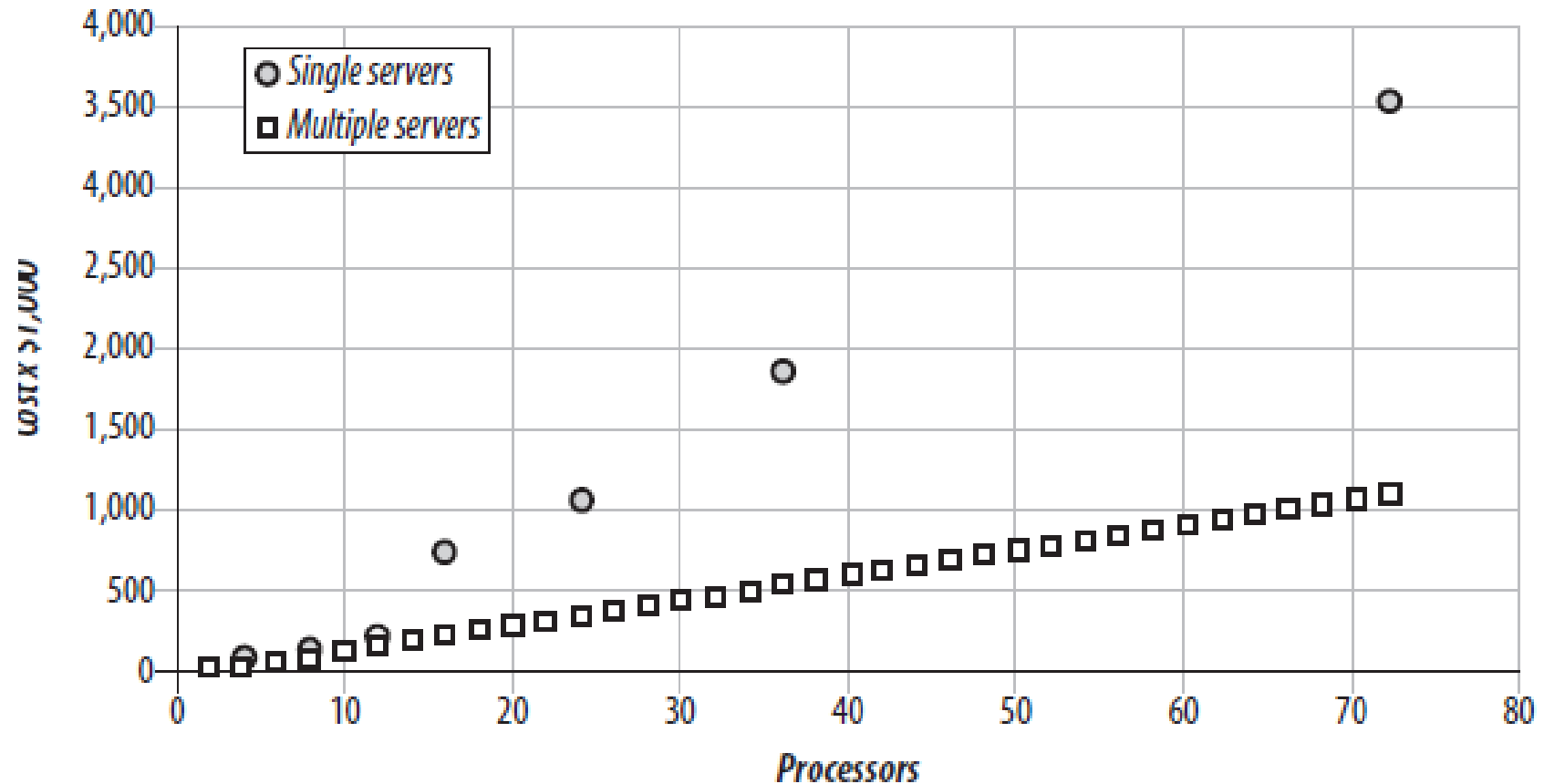
`Docker ps`

- Apagar un contenedor. Por ejemplo *webapp-node*

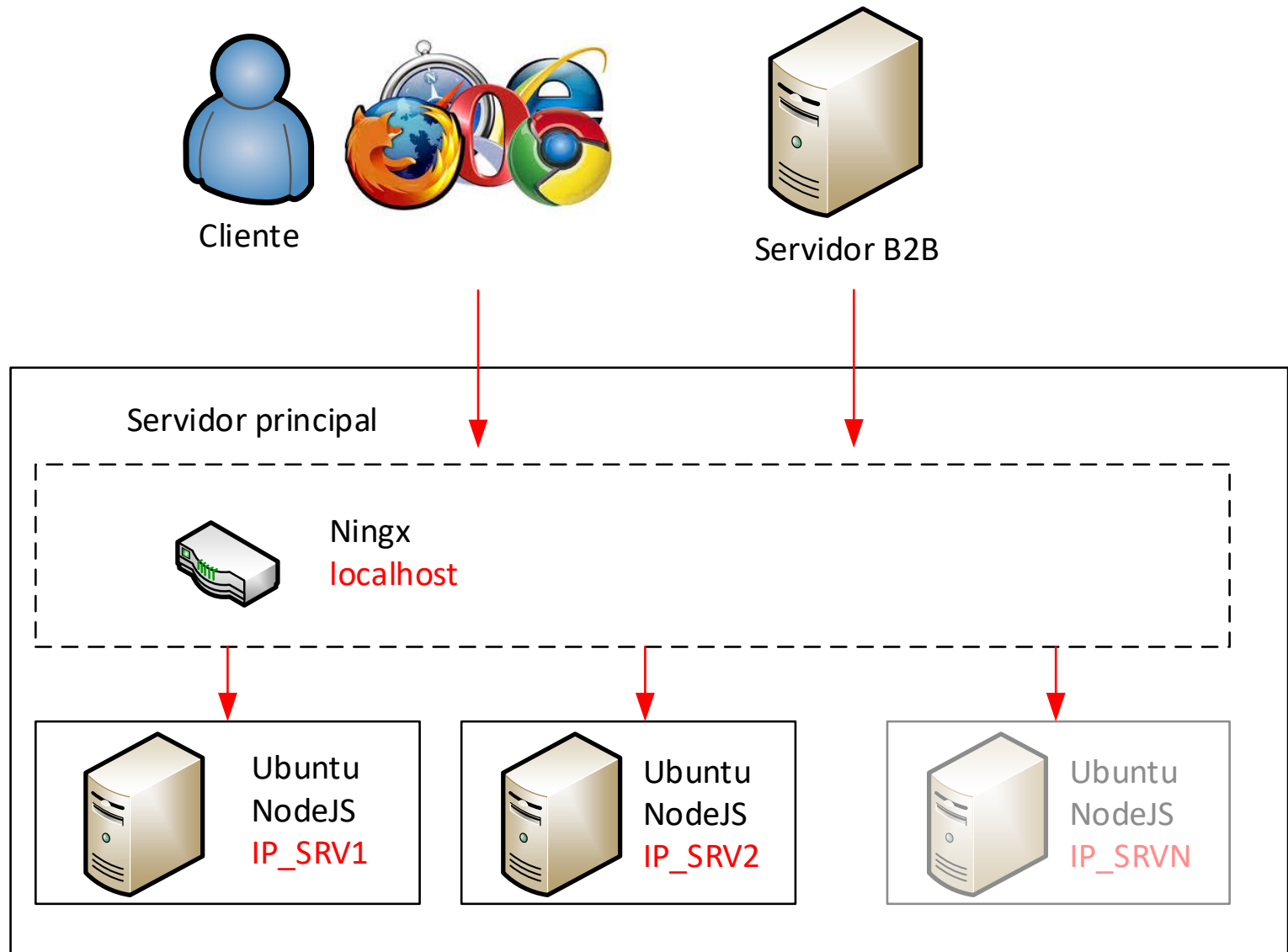
`docker stop webapp-node`

- Opcionalmente deban utilizar “*sudo docker ...*” en algunos ambientes

# Escalabilidad - costo



Y si sumamos  
mas servidores?

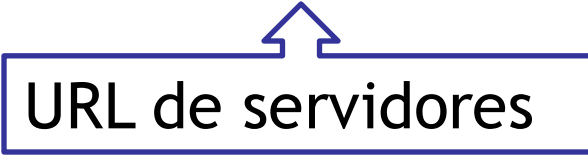




# Iniciar cluster

- Primero vamos a crear una carpeta al mismo nivel del contenedor de la aplicación donde pondremos la configuración del balanceador.
- Creemos el archivo de configuración de NginX (nginx/nginx.conf)

```
worker_processes 2;
events { worker_connections 1024; }
http {
    upstream node-app {
        server node1:3000 ;
        server node2:3000 ;
    }
    server {
        listen 80;
        location / {
            proxy_pass http://node-app;
        }
    }
}
```



A diagram consisting of a purple rectangular box with the text "URL de servidores" inside. A purple arrow points from the top center of the box to the "http://node-app;" part of the "proxy\_pass" directive in the NginX configuration code.

- El archivo de configuración de Docker-compose (Docker-compose.yml)

version: "2"

services:

balancer:

image: "nginx"

volumes:

- ./nginx/:/etc/nginx:ro

links:

- node1:node1

- node2:node2

ports:

- "80:80"

- "443:443"

# Agregamos los nodos al cluster

- Nodo 1 y 2 en el archivo Docker-compose.yml

## **node1:**

image: "servidor:latest"

expose:

- "3000"

ports:

- "3001:3000"

cpu\_quota: 25000

- Nodo 2

## **node2:**

image: "servidor:latest"

expose:

- "3000"

ports:

- "3002:3000"

cpu\_quota: 25000

# Prueba del cluster

- Iniciar el cluster con el siguiente comando:  
`docker-compose up`
- Para conocer qué servidor del cluster esta respondiendo, se debe utilizar la siguiente URL:
  - <http://localhost/whoami>
- Probar el rendimiento del cluster para el cálculo de fibonacci.

Es privada la  
información que  
enviamos al  
servidor?

# HTTP - Ejemplo

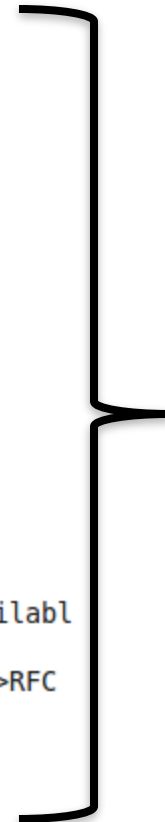
```
Escape character is '^]'.  
GET /index.html HTTP/1.1  
Host: www.example.com:80  
User-Agent:yo
```



Request

```
HTTP/1.1 200 OK  
Date: Wed, 16 Sep 2009 12:50:03 GMT  
Server: Apache/2.2.3 (Red Hat)  
Last-Modified: Tue, 15 Nov 2005 13:24:10 GMT  
ETag: "b80f4-1b6-80bfd280"  
Accept-Ranges: bytes  
Content-Length: 438  
Connection: close  
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
```

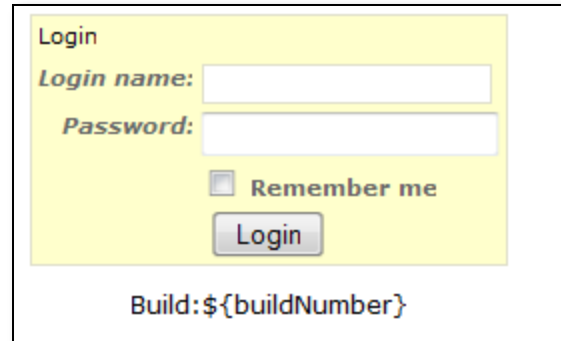
```
<HTML>  
<HEAD>  
  <TITLE>Example Web Page</TITLE>  
</HEAD>  
<body>  
<p>You have reached this web page by typing &quot;example.com&quot;;,  
&quot;example.net&quot;;  
  or &quot;example.org&quot;; into your web browser.</p>  
<p>These domain names are reserved for use in documentation and are not availabl  
e  
  for registration. See <a href="http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc2606.txt">RFC  
  2606</a>, Section 3.</p>  
</BODY>  
</HTML>
```



Response

[Veamos un ejemplo en el navegador...](#)

- Sniffing



Login

Login name:

Password:

☐ Remember me

Login

Build:\${buildNumber}

- Captura

POST cms-prototype/Login\_login.action HTTP/1.1

Host: localhost:8080

..

Keep-Alive: 300

Connection: keep-alive

Referer: http://localhost:8080/cms-prototype/Login\_view.action

Cookie: JSESSIONID=FD1B8BF5E9EAB0D6F0BD0D3076DFFFA4

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

Content-Length: 116

password=b6405986bcbacef04b814a26ecbb33e4afb&username=asas&\_\_checkbox\_rememberMe=true

# HTTPS - HTTP over SSL

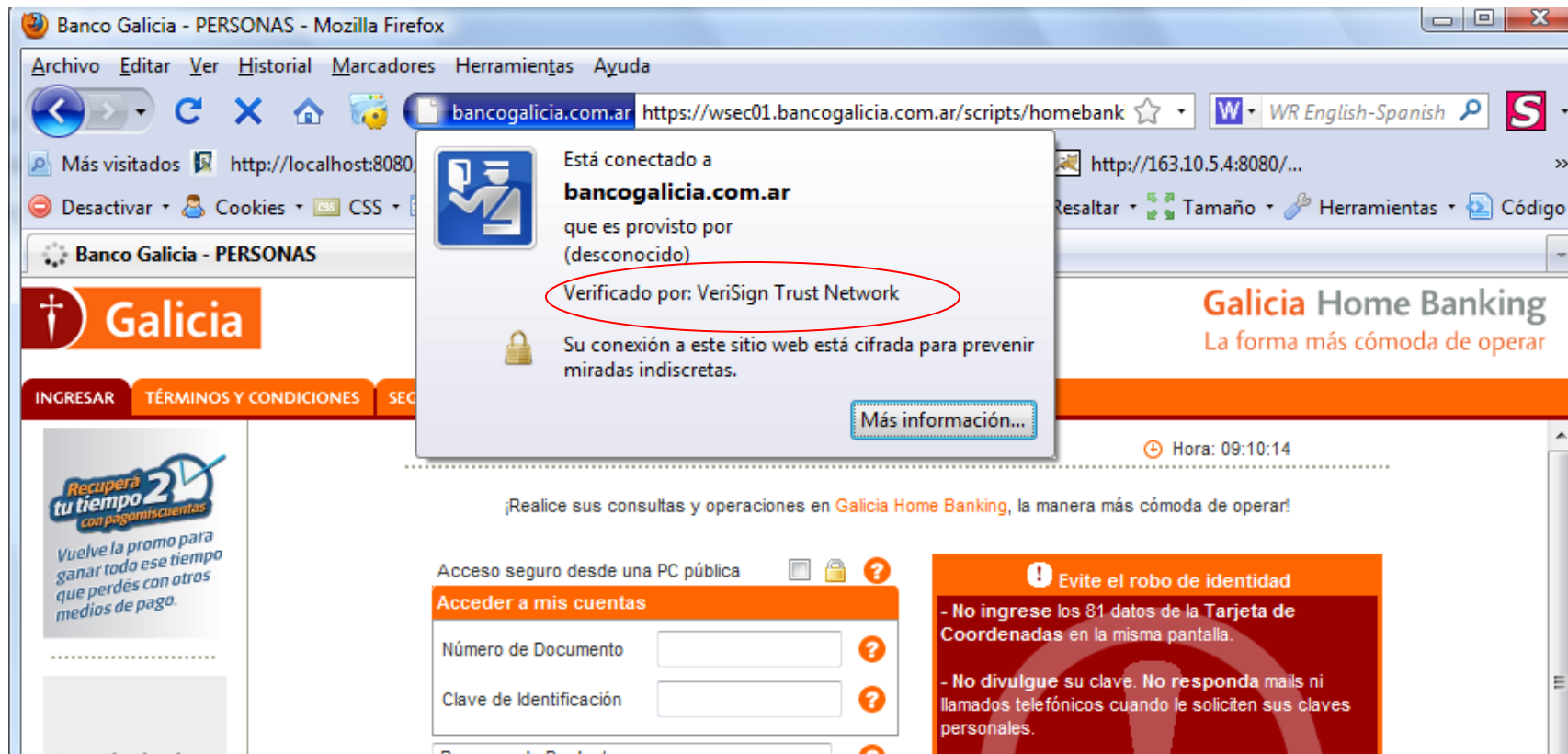
- Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) = HyperText Transfer Protocol + SSL/TLS para
  - Proveer encriptación y asegurar la identificación del server.
  - Utilizados usualmente para comunicar información sensible como por ejemplo pagos electrónicos.
  - Evita “sniffing” de la red y ataques del tipo man-in-the-middle.
  - No debe ser confundido con Secure HTTP

“Yo confío en la autoridad certificadora (Verisign,etc) para indicarme quién sería confiable.”

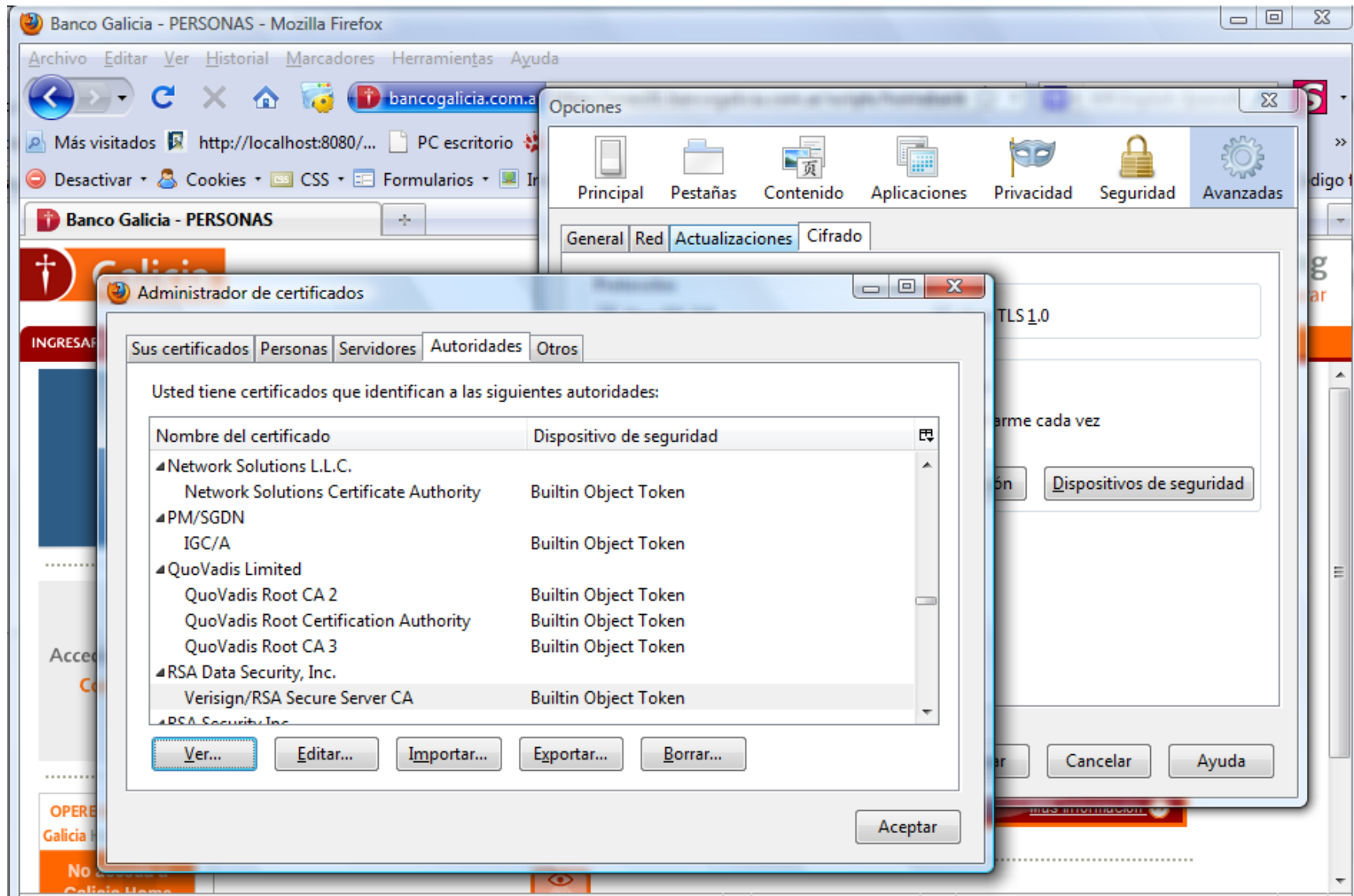
- El usuario confía en la CA para que responda por sitios Web legítimos sin errores de nombres
- Un certificado de sitio es válido cuando fue firmado por una CA.



# HTTPS - Ejemplo

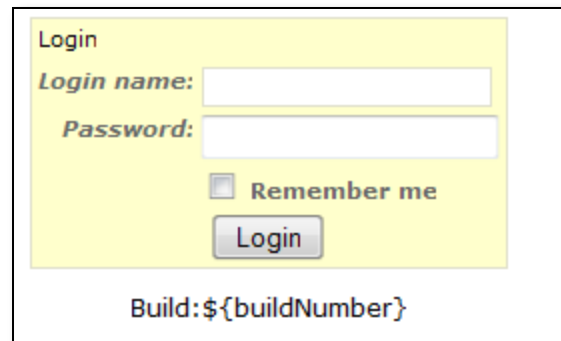


# HTTPS - HTTP over SSL



# HTTPS - Captura

- Sniffing



Login

Login name:

Password:

☐ Remember me

Login

Build:\${buildNumber}

- Captura

```
CONNECT path.safehavenmn.org:443 HTTP/1.1
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 6.0; es-AR; rv:1.9.1.2)
Gecko/20090729 Firefox/3.5.2 (.NET CLR 3.5.30729)
Proxy-Connection: keep-alive
Host: path.safehavenmn.org

Major Version: 3
Minor Version: 1
Random: 4A B2 40 82 22 A3 C1 ...
SessionID: 4A B2 36 E4 A1 3A ..
Ciphers:
[C00A] TLS1_CK_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
[C014] TLS1_CK_ECDHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
[0088] unrecognized cipher
[0087] unrecognized cipher
[FEFF] SSL_RSA_FIPS_WITH_3DES_EDE_SHA
[000A] SSL_RSA_WITH_3DES_EDE_SHA
```

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Gestionamos certificados en una CA válida
  - Ambientes básicos: Startssl.com o letsencrypt.org para pruebas
  - Dominios complejos: generamos las claves 2048 bytes, y certificados con algún CA reconocido

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Gestionamos certificados en una CA válida
  - Ambientes básicos: Startssl.com o letsencrypt.org para pruebas
  - Dominios complejos: generamos las claves 2048 bytes, y certificados con algún CA reconocido

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Recursos necesarios
  - Una Web app (como la que venimos utilizando)
  - Instalar mkcerts
    - <https://github.com/FiloSottile/mkcert#installation>
  - Modificamos la tabla de hosts (/etc/hosts) para que **dev.acme.com.ar** sea un alias de localhost.
- En Windows:
  - C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts
  - 127.0.0.1 dev.acme.com.ar**

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Instalamos la app mkcert
  - Genera certificados confiables localmente para pruebas.  
<https://github.com/FiloSottile/mkcert#installation>

- Generamos un cert para acme.com.ar

- Cluster

<http://bit.do/iaw-webapp-balancer>

- Modificamos la tabla de hosts (/etc/hosts) para que urbieta.com.ar sea un alias de localhost.

[127.0.0.1](http://127.0.0.1) server.acme.com.ar

- En Windows:
  - C:\Windows\System32\drivers\etc\hosts

- En OSX

`sudo vi /etc/hosts`

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Creemos una clave en la carpeta ssl

```
mkcert dev.acme.com.ar
```

- El resultado sería

```
nginx
```

```
└─ nginx.conf
```

```
ssl
```

```
└─ dev.acme.com.ar-key.pem
```

```
└─ dev.acme.com.ar.pem
```

## Browser



## Locally running server

- Uses HTTPS
- TLS Certificate:

**localhost.pem**

Host name: **localhost**  
Created by: **alice**  
Signed by: **mkcert**

## Local trust store (on the device)

### Trusted CAs:

- **mkcert**
- ...



# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Incluimos la carpeta con certificados en la configuración de Docker-component

balancer:

image: "nginx"

volumes:

- ./nginx:/etc/nginx:ro

- ./ssl:/etc/ssl:ro

links:

- node1:node1

- node2:node2

ports:

- "80:80"

- "443:443"

# Configuremos un NGINX - HTTPS

- Configuramos el conector HTTP para NginX

```
...
server {
    listen 443 ssl;
    server_name dev.acme.com.ar;
    fastcgi_param HTTPS on;
    ssl_certificate /etc/ssl/dev.acme.com.ar.pem;
    ssl_certificate_key /etc/ssl/dev.acme.com.ar-key.pem;
    ssl_protocols SSLv3 TLSv1 TLSv1.1 TLSv1.2;
    listen 80;
    location / {
        proxy_pass http://node-app;
    }
}....
```

# Configuremos un Apache - HTTP

- Lo probamos!
  - `https://localhost`

