

1. Czym się różnią testy funkcjonalne od нефункциональных?

Testy funkcjonalne skupiają się na sprawdzeniu oprogramowania pod kątem wymagań funkcjonalnym, testy pisane są pod kątem sprawdzenia czy aplikacja zachowuje się w sposób poprawny, odpowiadają na pytanie jak system wykonuje funkcję. W testach нефункциональных testowane są cechy jakościowe oprogramowania brane są pod uwagę aspekty nie związane z działaniami użytkownika lecz takie jak bezpieczeństwo czy czas odpowiedzi aplikacji, testy te odpowiadają na pytanie „jak działa system”.

2. Co to są ‘smoke testy’ i ‘testy regresji’? Kiedy je stosujemy?

smoke testy są to testy szerokie , ma udzielić szybko informacji potrzebnych do decyzji w dalszej części testowania

testy regresji polegają na sprawdzeniu czy wszystkie funkcje działające dotąd funkcje nadal działają (czy nowa funkcjonalność nie spowodowała regresji oprogramowania)

smoke testy są mogą być stosowane we wczesnych etapach wytwarzania oprogramowania, jak i później w procesie wytwarzania, gdy na przykład wydarzenia podczas projektu wskazują na możliwość zajścia "krytycznej" awarii.

testy regresji powinny być przeprowadzane po smoke testach. Pozwalają upewnić się czy otrzymana nowa wersja aplikacji jest “testowalna” i czy warto zacząć z nią pracę.

3. co jest celem testowania?

znajdowanie różnego typu błędów oraz sprawdzanie zgodności z wymaganiami stawianymi oprogramowaniu.

4. Jak tester może się upewnić, że błąd został naprawiony?

Należy przeprowadzić test ponownie.

5. Testujesz aplikację termometr która wykonuje pomiar temperatury. Co byś zrobił aby przetestować zachowanie aplikacji przy skrajnych wartościach -50C i 200C ?

Można stworzyć Symulator warunków temperaturowych, narażanie telefonu na takie temperatury byłaby niebezpieczna.

6. Ile przypadków testowych potrzeba, aby pokryć wszystkie możliwości?

4, ponieważ są dwa bloki IF, po dwie możliwości na każdy blok

7. Dany jest input „wiek”, który przyjmuje wartości od 18 do 60. Twoim zadaniem jest przetestować go za pomocą techniki wartości brzegowych. Jakie wartości wpisujesz do inputu? Podaj wszystkie liczby, które wpisujesz.

17,18,60,61

8. Dołączasz do projektu w trakcie developmentu aplikacji, do której nie ma dokumentacji.

Jakie pytania zadasz analitykowi, zanim przystąpisz do testów logowania?

- jakie są minimum i maksimum długości pola?
- jakie są na nie wyrażenia regularne?
- w jaki sposób komunikują się z bazą danych?
- Co pojawia się na ekranie przy nie wpisaniu jednego z pól oraz obu?
- jakie są komunikaty błędów?

9. Czym się różni metoda GET od POST?

GET wysyła dane w sposób jawny w linku, stosowana głównie w formularzach. Polega ona na pobieraniu danych z paska adresu przeglądarki. Jest ona rzadziej stosowana niż metoda POST z racji bezpieczeństwa, a POST wysyła dane w sposób ukryty najczęściej wykorzystywany do przesyłania danych z formularza

10. Czy HTTP jest protokołem zmienno stanowym?

http Jest zaliczany do protokołów bezstanowych ponieważ nie zachowuje żadnych informacji o poprzednich transakcjach z klientem.

11. Czym różni się LEFT JOIN od INNER JOIN?

W LEFT JOIN wykonywane jest dopełnienie zbioru, o wszystkie elementy tabeli występujące po lewej stronie operatora JOIN, dla których wynik warunków nie był spełniony .

12. W jakim katalogu, standardowo Linux trzyma pliki konfiguracyjne

c) /etc

13. Jak przetestowałbyś bashową komendę cp?

Najpierw sprawdziłbym jak działa gdy nie ma argumentu, następnie z jednym argumentem , z dwoma , z plikiem którego nie ma , skopiowanie pliku który istnieje do katalogu którego nie ma i odwrotnie , z plikiem i katalogiem których nie ma, z plikiem i katalogiem do których nie mam uprawnień