

# Web dynamique

## Projet n°2 : Gestion d'hôtels



---

L'objectif du projet est de prolonger le TD effectué en Bases de données, afin de pouvoir gérer une compagnie d'hôtels. La gestion côté client (publique) comme côté hôtel (administration) doit être mise en œuvre. L'utilisation du pattern MVC est obligatoire.

Ce projet est à réaliser en trinôme. Attention à vous répartir correctement le travail et à ne pas négliger la coordination de l'ensemble.

### Fonctionnalités

Seules certaines tâches sont à mettre en œuvre. Les parties publiques et d'administration seront accessibles via deux url différentes (deux répertoires différents sur le serveur, par exemple serveur/hotels/client/ et serveur/hotels/admin/).

### Partie publique

Modifier le modèle de données pour y intégrer un compte client, composé au minimum d'un email, d'un nom, d'un prénom et d'un mot de passe chiffré.

Les pages de la partie publique sont accessibles uniquement après identification via le couple email/mot de passe.

Une fois connecté, le client peut :

- Consulter les disponibilités des chambres d'un hôtel donné, en fonction du type de chambre et des dates de séjour.
- Réserver un séjour sur une chambre disponible.
- Consulter le prix détaillé d'un de ses séjours en cours ou passé.

L'aspect graphique de la partie publique sera pris en compte dans la notation pour une faible part.

### Partie administration

Comme pour les comptes client, des comptes de gestion vont permettre de gérer les hôtels. Un compte de gestion peut être rattaché :

- à un hôtel précis. Dans ce cas cet utilisateur ne peut consulter que les données de cet hôtel (chambres, ...). Il peut également modifier les prix des consommations uniquement pour son hôtel, ainsi qu'associer des consommations à un client séjournant dans son hôtel.
- à tous les hôtels, et pouvoir consulter les données de tous les hôtels. Il peut également modifier le prix des chambres (de tous les hôtels) en fonction de la classe de l'hôtel et du type de chambre. Ce type de compte peut aussi créer de nouveaux types de consommations, mais ne peut pas définir le prix de ces consommations (pour un hôtel particulier).

Modifier le modèle de données pour y intégrer des comptes de gestion.

Ces pages sont accessibles uniquement après identification via un couple identifiant/mot de passe. Les mots de passe ne doivent pas être affichés en clair dans la base de données.

Une fois connecté, il est possible de :

- Gérer ou consulter les prix de chambres : En fonction du type de compte, il est seulement possible de consulter le prix des différents types de chambres proposées par son hôtel, ou bien de modifier les prix des chambres en fonction d'une classe d'hôtel.
- Gérer la disponibilité : Consulter la disponibilité des chambres par jour ou par mois en fonction du type de chambre.
- Gérer ou consulter le prix des consommations : En fonction du type de compte, il est possible de modifier la présence ou le prix des consommations de son hôtel, ou bien de gérer la liste des consommations possibles dans les hôtels du groupe.
- Ajouter des consommations à un séjour en cours (pour les comptes attachés à un hôtel donné).

## Livrables

Il est demandé de déployer votre projet fonctionnel sur un serveur de l'ISEN dont les modalités sont indiquées ci-dessous. Le code doit respecter le pattern MVC.

Il est aussi demandé de rendre un rapport présentant :

- votre modèle conceptuel de données ;
- votre structure de fichiers ;
- votre diagramme de classes ;
- la répartition des tâches parmi les élèves du groupe, ainsi que l'organisation et la planification de ces tâches sur la période du projet ;
- les tâches qui vous ont posées problèmes, ainsi que la stratégie mise en place pour permettre la réussite de leur mise en œuvre ;
- les informations techniques permettant de se connecter à quelques comptes clients ou de gestion (url, couple email/mot de passe, intérêt particulier du compte, ...), ou tout autre information technique vous semblant important à indiquer.

## Plateforme de rendu

La plateforme de rendu n'est accessible que depuis le réseau de l'ISEN. L'adresse de la machine est 10.40.50.11. Cette machine est accessible en SSH et en HTTP.

Chaque groupe possèdera un numéro de groupe permettant de se connecter au serveur.

### Connexion HTTP et page d'accueil :

Un sous-domaine est défini par utilisateur : l'url <http://cirN.web-caen-test.isen-ouest.fr> pointe vers le répertoire www de l'utilisateur Unix cirN.

L'url ci-dessus affiche une page d'accueil qui récapitule les informations techniques permettant l'accès à la plateforme. Les liens vers les deux parties du site seront donnés, ainsi que les comptes utilisateur permettant d'utiliser le système seront clairement indiqués.

### Connexion SSH :

host : 10.40.50.11

user : cirN (avec N un nombre entre 1 et 3 qui vous a été donné)

Mot de passe Isen@N (avec le même N)

Possibilité de se connecter physiquement à la machine en SSH (`ssh cirN@10.40.50.11`), ou de transférer des données (fichiers PHP par exemple) avec SCP

(`scp -r ./ * cirN@10.40.50.11:www/`).

### Connexion PostgreSQL :

Chaque utilisateur possède une base et un utilisateur sur la base de données PostgreSQL du serveur. Les identifiants et mots de passe sont les mêmes que pour le protocole SSH (cirN / Isen@N).

### Rappel :

**Vous êtes responsable de l'usage que vous faites de ce serveur dans le cadre scolaire. Il ne sera toléré aucun fichier illégal, ni aucune triche ou tentative de copie des fichiers des camarades.**

## Evaluation

L'évaluation sera basée sur les deux livrables (à rendre pour le jeudi 4 mai 20h00) et un oral de présentation (mardi 9 mai).

Seule la version déposée sur la plateforme de rendu sera prise en compte.

L'oral sera l'occasion de vous poser des questions sur la réalisation rendue.