# Documentazione del Progetto: **Dataset Builder Ontology**

Vincenzo Buttari, Francesco Ciavarella

7 febbraio 2025

# Indice

Pı	refazi	ione	1							
1	Stru	uttura del Progetto	2							
2	Gestione dell'Ontologia 2.1 La Classe OntologyManager									
		2.1.1 Esempio di Utilizzo	3							
3	Modelli Predittivi Tradizionali e Ottimizzati									
	3.1	Modello Base e Grid Search	4							
	3.2	Modello Base	4							
		3.2.1 Esempio di utilizzo	4							
	3.3	Modello Grid Search	5							
		3.3.1 Esempio di utilizzo	5							
	3.4	Confronto delle Prestazioni	5							
		3.4.1 Esempio di utilizzo	6							
4	Utilizzo di Modelli Predefiniti con PyKEEN									
	4.1	Visualizzazione e Clustering degli Embedding	8							
	4.2	Riduzione della Dimensionalità con PCA e t-SNE								
5	Inte	erfacce Utente: CLI e Web App	10							
	5.1	Interfaccia a Riga di Comando (CLI)	10							
		5.1.1 Esempi di Esecuzione dal CLI	10							
	5.2	Interfaccia Web	11							
6	Istruzioni per l'Installazione									
	6.1	Prerequisiti	17							
		6.1.1 Installazione di Java	17							
	6.2	Esecuzione	18							
7	Cor	oclusioni e Sviluppi Futuri	10							

# Dataset Builder Ontology

Nome: Vincenzo Buttari

### GitHub:

 $https://github.com/zeltarave/dataset\_builder\_ontology$ 

**Matricola: 776274** 

Nome: Francesco Ciavarella

### GitHub:

 $https://github.com/zeltarave/dataset\_builder\_ontology$ 

Matricola: 782015

### Prefazione

Questo documento descrive in dettaglio il progetto **Dataset Builder Ontology**. Il progetto nasce con l'obiettivo di:

- Popolare automaticamente un'ontologia OWL con dati realistici.
- Estrarre dati strutturati dall'ontologia per costruire un dataset.
- Addestrare modelli predittivi tradizionali (ad esempio, regressione logistica) e ottimizzati (tramite Grid Search) per attività di classificazione.
- Integrare modelli neurali per imparare rappresentazioni vettoriali (embeddings) degli oggetti dell'ontologia, sfruttando modelli predefiniti con PyKEEN.
- Visualizzare gli embedding tramite tecniche di riduzione della dimensionalità (PCA e t-SNE) e applicare algoritmi di clustering per identificare gruppi di entità simili.
- Fornire interfacce a riga di comando (CLI) e una web app con form interattivi per configurare la suddivisione del dataset (train/test).

Il documento illustra la struttura del progetto, i moduli principali, gli esempi di esecuzione e le possibili direzioni di sviluppo futuro.

## Struttura del Progetto

La struttura delle cartelle è organizzata in modo modulare per separare le responsabilità. La gerarchia delle cartelle è la seguente:

```
dataset_builder_ontology/
data/
   ontology.owl
                       % Ontologia OWL popolata (output)
                       % Dataset generato (output)
   dataset.csv
src/
   flask/
       templates/
          compare.html
          grid_search.html
          index.html
          dataset.html
          train.html
                                % Interfaccia web con Flask
       app.py
   owl/
       logger_config.py
                                % Configurazione del logging
       ontology_manager.py
                                % Classe OntologyManager per gestione ontologia
   predictive_model/
       predictive_model.py
                                % Modello predittivo base
       grid search model.py
                                % Ottimizzazione tramite Grid Search
       compare_models.py
                                % Confronto tra modelli
                                 % Interfaccia a riga di comando
    cli.py
   pykeen leaner/
       learn_knowledge.py
                                % Implementazione di pyKEEN attraverso TransE
requirements.txt
                                  % Dipendenze del progetto
README.md
```

### Gestione dell'Ontologia

### 2.1 La Classe OntologyManager

Il modulo ontology\_manager.py definisce la classe OntologyManager, che incapsula le seguenti operazioni:

- load(): Carica l'ontologia dal file specificato o, se il file non esiste, crea una nuova ontologia (file di default ontology.owl).
- populate(): Definisce classi (ad es. Person e Course), proprietà (ad es. has\_name, has\_age, teaches, takes, course\_title, course\_description) e popola l'ontologia con individui generati automaticamente.
- reason(): Esegue il ragionamento sull'ontologia tramite il ragionatore di Owlready2.
- extract\_features(): Estrae le informazioni rilevanti degli individui della classe Person presenti nell'ontologia.

#### 2.1.1 Esempio di Utilizzo

```
from owl.ontology_manager import OntologyManager
import os

ontology_path = os.path.join("data", "ontology.owl")
onto = OntologyManager(ontology_file)

onto.populate() # Populate carica automaticamente la ontology
onto.extract_features() # Extract_features esegue il ragionamento sull'
ontologia
```

Listing 2.1: Utilizzo della classe OntologyManager

## Modelli Predittivi Tradizionali e Ottimizzati

#### 3.1 Modello Base e Grid Search

Il progetto addestra un modello di regressione logistica sul dataset estratto, utilizzando due approcci:

- Modello Base: Addestrato con parametri fissi.
- Modello con Grid Search: Utilizza GridSearchCV per ottimizzare iperparametri come *C* e il tipo di penalizzazione.

Le funzioni sono state aggiornate per utilizzare file di suddivisione (train/test) configurabili tramite un form della web app.

#### 3.2 Modello Base

Il modulo predictive\_model.py addestra un modello di regressione logica con parametri fissi utilizzando:

- La feature age e il numero di corsi seguiti.
- Un target teacher definito in base alla presenza di corsi insegnati.

#### 3.2.1 Esempio di utilizzo

```
from predictive_model.predictive_model import train_predictive_model

dataset_path = os.path.join("data", "dataset.csv")
base_model = train_predictive_model(dataset_path, random_state=42)
```

Listing 3.1: Utilizzo del modello predittivo base

#### 3.3 Modello Grid Search

Il modulo grid\_search\_model.py implementa una procedura di Grid Search con 5-fold cross-validation per:

- Ottimizzare i parametri del modello (es: il parametro C e il tipo di penalizzazione 11 o 12).
- Trovare la configurazione ottimale in base all'accuracy media ottenuta durante la cross-validation.

Nel modello Grid search utilizziamo np.logspace(-5,5,11) per testare valori di C che vanno da  $10^{-5}$  a  $10^{5}$ . Questo permette di verificare se un'ampia variazione del grado di regolarizzazione influenza le prestazioni del modello.

- Per la **penalità** 11: testiamo i solver liblinear e saga (entrambi supportano 11)
- Per la penalità 12: testiamo liblinear, saga, newton-cg e lbfgs.

In questo modo, la Grid Search esplorerà combinazioni diverse per vedere se una configurazione ottimale riesce a gestire meglio il rumore e lo sbilanciamento.

Utilizziamo anche la metrica balanced\_accuracy poiché è più adatta per problemi con classi sbilanciate, in quanto tiene conto del recall per entrambe le classi.

#### 3.3.1 Esempio di utilizzo

```
from predictive_model.grid_search import train_with_grid_search

dataset_path = os.path.join("data", "dataset.csv")
best_model = train_with_grid_search(dataset_path, random_state=42)
```

Listing 3.2: Utilizzo del modello predittivo con Grid Search

Per entrambi i modelli usiamo il parametro class\_weight = balanced per assegnare pesi maggiori alla classe minoritaria.

#### 3.4 Confronto delle Prestazioni

Il modulo compare\_models.py confronta le prestazioni tra il modello base e quello ottimizzato:

- Suddivide il dataset in training e test set.
- Calcola l'accuracy e il classification report per ciascun modello.
- Stampa a video i risultati per facilitarne il confronto.

### 3.4.1 Esempio di utilizzo

```
from predictive_model.compare_models import compare_models

dataset_path = os.path.join("data", "dataset.csv")
compare_models(dataset_path)
```

Listing 3.3: Comparare i due modelli: base e grid search

# Utilizzo di Modelli Predefiniti con PyKEEN

Utilizziamo PyKEEN per addestrare modelli di embedding sul knowledge graph. Le triple vengono caricate direttamente come lista di triple, poi suddivise in training, testing e validation tramite il metodo split. Esempio:

```
import numpy as np
  from pykeen.pipeline import pipeline
  from pykeen.triples import TriplesFactory
   def extract_triples(self):
       onto.load()
       self.triples = []
6
       try:
7
           Person = onto.ontology.Person
8
       except AttributeError:
           raise ValueError("Lauclasseu'Person'unonue'udefinitaunell'
10
               ontologia.")
       for person in Person.instances():
12
           head = person.name
13
           if hasattr(person, "takes") and person.takes:
14
               for course in person.takes:
15
                    self.triples.append((head, "takes", course.name))
16
           if hasattr(person, "teaches") and person.teaches:
17
                for course in person.teaches:
18
                    self.triples.append((head, "teaches", course.name))
20
   # Converti la lista di triple in un array NumPy
21
   def train_model(self):
22
       self.extract_triples()
23
       triples_array = np.array(self.triples)
24
25
       tf = TriplesFactory.from_labeled_triples(triples_array)
26
       print(tf)
27
28
       tf_train, tf_test, tf_valid = tf.split([0.8, 0.1, 0.1])
29
30
31
       result = pipeline(
           training=tf_train,
32
           testing=tf_test,
33
```

```
validation=tf_valid,
model="TransE", # ad es., usa il modello TransE
training_kwargs=dict(num_epochs=100),
)
```

Listing 4.1: Utilizzo di PyKEEN per il training degli embedding

### 4.1 Visualizzazione e Clustering degli Embedding

Una volta ottenuti gli embedding da PyKEEN, si possono esplorare in 2D/3D e analizzare la struttura semantica:

#### 4.2 Riduzione della Dimensionalità con PCA e t-SNE

Utilizziamo PCA e t-SNE per ridurre la dimensionalità e visualizzare i dati:

```
import matplotlib.pyplot as plt
  from sklearn.decomposition import PCA
  from sklearn.manifold import TSNE
3
4
   entity_embedding = result.model.entity_representations[0]
5
   embeddings_tensor = entity_embedding()
   self.embeddings = embeddings_tensor.detach().cpu().numpy()
7
   entity_to_id = tf.entity_to_id
9
   id_to_entity = {v: k for k, v in entity_to_id.items()}
10
   self.entity_labels = [id_to_entity[i] for i in range(len(id_to_entity))]
11
12
  self.pca()
13
  self.tsne2D()
14
  self.pca3D()
15
16
   # # --- A) Usando PCA per una visualizzazione 2D
^{17}
18
   def pca(self):
       pca = PCA(n_components=2)
19
       embeddings_2d = pca.fit_transform(self.embeddings)
20
21
       plt.figure(figsize=(10, 8))
22
       plt.scatter(embeddings_2d[:, 0], embeddings_2d[:, 1], s=50, alpha
23
       for i, label in enumerate(self.entity_labels):
24
           plt.annotate(self.find_name(label), (embeddings_2d[i, 0],
25
               embeddings_2d[i, 1]), fontsize=8, alpha=0.75)
       plt.title("Visualizzazione 2D delle entita' (PCA)")
26
       plt.xlabel("PC1")
27
       plt.ylabel("PC2")
28
       plt.grid(True)
29
       plt.show()
30
31
   # --- B) Usando t-SNE per una visualizzazione 2D (puo' evidenziare
32
      strutture non lineari)
   def tsne2D(self):
33
       tsne_2d = TSNE(n_components=2, random_state=42, init="random")
```

```
embeddings_tsne_2d = tsne_2d.fit_transform(self.embeddings)
35
36
       plt.figure(figsize=(10, 8))
37
       plt.scatter(embeddings_tsne_2d[:, 0], embeddings_tsne_2d[:, 1], s
38
           =50, alpha=0.7, c='green')
       for i, label in enumerate(self.entity_labels):
39
           plt.annotate(self.find_name(label), (embeddings_tsne_2d[i, 0],
40
               embeddings_tsne_2d[i, 1]), fontsize=8, alpha=0.75)
       plt.title("Visualizzazione_2D_delle_entita'_(t-SNE)")
       plt.xlabel("Dimensione<sub>□</sub>1")
42
       plt.ylabel("Dimensione<sub>□</sub>2")
43
       plt.grid(True)
44
       plt.show()
45
46
   # --- C) Visualizzazione 3D con PCA
47
   def pca3D(self):
48
       pca_3d = PCA(n_components=3)
49
       embeddings_3d = pca_3d.fit_transform(self.embeddings)
50
51
       fig = plt.figure(figsize=(10, 8))
52
       ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
53
       ax.scatter(embeddings_3d[:, 0], embeddings_3d[:, 1], embeddings_3d
54
           [:, 2], s=50, alpha=0.7)
       for i, label in enumerate(self.entity_labels):
           ax.text(embeddings_3d[i, 0], embeddings_3d[i, 1], embeddings_3d[
56
               i, 2], self.find_name(label), size=8, zorder=1, color='k')
       ax.set_title("Visualizzazione_{\square}3D_{\square}delle_{\square}entita'_{\square}(PCA)")
57
       ax.set_xlabel("PC1")
       ax.set_ylabel("PC2")
59
       ax.set_zlabel("PC3")
60
       plt.show()
61
```

Listing 4.2: Visualizzazione con PCA e t-SNE

## Interfacce Utente: CLI e Web App

### 5.1 Interfaccia a Riga di Comando (CLI)

Il file cli.py gestisce le operazioni come:

- Popolare l'ontologia.
- Estrarre il dataset.
- Addestrare modelli predittivi (base e con Grid Search).
- Addestrare modelli neurali per apprendere embedding (PyKEEN).
- Visualizzare gli embedding.

#### 5.1.1 Esempi di Esecuzione dal CLI

Per eseguire le operazioni via CLI, aprire il terminale nella root del progetto ed eseguire:

```
# Popola l'ontologia:
python src/cli.py populate

# Estrae il dataset e lo salva in data/dataset.csv:
python src/cli.py extract

# Addestra il modello base:
python src/cli.py train

# Addestra il modello ottimizzato con Grid Search:
python src/cli.py grid_search

# Confronta le prestazioni tra il modello base e quello ottimizzato:
python src/cli.py compare

# Comando per addrestrare il modello con TransE
python src/cli.py learn_graph
```

#### 5.2 Interfaccia Web

L'applicazione web (definita in app.py) consente di eseguire le stesse operazioni tramite un'interfaccia grafica. Per avviare l'app:

#### python app.py

Successivamente, aprire il browser e navigare all'indirizzo:

http://127.0.0.1:4996/

Da qui è possibile interagire con l'applicazione per visualizzare il dataset estratto e i risultati dell'addestramento del modello.

### **Ontology Dataset Builder**

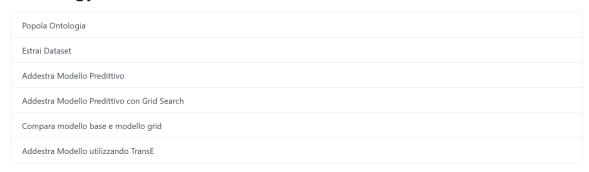
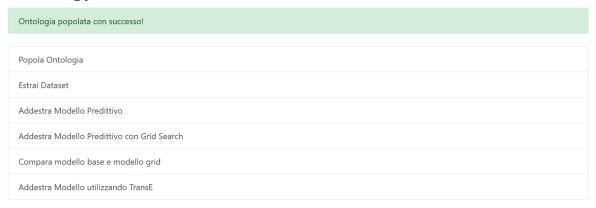


Figura 5.1: Schermata iniziale della web app Flask

1. **Popolare l'ontologia**: Cliccare il pulsante Popola Ontologia, aspettare qualche secondo, e avrai l'ontologia pronta

### **Ontology Dataset Builder**



2. **Estrai dataset**: Cliccare sul pulsante Estrai Dataset, dopo aver schiacciato Popola Ontologia (importante, altrimenti non funzionerà), aspettare qualche secondo, e avrai il risultato del dataset in base alla ontologia popolata precedentemente.

### **Dataset Estratto**

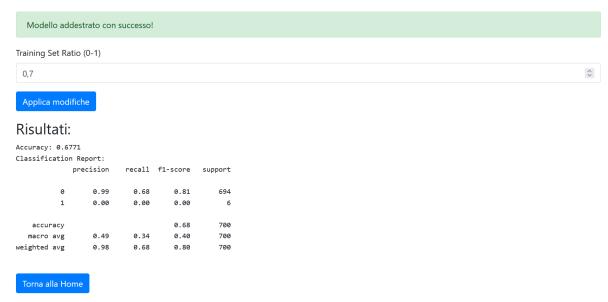
Torna alla Home

Dataset estratto e salvato con successo!

name	age	random_noise	random_noise1	random_noise2	random_noise3	random_category	courses_taken	courses_taught
Benedetto Solari-Jilani	78	54.464173	-24.429138	84.866424	57.318609	А	Corso 25, Corso 41	NaN
Aldo Cremonesi	56	84.659049	-18.966257	-97.107812	-3.590256	С	Corso 28	NaN
Carolina Vitturi	54	-5.452946	85.582300	86.512963	-26.796520	В	Corso 43	NaN
Cirillo Aulenti	23	73.315209	-55.143928	-93.505712	66.529677	С	Corso 30, Corso 46	NaN
Gian Carullo	64	-91.988814	20.604777	-16.177823	-51.933341	С	Corso 33, Corso 4	NaN
Aurora Travaglio- Lancisi	73	-38.478626	-77.287932	65.785873	-6.508622	A	Corso 18, Corso 7	NaN
Adele Vergerio	58	30.412310	-50.430832	-51.758709	-74.598602	В	Corso 42, Corso 38	NaN
Tiziana Zanichelli	26	70.389193	66.411974	76.599385	38.577417	В	Corso 11, Corso 37, Corso 31,	NaN

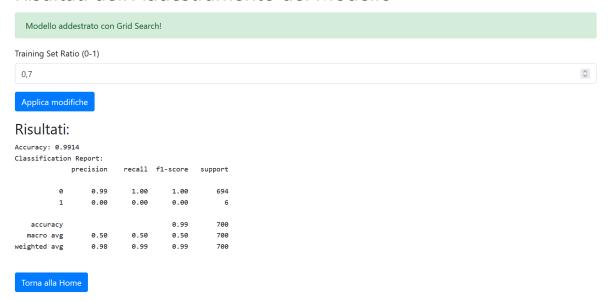
3. Addestra il modello predittivo: Cliccando il pulsante Addestra Modello Predittivo, dopo aver popolato l'ontologia e aver estratto il dataset, avrai il risultato del training con il modello base.

#### Risultati dell'Addestramento del Modello



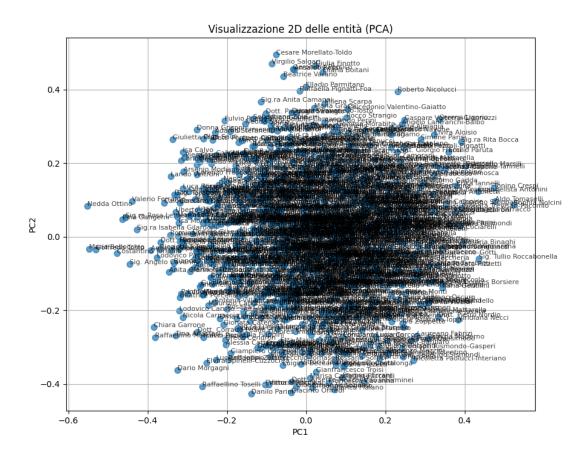
4. Addestra il modello con Grid Search: Cliccando il pulsante Addestra Modello Predittivo, dopo aver popolato l'ontologia e aver estratto il dataset, avrai il risultato del training con il modello Grid Search, che a differenza del modello base presenta qualche ottimizzazione (vedere sezione Modello Grid Search).

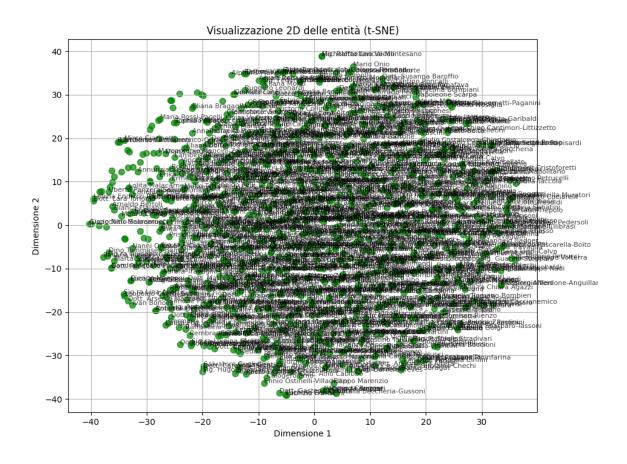
#### Risultati dell'Addestramento del Modello



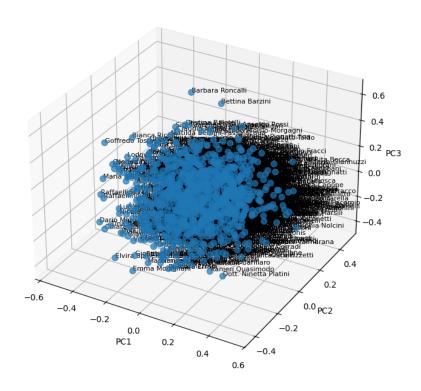
5. Addrestra Modello utilizzando TransE: Cliccando il pulsante Addrestra Modello utilizzando TransE, dopo aver popolato l'ontologia e aver estratto il dataset,

aspettando qualche minuto, avrai il risultato attraverso 3 grafici di dimensionalità diverse: PCA, t-SNE, PCA3D





#### Visualizzazione 3D delle entità (PCA)



## Istruzioni per l'Installazione

### 6.1 Prerequisiti

- Python 3.6 o superiore.
- Le dipendenze elencate in requirements.txt (installabili con pip install -r requirements.txt).
- Java 21 o superiore.

#### 6.1.1 Installazione di Java

Per eseguire alcune parti del nostro progetto, è necessario avere installato il Java Development Kit (JDK). Di seguito sono riportate le istruzioni per installare Java sui principali sistemi operativi.

#### Windows

- 1. Scarica il JDK: Visita il sito ufficiale di Oracle a https://www.oracle.com/java/technologies/javase-downloads.html oppure utilizza una distribuzione opensource come Adoptium/Temurin all'indirizzo https://adoptium.net/.
- 2. **Installa il JDK:** Esegui il file di installazione scaricato e segui le istruzioni a schermo.
- 3. Verifica l'installazione: Apri il Prompt dei Comandi e digita:

```
java --version
```

Dovresti vedere un output che conferma la versione di Java installata.

#### Linux (Ubuntu)

1. **Aggiorna i repository:** Apri un terminale ed esegui:

sudo apt update

2. Installa OpenJDK: Per installare OpenJDK 11, esegui:

```
sudo apt install openjdk-11-jdk
```

3. Verifica l'installazione: Digita nel terminale:

```
java --version
```

Dovresti vedere l'output relativo alla versione di OpenJDK installata.

#### macOS

1. **Utilizzo di Homebrew:** Se non hai già Homebrew installato, segui le istruzioni sul sito ufficiale (https://brew.sh/). Una volta installato, apri il Terminale ed esegui:

```
brew update
brew install openjdk
```

2. Configura Java: Dopo l'installazione, potrebbe essere necessario aggiungere Java al PATH del sistema: se stai utilizzando la shell zsh

```
echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/openjdk/bin:$PATH"' >> ~/.zshrc
```

Invece per bash

```
echo 'export PATH="/opt/homebrew/opt/openjdk/bin:$PATH"' >> ~/.bashrc
```

3. Verifica l'installazione: Digita nel Terminale:

```
java --version
```

Dovresti visualizzare la versione di OpenJDK installata.

#### 6.2 Esecuzione

- Per eseguire il progetto via CLI, utilizzare i comandi indicati nella sezione "Esempi di Esecuzione dal CLI".
- Per avviare l'interfaccia web, eseguire python app.py e accedere all'indirizzo http://127.0.0.1:4996/.

## Conclusioni e Sviluppi Futuri

Il progetto Dataset Builder Ontology rappresenta una piattaforma integrata per:

- La creazione e la gestione di ontologie.
- L'estrazione e il preprocessing di dataset da ontologie.
- L'addestramento di modelli predittivi tradizionali e neurali, con ottimizzazione automatica degli iperparametri.
- La generazione di embedding semantici (modelli PyKEEN) e la loro analisi tramite visualizzazione e clustering.
- L'interazione tramite CLI e una web app interattiva per configurazioni e monitoraggio dei processi.

Gli sviluppi futuri potrebbero includere:

- L'integrazione di ulteriori algoritmi di deep learning e interpretabilità dei modelli (ad es. SHAP o LIME).
- L'implementazione di dashboard interattive per monitorare le performance in tempo reale.
- L'espansione del knowledge graph con ulteriori dati e relazioni, migliorando così la qualità degli embedding.

## Bibliografia

- [1] Owlready2: A module for ontology-oriented programming in Python. https://pypi.org/project/Owlready2/
- [2] Scikit-learn Developers, Scikit-learn: Machine Learning in Python. https://scikit-learn.org/
- [3] Scikit-learn Developers, GridSearchCV Documentation. https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.model\_selection.GridSearchCV.html
- [4] Flask: A lightweight WSGI web application framework. https://flask.palletsprojects.com/
- [5] PyKEEN: A Python library for learning and evaluating knowledge graph embeddings. https://pykeen.readthedocs.io/
- [6] Matplotlib: A 2D graphics environment. Available at: https://matplotlib.org/.
- [7] Array programming with NumPy. Available at: https://numpy.org/.