

POO en php

A) Classe unique

P0305 Catalogue d'articles

- Créer une classe article possédant
 - les champs (
 - description
 - prix
 - le constructeur adéquat
 - une méthode **détail** retournant le détail de cet article.
- Créer un tableau (array) de 3 articles fictifs et affichez-en le détail sur la page

P0310 Catalogue en session

- Refaire le même exercice en utilisant des variables de session
 - La page index.php crée le catalogue et le stocke dans une variable de session « catalogue »
 - La page list.php affiche le contenu du catalogue

P0312 Auto chargement

- Refaire le même exercice en utilisant l'autochargement
 - Les classes doivent se trouver dans un sous-dossier classes
 - Les fichiers contenant les classes doivent avoir un nom de la forme MaClasse.class.php

P0315 Ajout d'article

- Créer un formulaire permettant d'ajouter des articles au catalogue
 - Le formulaire doit contenir des zones de texte pour chaque champ de la classe Article
 - Afficher le détail du catalogue dans un tableau (table) dans la page list.php

B) Plusieurs classes

P0350 Suppression et classe catalogue

- Créer une classe catalogue possédant
 - un tableau associatif d'articles comme champ
 - l'identifiant unique généré automatiquement est la clé
 - l'article est la valeur
 - des méthodes pour
 - l'ajout d'un article
 - la suppression d'un article (l'identifiant est passé en paramètre)
 - l'affichage de la liste des articles sous forme de tableau. Ce tableau permet de supprimer un article du catalogue (en utilisant la méthode créée ci-dessus)
- Créer une application simple (sur une page) utilisant un catalogue
 - Afficher la liste des articles du catalogue, sous forme de tableau (table)
 - un lien par ligne doit permettre la suppression d'un article
 - Afficher un formulaire permettant d'ajouter des articles au catalogue

P0355 Vérification des articles

- Modifier notre application pour que l'on puisse modifier les articles du catalogue
 - un lien supplémentaire par ligne doit permettre la modification de l'article en question
- Notre application doit également vérifier les données saisies
 - Le descriptif de l'article ne doit pas être vide
 - Le prix doit être un nombre à virgule ou non
- Cette vérification doit être effectuée lors de l'ajout ainsi que lors de la modification d'un article

P0360 Panier de commande

- Modifier l'application afin de réaliser une application d'achat en ligne. L'application actuelle correspond au backend (partie administration)
 - demander la saisie d'un mot de passe pour pouvoir y accéder
- Réaliser le frontend (partie utilisateur)
 - Le panier de l'utilisateur (variable de session) doit contenir uniquement les pk et le nombre des articles commandés
 - L'application doit afficher un petit formulaire permettant d'ajouter des articles au panier avec les éléments suivants :
 - Une liste déroulante pour le choix de l'article
 - un zone de saisie pour la quantité
 - On doit pouvoir consulter en tout temps le détail du panier, qui se présente sous la forme d'un tableau (table) avec les éléments suivants :
 - Description de l'article
 - Prix unitaire
 - Nombre commandé
 - Prix total (par article et du panier)
- **extra** : Permettre la suppression d'articles du panier (clic sur une image du tableau)