**Dusza verseny jelentkezési felület**

Amikor betölt az applikáció főoldala, a szemünk elé tárul a szervezetünk neve, melyet a bejelentkezés után átírhatunk bármilyen tetszőleges névre (szervezői jogosultsággal), alatta megjelenik a jelentkezési határidő, ezt szintén a szervező módosítja. Eddig az időpontig vagyunk képesek csapatokat regisztrálni.

Az oldal tetején található menüsorban négy gomb található (főoldal, bejelentkezés, csapat regisztrációja, a készítők).

A főoldal gombra kattintva megjelenik ismételten betöltődik a fentebb említett oldal.

A bejelentkezés gombra kattintva betölt a bejelentkezési felület, ahol felhasználónév és jelszó megadásával beléphetünk az alkalmazásba. Csak havonta szükséges bejelentkezni.

A csapat regisztrációja gombra kattintva betölt a felület, ahol egy csapatot tudunk regisztrálni, annak minden apró részletével együtt.

Végső soron pedig a rólunk gombra kattintva megtekinthetők az applikáció készítőinek rövid bemutatkozása, illetve története.

A kapott felhasználónév és jelszó megadása után, melyeket egy szervezőtőtől kap az ember (kivéve, ha csapatként regisztráltál) a főoldal tárul a szemünk elé.

Ha csapatként regisztráltunk:

Csapatot bármilyen nem bejelentkezett felhasználó regisztrálhat.

A regisztráció gombra kattintás után azonnal belépünk az alkalmazásba csapatként. Rögtön az oldal tetején ismét a szervezet neve, illetve a jelentkezési határidő pontos dátuma található.

Ezek alatt továbbá található a csapatom gomb, amire kattintva megjelenik a csapat összes regisztrációs adata, melyek az oldal alján található gombbal módosíthatóak, amennyiben még nem járt le a határidő.

A menüsor baloldalán található a felhasználónevünk, amely egyben egy legördülő menü. Az első mindig a felhasználói fiókunk jogosultsága a legördülő menü oszlopában, a következő a felhasználói beállítások, ide kattintva több beállítási lehetősége is van a felhasználónak. Felhasználónév megváltoztatása, jelszó változtatás, illetve lehetőségünk van a teljes felhasználói fiókunk törlésére is a jelszónk megadásával. Amennyiben iskola vagy csapat a szerepkörünk, a hozzánk tartozó iskola vagy csapat is törlődni fog.

Fontos tudnivaló, hogy az iskola, a csapat, a szervező mind tudja törölni a saját felhasználói fiókját az applikáció keretein belül. Egyedül a főszervező (akit a flask install vagy a flask reset-admin során állítottunk be) nem tudja törölni a fiókját. Az ő fiókját semmilyen körülmények között nem lehet törölni.

A következő a legördülő menü oszlopában a kijelentkezés gomb melyre kattintva kijelentkezünk az alkalmazásból és visszakerülünk a bejelentkezés nélkül is elérhető weblapra.

A menüsor jobb oldalán 3 gomb található melyek a (főoldal, üzenetek, saját csapatom)

A főoldal gombra kattintva ismételten a főoldalt láthatjuk magunk előtt, melyen a szervezet neve, a jelentkezési határidő és a csapatom gomb található.

A hiánypótlásról, az iskola jóváhagyásáról és a szervezők jóváhagyásáról mind értesülünk a főoldalon.

A következő gomb az üzenetek melyre kattintva megtekinthetők azok az üzenetek melyek a szervezők részéről érkeztek a csapatnak, itt lehetőség van, akár keresni is az üzenetek között feladó alapján. Amennyiben olvasatlan üzenete van egy csapatnak piros színre fog váltani az üzenetek gomb.

Az utolsó gomb a menüsorban a saját csapatom, melyre, ha rákattintunk ismét a csapatunk adatait láthatjuk a regisztrációkor megadott felhasználónév és jelszó nélkül, továbbá ezeket az adatokat az oldal alján található szerkesztés gombbal képesek vagyunk módosítani a csapatnév kivételével a határidő lejárta előtt.

Ugyanakkor fontos hozzátenni, hogy a szerkesztés oldalon további két gomb található, az oldal tetején található Vissza a csapatomhoz gombbal visszatérhetünk a Saját csapatunkhoz, itt található minden fontos információ a csapatról. Az oldal alján található mentés gombbal menthetjük a módosításokat, és az oldal tetején található gombbal ismételten visszatérhetünk a saját csapatunkhoz.

Ha iskolaként vagyunk regisztrálva:

Iskolát csak a szervezők regisztrálhatnak, felhasználónevet és jelszót ők is adnak meg. Ezt érdemes megváltoztatni az első bejelentkezés alkalmával a felhasználói beállítások oldalon.

A főoldalon látható a jelentkezési határidő. 2 gomb is található, az egyik elvisz a saját iskolai adatokhoz, a másik pedig a saját iskolához tartozó csapatokhoz. (Ezek a menüsorban is megtalálhatóak.)

Az iskolám oldalon megtalálhatóak az iskola adatai és a jelentkezési lap letölthető, amennyiben már fel van már töltve. A szerkesztés gombbal módosíthatjuk az adatainkat (kivéve az iskola nevét) és feltölthetjük a jelentkezési lapot (maximum 8 MB pdf, docx, doc, rtf, odt). A csapataim oldalon lehetőségünk van szűrni az eredményekben. Ha felöltöttük a kért jelentkezési lapot csak akkor van lehetőségünk jóváhagyni a csapatok jelentkezését. A jóváhagyást vissza is lehet vonni, ha a szervezők még nem hagyták jóvá a jelentkezést. Ha hiánypótlásra szorul a csapat, az itt is látszik. Ha hiánypótlásos akkor nem engedélyezett a jóváhagyás.

Ha szervezőként/főszervezőként vagyunk regisztrálva:

Főszervezőt az alkalmazás telepítésekor hozunk létre. Ő fel tud venni több sima szervezőt, akiknek ugyanaz a jogkörük, csak az ő fiókjaik kitörölhetőek. A szervezők is készen kapják a felhasználónevet és jelszót, amit megváltoztathatnak.

A főoldalon sok gomb van.

Lehetőség van beállítani és szerkeszteni a jelentkezési határidőt. Ha üres értéket adunk meg akkor nincsen határidő. Múltbéli dátumot nem enged a rendszer elmenteni.

Lehetőség van azonnal lezárni minden jelentkezést. Ez simán a jelenlegi dátumra időpontra állítja a határidőt, ezzel minden jelentkezést lezár.

A csapatok menüpont alatt lehet szűrni a csapatokban és megtekinteni őket. Az iskola neve kéken van írva, mert egy link, itt meg lehet nézni az iskola adatait. A csapatokat lehetőség van csv formában exportálni. A fájl utf-8 formátumú, a jegyzettömb és a Notepad++ program sikeresen értelmezi. Excelben az alábbi módon lehet megnyitni:

* Új üres munkafüzet
* Adatok
* Szövegből vagy csv fájlból
* Állítsuk utf-8-ra a karakterkódolást és nyomjuk meg a betöltés gombot
* Gyönyörködjünk a sok adatban

A csapatok oldalon nagyon sok funkció van. Lehet hiánypótlást kérni. Ez invalidálja az iskola és a szervezők jóváhagyását. Lehet üzenetet küldeni. Egy tárgy és egy tartalom szükséges. Szerkesztésre és törlésre is lehetőség van.

Az iskolák oldalon lehetőség van felvenni új iskolákat. Lehetőség van keresni bennük. A keresés mező minden mezőben keres. Jelentkezési lap megléte alapján is lehet szűrni. Törlés és szerkesztés is van, de jelentkezési lapot csak az iskola tölthet fel. A szervezőknek itt van lehetősége letölteni az iskolák jelentkezési lapját. Megtekinthetőek az iskolai többi csapatai is az iskola csapati gombbal.

Kategóriákból és programnyelvekből lehetőség van hozzáadni, törölni, szerkeszteni és megtekinteni.

A menüsorban az szervezők meg tudják nézni az összes üzenetet. A keresés a feladóban és a címzettben keres.

A felhasználókban listázva vannak a felhasználók a nevükkel és a jogosultságukkal együtt. Lehet bennük keresni és törölni őket.

A weboldal beállításaiban át lehet állítani a szervezet nevét. A főoldalra lehet írni egy rövid bemutatkozó szöveget richtext szerkesztővel.

A weboldalon be van állítva hiba logging, a logokat a hibák oldalon lehet megtekinteni.

Egyéb információk:

* A kategóriákat és a nyelveket és az iskolákat mindig egy előre definiált listából lehet kiválasztani az űrlapokban. Amennyiben még nem szerepelnek ki lehet választani azt is, hogy még nem állítjuk be.
* Nyelvet és kategóriát csak akkor lehet törölni, ha senki nem használja.