



Piscine C

Journée 24
L'espion qui m'a codée

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 10.00 A.M. AND 11.00 A.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Austin IV	4
III	ft_active_bits.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Austin IV

C'est fou ce qu'une femme-bot est résistante aux coups. Même après ce combat contre Frau Farbissina, Donnie Matrix est toujours resplendissante. Cela ne devrait pas m'étonner : j'ai été marié à une femme-bot, la délicieuse Vanessa Kensington. Ah ! Que n'avons nous pas déjoué les plans du Dr Evil tous les deux ! D'abord résistante à mes charmes, elle est très rapidement tombée dans les filets de l'amour que je lui tendais. Je me souviens comme si c'était hier de notre première rencontre...

« Austin ! AUSTIN ! Arrêtez de rêvasser, ou je vous baffe... Oh, et puis non, c'est trop cette fois. »

Sbaaaam. Aïe, ma joue !

« Baby, behave, vous avez une main de fer dans un gant de peau synthétique !
- Nous avons remporté une victoire face à une vieille peau et un borgne, il n'y a rien de glorieux, notre véritable ennemi est en fuite. Nous devons nous concentrer. Le Dr Evil va kidnapper le président Kwamé Obama. Comment faire pour arrêter le Dr Evil ? »

Je décide de réfléchir quelques instants. Les femme-bots préfèrent le cerveau.


Ouch, ça fait mal.

« Nous pouvons toujours suivre le Dr Evil à la trace. Pour éviter de se faire repérer, il a dû opter pour un moyen de locomotion rudimentaire, comme une... une... Dr Evil-mobile. Ces engins laissent des traces sur la route. En montant dans la Shaguar et en repérant les intersections empruntés par le Dr Evil, nous le retrouverons. »

Chapitre III

ft_active_bits.c

Recherche les traces du Dr Evil à l'aide de l'exercice suivant.

	Exercice : 16
	ft_active_bits.c
Dossier de rendu : <i>ex16/</i>	
Fichiers à rendre : ft_active_bits.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire une fonction **ft_active_bits** qui retournera le nombre de bits actifs dans le int passé en paramètre.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
unsigned int    ft_active_bits(int value);
```