



## Piscine C

Journée 24  
L'espion qui m'a codée

Staff 42 [piscine@42.fr](mailto:piscine@42.fr)

*Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 11.00 P.M. AND 12.00  
A.M.*

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Consignes</b>	<b>2</b>
<b>II</b>	<b>Dr Evil II</b>	<b>4</b>
<b>III</b>	<b>ft_bouton.c</b>	<b>5</b>

# Chapitre I

## Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camaradmakwes de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet / ....`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

# Chapitre II

## Dr Evil II

« Incompétents ! INCOMPETENTS ! »

Je m'énerve même si ce n'est pas conseillé pour un métabolisme comme le mien. Le plan était simple, il suffisait de tuer Austin Powers. Au lieu de cela, la bombe n'a pas explosé et ils se retrouvent en route vers mon usine de femme-bots ?

« No 42 ! Ramenez moi les coupables que je fasse d'eux un exemple pour les autres.  
- Bravo, commence à se moquer Scott. Encore une fois, ce plan était la nullité incarnée. Si tu cherchais vraiment à détruire Austin, pourquoi lui laisser une bombe facile à désamorcer avec une lettre détaillant précisément ton plan d'action ? Pourquoi pas une frappe aérienne ?  
- Scott, je suis le cerveau de cette affaire. Ne joue pas dans la cour des grands si tu ne sais pas tenir un ballon !  
- JE TE DETESTE. JE TE DETESTE. J'ESPERE QU'AUSTIN POWERS VA DETRUIRE TON USINE ! »

Scott quitte la salle de réunion d'une course ridicule. Note à moi-même : remplacer sa brique de jus de fruit par du C4.

« Faites entrer les accuSÉS !  
- Merci, Frau. Procédons à l'inspection. Qui d'entre vous a eu les meilleurs résultats aux tests d'aptitude ?

Sur les trois sbires anonymes présents, le plus grand lève la main et montre 5 doigts.

« Merci, tu es dispensé de punition. Bien... Qui a eu les moins résultats ? »

Le plus petit lève la main et montre 2 doigts.


« Pour ton honnêteté, toi aussi, tu es dispensé de punition. »

Je baisse les yeux... Face à moi, trois boutons, un pour chaque sbire. Une mort certaine dans un torrent de lave attend le sbire du milieu !

# Chapitre III

## ft\_bouton.c

Aide le Dr Evil à sélectionner le bouton sur lequel appuyer.  
HINT : c'est celui du milieu.

	Exercice : 05
ft_bouton.c	
Dossier de rendu : ex05/	
Fichiers à rendre : ft_bouton.c	
Fonctions Autorisées : Aucune	
Remarques : n/a	

- Ecrire une fonction `ft_bouton` qui prendra en paramètre trois `int` et retournera la valeur du milieu.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
int ft_bouton(int i, int j, int k);
```



Il vous suffit de lire le préambule pour en savoir plus sur la valeur du milieu...