

# Zenbo Scratch v1.10 專業版

## 積木說明

|   | 積木  | 說明  |
|---|---|---|
| 1 |    | 建立與 Zenbo 的連結，設定 Zenbo 的 IP 變數以使用此 Zenbo， <b>欲使用此 Zenbo，必定要先執行此積木</b> ，你可以在 Zenbo Scratch 設定畫面上看到目前 Zenbo 的 IP。   |
| 2 |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (前進 / 後退)，以速度 (慢 / 一般 / 快) 移動 (0.25 / 0.5 / 0.75 / 1.0 / 1.25 / 1.5 / 1.75 / 2.0) 公尺。開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。                           |
| 3 |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 停止移動。開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。   |
| 4 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 頭部同時 (左 / 右) 轉 (0 / 15 / 30 / 45) 度 以及 (上 / 下) 轉 (0 / 15 / 30 / 45) 度。此角度為絕對角度，若已經為頭向上 15 度，再執行一次頭向上 15 度的指令則不會有反應。<br>Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。 |



|    |   |   |
|----|---|---|
| 5  |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 頭部向 (左 / 右 / 上 / 下) 轉 (0 / 15 / 30 / 45) 度，此角度為絕對角度，若已經為頭向上 15 度得狀態，再執行一次頭向上 15 度的指令則不會有反應。<br>開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。   |
| 6  |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 向 (左轉 / 右轉) 轉動身體 (0 / 30 / 60 / 90 / 120 / 150 / 180 / 210 / 240 / 270 / 300 / 330 / 360) 度。<br>開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。  |
| 7  |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 持續 (停止 / 前進 / 左轉 / 右轉)。   |
| 8  |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 的表情為 (參數)，參數的詳細對應表情說明請參考官方文件<br><a href="https://zenbo.asus.com/developer/documents/Design-Guideline/Zenbo-Introduction/Emotions">https://zenbo.asus.com/developer/documents/Design-Guideline/Zenbo-Introduction/Emotions</a><br>Facial Expression 的說明。 |
| 9  |   | 隱藏 Zenbo 的表情畫面。   |
| 10 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 說 (嗨, 你好 / 看這裡 / WoW / YA)。<br>開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等說完才執行下一個。  |
| 11 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 說 (輸入文字)。<br>開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等說完才執行下一個。  |

|    |  |   |
|----|--|---|
| 12 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (音樂 / 鬧鐘 / 通知 / 說話) 的音量 (大聲點 / 小聲點)。  |
| 13 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo，以 (L1 / L2 / L3 / L4 / L5 / L6 / L7 / L8) 的語速，說 (輸入文字)。L1 為語速最慢，依序遞增，L8 為語速最快。<br>開始執行此積木時就會繼續下一個，並不會等說完才執行下一個。 |
| 14 |  | 註冊 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo，準備聽 語句 (語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五) 是 (輸入文字)，通常與 (15. 要開始聽) 的積木一起使用，需間隔一秒後才能使用 (15. 要開始聽) 的語音辨識積木。             |
| 15 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 啟動語音辨識，需要先使用 (14. 準備要聽) 的積木。  |
| 16 |  | 當 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 聽到語句為 (語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五 / 其他語句) 時，做某些事情。需要先使用 (13. 準備要聽) 的積木。   |
| 17 |  | 刪除所有在 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 已經註冊的語句。   |
| 18 |  | 當 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 聽到數字時，做某些事。需要搭配 (19. 目前聽到的數字) 的積木以取得數字。  |
| 19 |  | 目前 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 聽到的數字，通常與 (18. 當我聽到數字) 的積木一起使用。   |

20



控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 播放網址為 (輸入網址) 的 Youtube 影片。

開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

21



控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 播放網址為 (輸入網址) 的音樂。

開始執行此積木時就會繼續下一個，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

22



控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 顯示網址為 (輸入網址) 的圖片。

23



控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的影片，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。且在此 Zenbo 上必須有設定 Google 帳號。

開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

24



控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的音樂，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。

開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

|    |  |  |
|----|--|--|
| 25 |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的圖片，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。  |
| 26 |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的文件，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。  |
| 27 |     | 當觸摸 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 的頭時，做某些事。   |
| 28 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (開始 / 關閉) 錄音，其錄音檔案檔名為 (輸入檔案名稱)。錄音檔案存放位置為 Zenbo 裡 Music 目錄。   |
| 29 |    | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 使用解析度 (720p / 480p / 240p) (開始 / 關閉) 錄影，其錄影檔案檔名為 (輸入檔案名稱)，檔案存放位置為 Zenbo 裡 Movies 目錄。   |
| 30 |  | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (雙 / 左 / 右) 輪的輪圈燈光效果，以速度為 (最慢 / 慢 / 正常 / 快 / 最快)，顏色為 (白 / 紅 / 橙 / 黃 / 綠 / 藍 / 靛 / 紫 / 粉紅)，特效為 (恆亮 / 閃爍 / 呼吸 / 前轉跑馬燈 / 後轉跑馬燈) 開始開啟輪圈燈光。 |
| 31 |   | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (雙 / 左 / 右) 輪的輪圈燈光，停止輪圈燈光效果。   |

|    |  |  |
|----|--|--|
| 32 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (停止 / 開始) 對於 Hey, Zenbo 語句做出反應。  |
| 33 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 停止語音辨識。通常在積木 (15. 要開始聽) 的積木使用了之後，正在進行收音辨識語音時使用。或是 Zenbo 無預期開啟耳朵進行收音辨識時，可以馬上使用此積木停止繼續收音。  |
| 34 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo (停止 / 開始) 影像偵測。<br>由於過近可能使相機無法偵測人形，約距離 1.5 公尺左右辨識效果較好。   |
| 35 |     | 當 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 偵測到人時，做某些事。必須在積木 (35. 開始偵測人) 的積木使用了之後使用。  |
| 36 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo 面向 (看到的) 人。必須在積木 (35. 開始偵測人) 的積木使用了之後使用。若停止偵測人，則不會有任何反應。   |
| 37 |     | 控制 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo Junior (開始 / 停止) 循線前進  |
| 38 |  | 38. 設定 IP 為 (輸入 IP) 的 Zenbo Junior 循線前進時的行為，當踩到 (黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃) 時，做出行為 (CROSSROAD_LEFT / CROSSROAD_RIGHT / CURVE / FORKED_LEFT / FORKED_RIGHT / NOTHING / ROTATION / SPEED_LEVEL_SLOW / SPEED_LEVEL_NORMAL / SPEED_LEVEL_FAST / TERMINATE / U_TURN)，必須在 (38. 開始循線前進) 的積木使用之前先設定。 |

39



39. 控制 IP 為 ( 輸入 IP ) 的 Zenbo Junior ( 開始 / 停止 ) 讀取目前踩到的顏色，通常與〔41. 當 Zenbo 感測踩到顏色〕的積木一起使用。

40



40. 當 IP 為 ( 輸入 IP ) 的 Zenbo Junior 踩到顏色 ( 黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃 ) 時，做某些事，通常與〔40. 開始感測踩到顏色〕的積木一起使用。