

Zenbo Scratch v1.10 教育版

積木說明

積木	說明
1 	建立與 Zenbo 的連結，設定 Zenbo 的 IP 變數以使用此 Zenbo。 欲使用此 Zenbo，必定要先執行此積木。 你可以在 Zenbo Scratch 設定畫面上看到目前 Zenbo 的 IP。
2 	控制 Zenbo（前進 / 後退），以速度（慢 / 一般 / 快）移動（0.25 / 0.5 / 0.75 / 1.0 / 1.25 / 1.5 / 1.75 / 2.0）公尺。 Scratch 會等待執行完此積木才會執行下一個。
3 	控制 Zenbo 停止移動。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。
4 	控制 Zenbo 頭部 同時（左 / 右）轉（0 / 15 / 30 / 45）度 以及（上 / 下）轉（0 / 15 / 30 / 45）度。此角度為絕對角度，若已經為頭向上 15 度，再執行一次頭向上 15 度的指令則不會有反應。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。
5 	控制 Zenbo 頭部向（左 / 右 / 上 / 下）轉（0 / 15 / 30 / 45）度。此角度為絕對角度，若已經為頭向上 15 度+向右 30 度，再執行一次同樣的指令則不會有反應。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。



6		控制 Zenbo 向（左轉 / 右轉）轉動身體（0 / 30 / 60 / 90 / 120 / 150 / 180 / 210 / 240 / 270 / 300 / 330 / 360）度。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。
7		控制 Zenbo 持續（停止 / 前進 / 左轉 / 右轉）。
8		控制 Zenbo 的表情為（參數），參數的詳細對應表情說明請參考官方文件 https://zenbo.asus.com/developer/documents/Design-Guideline/Zenbo-Introduction/Emotions Facial Expression 的說明。
9		隱藏 Zenbo 的表情畫面。
10		控制 Zenbo 說（嗨,你好 / 看這裡 / WoW / YA）。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。
11		控制 Zenbo 說（輸入文字）。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。
12		控制 Zenbo（音樂 / 鬧鐘 / 通知 / 說話）的音量（大聲點 / 小聲點）。
13		控制 Zenbo，以（L1 / L2 / L3 / L4 / L5 / L6 / L7 / L8）的語速，說（輸入文字）。L1 為語速最慢，依序遞增，L8 為語速最快。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。

14		註冊 Zenbo 準備聽語句（ 語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五 ）是（ 輸入文字 ），通常與〔15. 要開始聽〕的積木一起使用，需間隔一秒後才能使用〔15. 要開始聽〕的語音辨識積木。
15		控制 Zenbo 啟動語音辨識。需要先使用〔14. 準備要聽〕的積木。
16		當 Zenbo 聽到語句為（ 語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五 ）時，做某些事情。需要先使用〔14. 準備要聽〕的積木。
17		刪除所有在 Zenbo 已經註冊的語句。
18		當 Zenbo 聽到數字時，做某些事。需要搭配〔19. 目前聽到的數字〕的積木以取得數字。
19		目前 Zenbo 聽到的數字，通常與〔18. 當我聽到數字〕的積木一起使用
20		控制 Zenbo（ 開始 / 關閉 ）撥放網址為（ 輸入網址 ）的 Youtube 影片。開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。
21		控制 Zenbo（ 開始 / 關閉 ）撥放網址為（ 輸入網址 ）的音樂。開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

22

開始 ▾ 瀏覽線上圖片:

控制 Zenbo (開始 / 關閉) 顯示網址為 (輸入網址) 的圖片。

23

開始 ▾ 播放 Google Drive 影片:

控制 Zenbo (開始 / 關閉) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的影片，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。

且在此 Zenbo 上必須有設定 Google 帳號。

開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

24

開始 ▾ 播放 Google Drive 音樂:

控制 Zenbo (開始 / 關閉) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的音樂，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。

開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。

25

開始 ▾ 瀏覽 Google Drive 圖片:

控制 Zenbo (開始 / 關閉) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的圖片，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。

26

開始 ▾ 瀏覽 Google Drive 文件:

控制 Zenbo (開始 / 關閉) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的文件，其網址為 (輸入網址)。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。

27

當摸到 Zenbo 的頭

當觸摸 Zenbo 的頭時，做某些事。

28		與 Zenbo 斷開連線，不再能控制。
29		(開始 / 關閉) 錄音，其錄音檔案檔名為 (輸入檔案名稱)。錄音檔案存放位置為 Zenbo 裡 Music 目錄。
30		使用解析度 (720p / 480p / 240p) (開始 / 關閉) 錄影，其錄影檔案檔名為 (輸入檔案名稱)，檔案存放位置為 Zenbo 裡 Movies 目錄。
31		控制 Zenbo (雙 / 左 / 右) 輪的輪圈燈光效果，以速度為 (最慢 / 慢 / 正常 / 快 / 最快)，顏色為 (白 / 紅 / 橙 / 黃 / 綠 / 藍 / 靛 / 紫 / 粉紅)，特效為 (恆亮 / 閃爍 / 呼吸 / 前轉跑馬燈 / 後轉跑馬燈) 開始開啟輪圈燈光。
32		控制 Zenbo (雙 / 左 / 右) 輪的輪圈燈光，停止輪圈燈光效果。
33		控制 Zenbo (停止 / 開始) 對於 Hey, Zenbo 語句做出反應。
34		控制 Zenbo 停止語音辨識。通常在積木 (15. 要開始聽) 的積木使用了之後，正在進行收音辨識語音時使用。或是 Zenbo 無預期開啟耳朵進行收音辨識時，可以馬上使用此積木停止繼續收音。
35		控制 Zenbo (停止 / 開始) 影像偵測人。 由於過近可能使相機無法偵測人形，約距離 1.5 公尺左右辨識效果較好。

36

當偵測到人

當 Zenbo 偵測到人時，做某些事。必須在積木〔35. 開始偵測人〕的積木使用了之後使用。

37

面向 看到的 ▾ 人

控制 Zenbo 面向（看到的）人。必須在積木〔35. 開始偵測人〕的積木使用了之後使用。若停止偵測人，則不會有任何反應。

38

開始 ▾ 循線前進

控制 Zenbo Junior（開始 / 停止）循線前進

39

設定循線時踩到 黑 ▾ 色, 做 CROSSROAD_LEFT ▾

設定 Zenbo Junior 循線前進時的行為，當踩到（黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃）時，做出行為（CROSSROAD_LEFT / CROSSROAD_RIGHT / CURVE / FORKED_LEFT / FORKED_RIGHT / NOTHING / ROTATION / SPEED_LEVEL_SLOW / SPEED_LEVEL_NORMAL / SPEED_LEVEL_FAST / TERMINATE / U_TURN），必須在〔38. 開始循線前進〕的積木使用之前先設定。

40

開始 ▾ 感測踩到的顏色

控制 Zenbo Junior（開始 / 停止）讀取目前踩到的顏色，通常與〔41. 當 Zenbo 感測踩到顏色〕的積木一起使用。

41

當 Zenbo 感測踩到顏色 黑 ▾

當 Zenbo Junior 踩到顏色（黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃）時，做某些事，通常與〔40. 開始感測踩到顏色〕的積木一起使用。