|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Zenbo Scratch v1.10 專業版 積木說明 | | |
|  | 積木 | 說明 |
| 1 |  | 建立與 Zenbo 的連結，設定 Zenbo 的 IP 變數以使用此 Zenbo，欲使用此 Zenbo，必定要先執行此積木，你可以在 Zenbo Scratch 設定畫面上看到目前Zenbo的IP。 |
| 2 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP）的 Zenbo﹙前進 / 後退﹚，以速度﹙慢 / 一般 / 快﹚移動﹙0.25 / 0.5 / 0.75 / 1.0 / 1.25 / 1.5 / 1.75 / 2.0﹚公尺。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。 |
| 3 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 停止移動。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。 |
| 4 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 頭部同時 ﹙左 / 右﹚ 轉﹙0 / 15 / 30 / 45 ﹚度 以及 ﹙上 / 下﹚轉﹙0 / 15 / 30 / 45 ﹚度。此角度為絕對角度，若已經為頭向上15度，再執行一次頭向上 15 度的指令則不會有反應。 Scratch 會等待執行完此積木才執行下一個。 |
| 5 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 頭部向﹙左 / 右 / 上 / 下﹚轉﹙0 / 15 / 30 / 45﹚度，此角度為絕對角度，若已經為頭向上 15 度得狀態，再執行一次頭向上 15 度的指令則不會有反應。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。 |
| 6 |  | 控制 IP 為﹙輸入IP﹚的 Zenbo 向﹙左轉 / 右轉﹚轉動身體﹙0 / 30 / 60 / 90 / 120 / 150 / 180 / 210 / 240 / 270 / 300 / 330 / 360﹚度。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等執行完才執行下一個。 |
| 7 |  | 控制 IP 為﹙輸入IP﹚的 Zenbo 持續﹙停止 / 前進 / 左轉 / 右轉﹚。 |
| 8 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 的表情為﹙參數﹚，參數的詳細對應表情說明請參考官方文件 https://zenbo.asus.com/developer/documents/Design-Guideline/Zenbo-Introduction/Emotions **Facial Expression** 的說明。 |
| 9 |  | 隱藏 Zenbo 的表情畫面。 |
| 10 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 說﹙嗨, 你好 / 看這裡 / WoW / YA﹚。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等說完才執行下一個。 |
| 11 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 說﹙輸入文字﹚。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等說完才執行下一個。 |
| 12 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ﹙音樂 / 鬧鐘 / 通知 / 說話﹚的音量﹙大聲點 / 小聲點﹚。 |
| 13 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo，以﹙L1 / L2 / L3 / L4 / L5 / L6 / L7 / L8﹚的語速，說﹙輸入文字﹚。L1 為語速最慢，依序遞增，L8 為語速最快。 開始執行此積木時就會繼續下一個，並不會等說完才執行下一個。 |
| 14 |  | 註冊 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo，準備聽 語句﹙語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五﹚是﹙輸入文字﹚，通常與﹝15. 要開始聽﹞的積木一起使用，需間隔一秒後才能使用﹝15. 要開始聽﹞的語音辨識積木。 |
| 15 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 啟動語音辨識，需要先使用﹝14. 準備要聽﹞的積木。 |
| 16 |  | 當 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 聽到語句為﹙語句一 / 語句二 / 語句三 / 語句四 / 語句五 / 其他語句﹚時，做某些事情。需要先使用﹝13. 準備要聽﹞的積木。 |
| 17 |  | 刪除所有在 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 已經註冊的語句。 |
| 18 |  | 當 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 聽到數字時，做某些事。需要搭配﹝19. 目前聽到的數字﹞的積木以取得數字。 |
| 19 |  | 目前 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 聽到的數字，通常與﹝18. 當我聽到數字﹞的積木一起使用。 |
| 20 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 播放網址為﹙輸入網址﹚的 Youtube 影片。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。 |
| 21 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 播放網址為﹙輸入網址﹚的音樂。 開始執行此積木時就會繼續下一個，並不會等開始播或是播完才執行下一個。 |
| 22 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 顯示網址為﹙輸入網址﹚的圖片。 |
| 23 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的影片，其網址為﹙輸入網址﹚。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。且在此 Zenbo 上必須有設定 Google 帳號。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。 |
| 24 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 撥放在 Google 雲端硬碟服務中的音樂，其網址為﹙輸入網址﹚。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。 開始執行此積木時就會繼續下一個積木，並不會等開始播或是播完才執行下一個。 |
| 25 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的圖片，其網址為﹙輸入網址﹚。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。 |
| 26 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ( 開始 / 關閉 ) 瀏覽在 Google 雲端硬碟服務中的文件，其網址為﹙輸入網址﹚。此檔案必須在 Google 雲端硬碟服務內，預先設定開啟共用連結。 |
| 27 |  | 當觸摸 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 的頭時，做某些事。 |
| 28 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo﹙開始 / 關閉﹚錄音，其錄音檔案檔名為﹙輸入檔案名稱﹚。錄音檔案存放位置為 Zenbo 裡 Music 目錄。 |
| 29 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 使用解析度 ( 720p / 480p / 240p ) ﹙開始 / 關閉﹚錄影，其錄影檔案檔名為﹙輸入檔案名稱﹚，檔案存放位置為 Zenbo 裡 Movies 目錄。 |
| 30 | |  | | --- | |  | | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo ﹙雙 / 左 / 右﹚輪的輪圈燈光效果，以速度為 ( 最慢 / 慢 / 正常 / 快 / 最快) ，顏色為 ( 白 / 紅 / 橙 / 黃 / 綠 / 藍 / 靛 / 紫 / 粉紅) ，特效為 ( 恆亮 / 閃爍 / 呼吸 / 前轉跑馬燈 / 後轉跑馬燈 ) 開始開啟輪圈燈光。 |
| 31 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo﹙雙 / 左 / 右﹚輪的輪圈燈光，停止輪圈燈光效果。 |
| 32 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo﹙停止 / 開始﹚對於 Hey, Zenbo 語句做出反應。 |
| 33 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 停止語音辨識。通常在積木﹝15. 要開始聽﹞的積木使用了之後，正在進行收音辨識語音時使用。或是 Zenbo 無預期開啟耳朵進行收音辨識時，可以馬上使用此積木停止繼續收音。 |
| 34 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo﹙停止 / 開始﹚影像偵測。 由於過近可能使相機無法偵測人形，約距離1.5 公尺左右辨識效果較好。 |
| 35 |  | 當 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 偵測到人時，做某些事。必須在積木﹝35. 開始偵測人﹞的積木使用了之後使用。 |
| 36 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo 面向﹙看到的﹚人。必須在積木﹝35. 開始偵測人﹞的積木使用了之後使用。若停止偵測人，則不會有任何反應。 |
| 37 |  | 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo Junior ﹙開始 / 停止﹚ 循線前進 |
| 38 |  | 38. 設定 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo Junior 循線前進時的行為，當踩到 ﹙黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃﹚ 時， 做出行為﹙CROSSROAD\_LEFT / CROSSROAD\_RIGHT / CURVE / FORKED\_LEFT / FORKED\_RIGHT / NOTHING / ROTATION / SPEED\_LEVEL\_SLOW / SPEED\_LEVEL\_NORMAL / SPEED\_LEVEL\_FAST / TERMINATE / U\_TURN﹚，必須在﹝38. 開始循線前進﹞的積木使用之前先設定。 |
| 39 |  | 39. 控制 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo Junior ﹙開始 / 停止﹚ 讀取目前踩到的顏色，通常與﹝41. 當 Zenbo 感測踩到顏色﹞的積木一起使用。 |
| 40 |  | 40. 當 IP 為﹙輸入 IP﹚的 Zenbo Junior 踩到顏色 ﹙黑 / 藍 / 綠 / 紅 / 白 / 黃﹚ 時，做某些事，通常與﹝40. 開始感測踩到顏色﹞的積木一起使用。 |