



第14讲

UIKit框架简介及iPhone应用程序基础类

UIKit框架（Framework）不仅是iPhone SDK最基础的部分，也是所有iPhone应用程序的基础。

本章将介绍UIKit框架的基本概要，然后以一个简单的【Hello World!】程序来介绍如何使用UIKit框架开始iPhone应用程序的开发。下面使用Xcode这个集成开发工具来开发iPhone应用程序。Xcode的最新版本为Xcode 4.2（在2012年2月本书成稿时），相应的iPhone SDK的版本为5.0。Xcode 4的开发环境与Xcode 3系列的开发环境有比较大的不同，但因为用户的iPhone还大量使用旧版本iPhone SDK，所以很多开发人员还在使用旧版本的Xcode 3进行开发，本章将兼顾 Xcode 4以及 Xcode 3（Xcode 3的具体版本为3.2.6），介绍iPhone软件开发的基本步骤。

14.1 UIKit概要

UIKit是所有的iPhone应用程序的核心框架。UIKit中提供了实现应用程序的基本类，如检测触摸屏操作，动作等用户操作。掌握UIKit的相关知识是开发效率更高、稳定性更好的iPhone应用程序的必要条件。

14.1.1 UIKit类列表

表14-1是UIKit框架中提供的主要类的一览表，表中还显示了主要控件类间的继承关系。