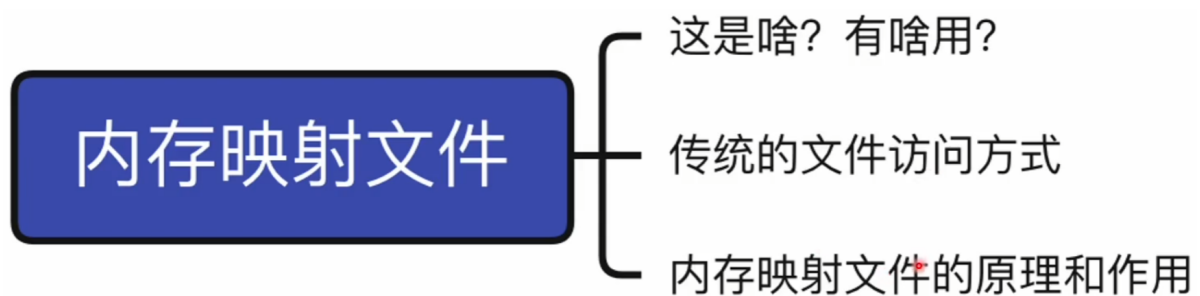
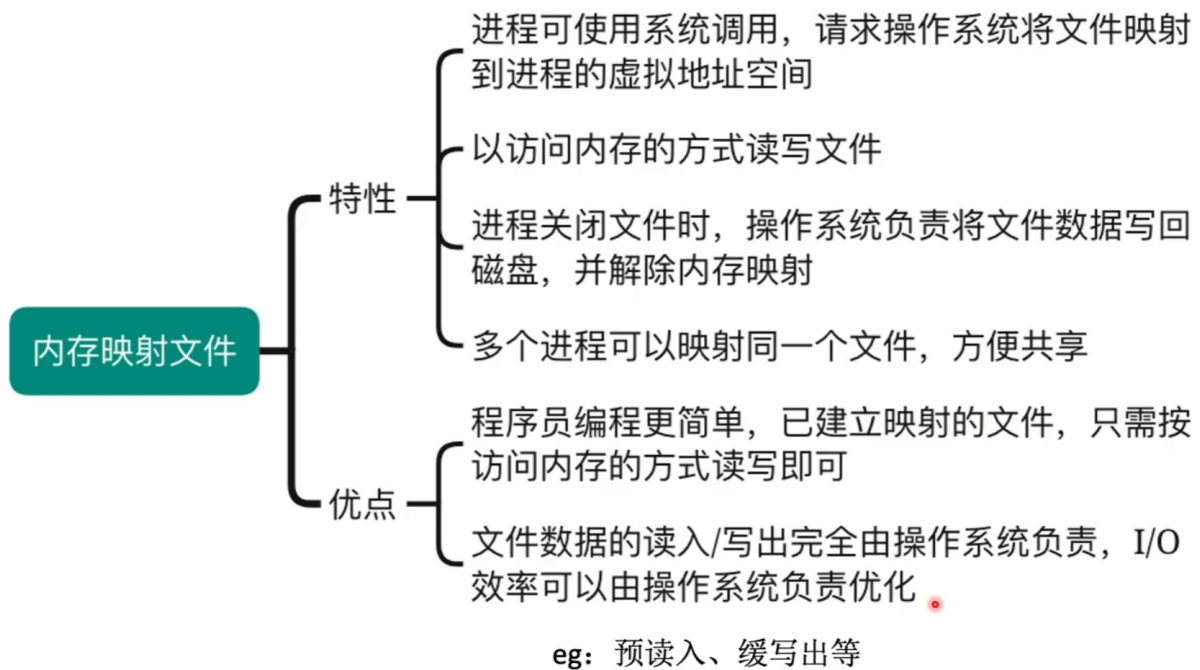


内存映射文件

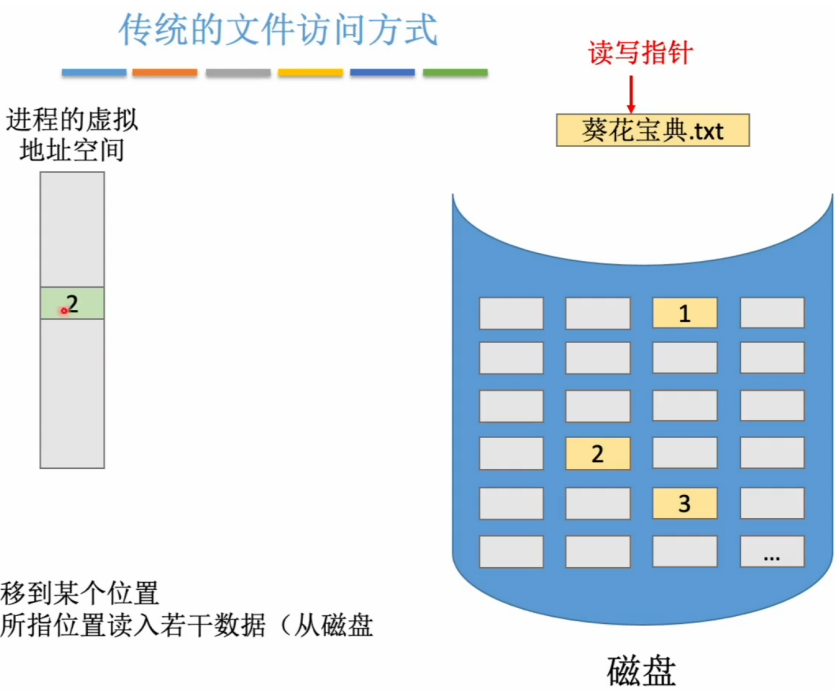


内存映射文件（Memory-Mapped Files）

内存映射文件——操作系统向上层程序员提供的功能（系统调用）

- 方便程序员访问文件数据
- 方便多个进程共享同一个文件

传统的文件访问方式



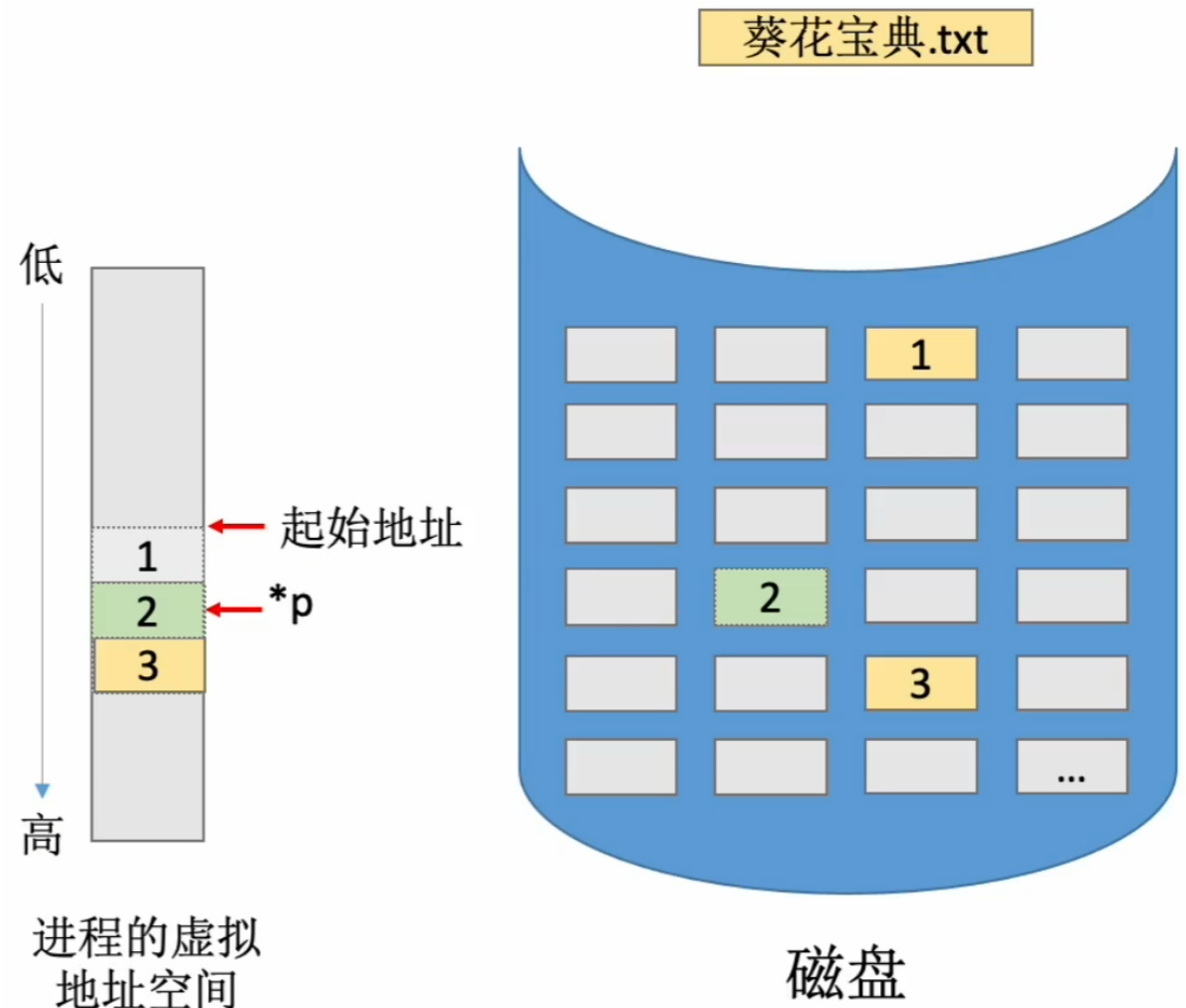
传统的文件访问方式：

open 系统调用——打开文件

seek 系统调用——将读写指针移到某个位置

read 系统调用——从读写指针所指位置读入若干数据（从磁盘读入内存）

内存映射文件（Memory-Mapped Files）

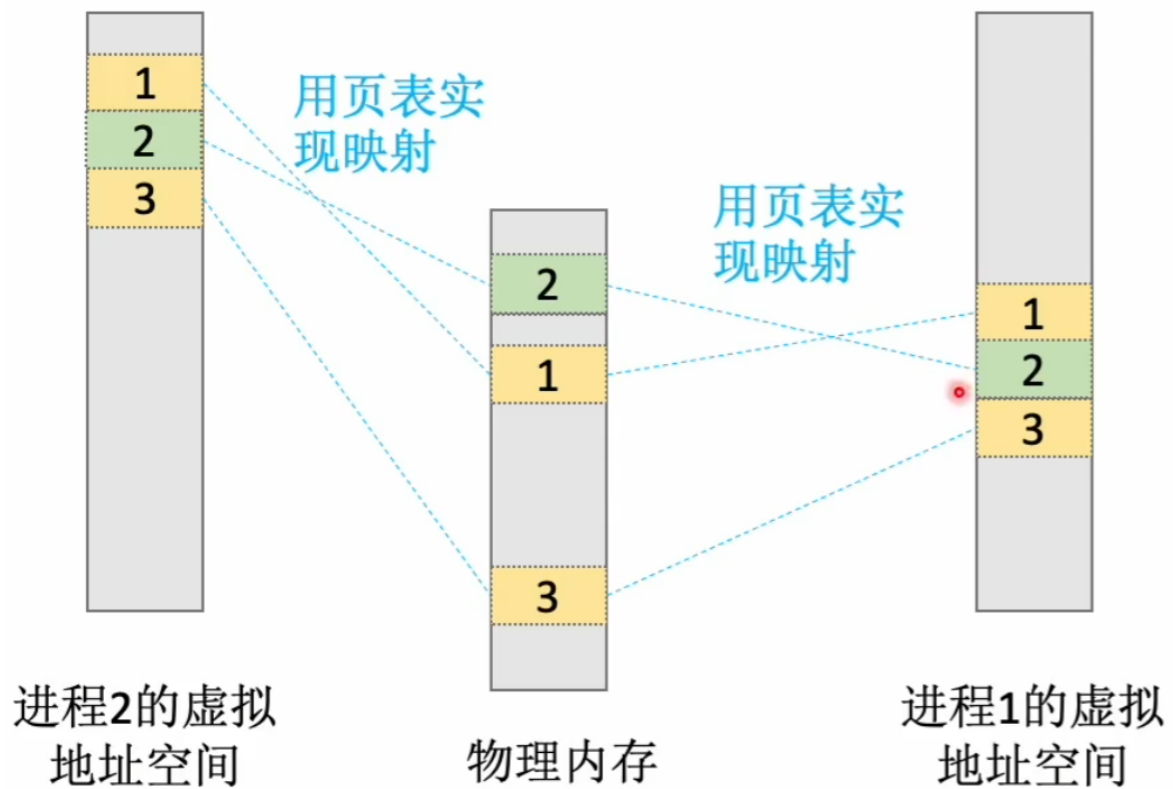


内存映射文件的访问方式：

open系统调用——打开文件

mmap系统调用——将文件映射到进程的虚拟地址空间

- 以访问内存的方式访问文件数据
- 文件数据的读入、写出由操作系统自动完成
- 进程关闭文件时，操作系统自动将文件被修改的数据写回磁盘



多个进程可以映射同一个文件，实现共享

在物理内存中，一个文件对应同一份数据，当一个进程修改文件数据时，另一个进程可以立马看到