

曾彬思

个人信息

4年工作经验 大专学历

QQ: 1719020241

Email: zengbinsi@fenglinghudong.com

我的优势

- 熟悉Cocos，接触过U3D、Creator和Shader编程。
- 熟悉基于ECS的组件化编程。
- 熟悉Box2D、DragonBones的使用。
- 熟悉Lua和C#，接触过JS，有一定的OC和Java基础。
- 熟悉有限状态机的工作原理。
- 了解常用设计模式。
- 具有良好的编程习惯和编码风格。
- 能够编写shell进行自动化操作。
- 有团队和项目管理的经验。

求职意向

游戏开发	18k-25k	游戏·IT软件·移动互联网	福州、厦门
------	---------	---------------	-------

工作经历

宝宝巴士（福建）网络科技有限公司

2014.02-2017.05

部门: APP事业部 岗位: 软件开发工程师

工作内容

- 游戏客户端开发。
- 新人辅导。
- 项目管理，负责进度把控和公共部门的协调对接。

- 4.需求分析，评估项目技术风险。
- 5.团队建设。
- 6.技术分享。
- 7.工具制作。

工作业绩

- 1、在职期间完成十几款单机手游的开发。
- 2、在quick-cocos2d-x上实现组件化的基础框架。
- 2、辅助新人快速上手开发，帮助同事解决疑难需求。
- 3、组织内部的技术分享讲座，营造团队内部的技术氛围。

厦门风领科技有限公司

2017.05-至今

部门：游戏产品部 岗位：软件开发工程师

工作内容

- 1.游戏客户端开发。
- 2.项目管理，负责进度把控和公共部门的协调对接。
- 3.需求分析，评估项目技术风险。

工作业绩

- 1、在职期间参与八款手游的开发。
- 2、完成Creator的公共基础框架。
- 2、辅助新人快速上手开发，帮助同事解决疑难需求。
- 3、组织内部的技术分享讲座，营造团队内部的技术氛围。