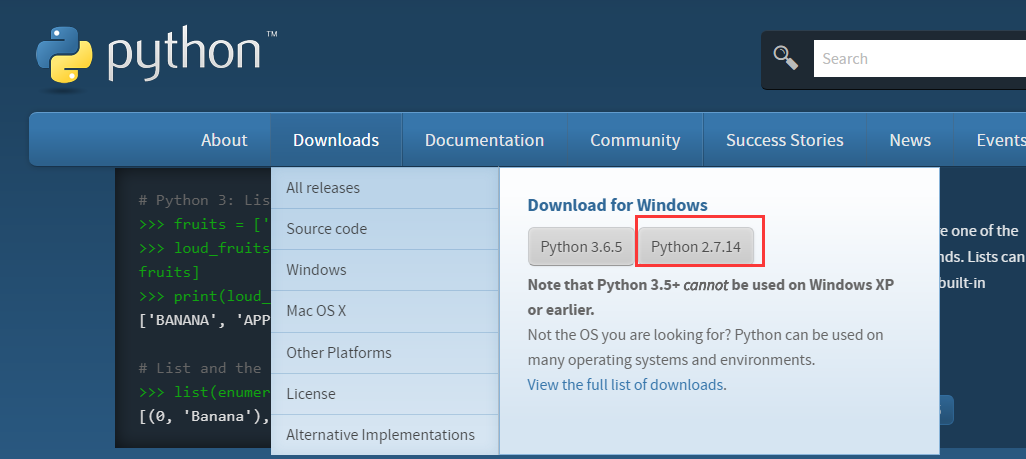
## 1 安装软件

### 1.1下载安装

官网下载 <https://www.python.org>



3.6版本和2.7版本语法不兼容，所以下载老 版本，这样很多插件就可以用了

下载完直接安装。

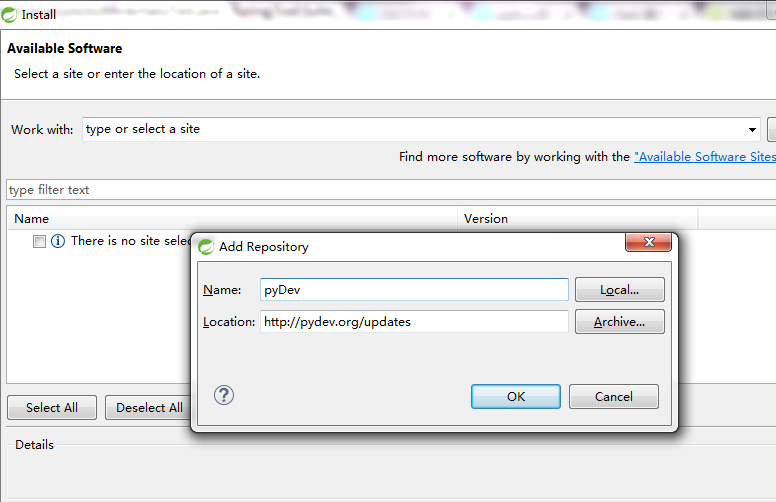
### 1.2 配置环境变量

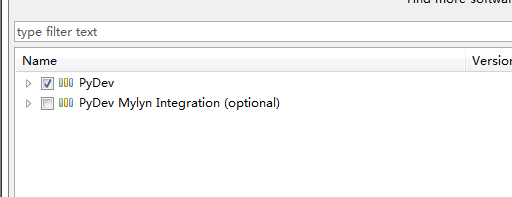
把安装目录配置到环境变量里的path里去。配置完成之后 验证：

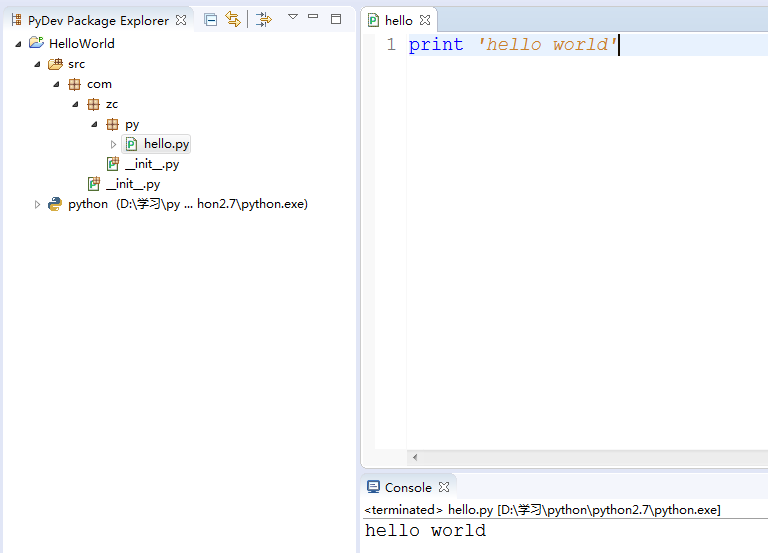


2 Eclipse配置python开发环境

http://pydev.org/updates







## 2 数据类型

### 2.1 简单数据类型

#### 2.1.1 整数

Python可以处理任意大小的整数，当然包括负整数，在Python程序中，整数的表示方法和数学上的写法一模一样，例如：1，100，-8080，0，等等。

计算机由于使用二进制，所以，有时候用十六进制表示整数比较方便，十六进制用0x前缀和0-9，a-f表示，例如：0xff00，0xa5b4c3d2，等等。

#### 2.1.2 浮点数

浮点数也就是小数，之所以称为浮点数，是因为按照科学记数法表示时，一个浮点数的小数点位置是可变的，比如，1.23x10^9和12.3x10^8是相等的。浮点数可以用数学写法，如1.23，3.14，-9.01，等等。但是对于很大或很小的浮点数，就必须用科学计数法表示，把10用e替代，1.23x10^9就是**1.23e9**，或者**12.3e8**，0.000012可以写成**1.2e-5**，等等。

整数和浮点数在计算机内部存储的方式是不同的，整数运算永远是精确的（除法难道也是精确的？是的！），而浮点数运算则可能会有四舍五入的误差。

#### 2.1.3 字符串

字符串是以''或""括起来的任意文本，比如**'abc'**，**"xyz"**等等。请注意，**''**或**""**本身只是一种表示方式，不是字符串的一部分，因此，字符串'abc'只有a，b，c这3个字符。

#### 2.1.4 布尔值

布尔值和布尔代数的表示完全一致，一个布尔值只有True、False两种值，要么是True，要么是False，在Python中，可以直接用True、False表示布尔值（请注意大小写），也可以通过布尔运算计算出来。

布尔值可以用and、or和not运算。

and运算是与运算，只有所有都为 True，and运算结果才是 True。

or运算是或运算，只要其中有一个为 True，or 运算结果就是 True。

not运算是非运算，它是一个单目运算符，把 True 变成 False，False 变成 True。

Python把0、空字符串''和None看成 False，其他数值和非空字符串都看成 True，所以：

True and 'a=T' 计算结果是 'a=T'

继续计算 'a=T' or 'a=F' 计算结果还是 'a=T'

**要解释上述结果，又涉及到 and 和 or 运算的一条重要法则：短路计算。**

1. 在计算 a and b 时，如果 a 是 False，则根据与运算法则，整个结果必定为 False，因此返回 a；如果 a 是 True，则整个计算结果必定取决与 b，因此返回 b。

2. 在计算 a or b 时，如果 a 是 True，则根据或运算法则，整个计算结果必定为 True，因此返回 a；如果 a 是 False，则整个计算结果必定取决于 b，因此返回 b。

所以Python解释器在做布尔运算时，只要能提前确定计算结果，它就不会往后算了，直接返回结果。

#### 2.1.5 空值

空值是Python里一个特殊的值，用None表示。None不能理解为0，因为0是有意义的，而None是一个特殊的空值

### 2.2 复杂数据类型

#### 2.2.1 list

Java里的数组

一种有序的集合，可以随时添加和删除其中的元素

由于Python是动态语言，所以list中包含的元素并不要求都必须是同一种数据类型，我们完全可以在list中包含各种数据：

>>> L = ['Michael', 100, True]

##### 2.2.1.1 获取元素

通过索引来获取list中的指定元素。索引从 0 开始

-1 这个索引来表示最后一个元素, 类似的，倒数第二用 -2 表示，倒数第三用 -3 表示

##### **2.2.1.2** 新增元素

**append()**总是把新的元素添加到 list 的尾部。

**L.insert(0, 'Paul')** 的意思是，'Paul'将被添加到索引为 0 的位置上（也就是第一个），而原来索引为 0 的Adam同学，以及后面的所有同学，都自动向后移动一位

##### 2.2.1.3 删除元素

**pop()**方法总是删掉list的最后一个元素，并且它还返回这个元素，所以我们执行 L.pop() 后，会打印出 'Paul'。

由于Paul的索引是2，因此，用 pop(2)把Paul删掉

##### 2.2.1.4 替换元素

L[2] = 'Paul'

#### 2.2.2 元组 tuple

* tuple一旦创建完毕，就不能修改了
* 创建tuple和创建list唯一不同之处是用( )替代了[ ]
* 正是因为用()定义**单元素**的tuple有歧义，所以 Python 规定，单元素 tuple 要多加一个逗号“,”，这样就避免了歧义, Python在打印单元素tuple时，也自动添加了一个“,”
* 可变

>>> t = ('a', 'b', ['A', 'B'])

**注意**到 t 有 3 个元素：**'a'，'b'**和一个list：**['A', 'B']**。list作为一个整体是tuple的第3个元素。list对象可以通过 t[2] 拿到：

>>> L = t[2

然后，我们把list的两个元素改一改：

>>> L[0] = 'X'

>>> L[1] = 'Y'

再看看tuple的内容：

>>> print t

('a', 'b', ['X', 'Y'])

#### 2.2.3 dict

Java 里的map

d = {

'Adam': 95,

'Lisa': 85,

'Bart': 59

}

len(d) 获取长度

**key 的元素必须不可变**，Python的基本类型如字符串、整数、浮点数都是不可变的，都可以作为 key。但是list是可变的，就不能作为 key

##### 2.2.3.1 获取值

通过 key 访问 dict 的value，只要 key 存在，dict就返回对应的value。如果key不存在，会直接报错：KeyError

要避免 KeyError 发生，有两个办法：

**一是先判断一下 key 是否存在，用 in 操作符：**

if 'Paul' in d:

print d['Paul']

如果 'Paul' 不存在，if语句判断为False，自然不会执行 print d['Paul'] ，从而避免了错误。

**二是使用dict本身提供的一个 get 方法，在Key不存在的时候，返回None：**

>>> print d.get('Bart')

59

>>> print d.get('Paul')

None

**遍历**

>>> d = { 'Adam': 95, 'Lisa': 85, 'Bart': 59 }

>>> for key in d:

... print key

##### 2.2.3.2 更新值

d['Paul'] = 72

直接赋值

#### 2.2.4 set

类似java 枚举

不能重复，无序

>>> s = set(['A', 'B', 'C', 'C'])

>>> print s

set(['A', 'C', 'B'])

>>> len(s)

3

输出语句Bart是该班的同学吗？

>>> 'Bart' in s

True

**set存储的元素和dict的key类似，必须是不变对象**

>>> s = set(['Adam', 'Lisa', 'Bart'])

>>> for name in s:

... print name

...

Lisa

Adam

Bart

##### 2.2.4.1 更新set

如果添加的元素已经存在于set中，add()不会报错，但是不会加进去了：

>>> s = set([1, 2, 3])

>>> s.add(3)

>>> print s

set([1, 2, 3])

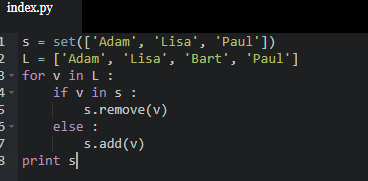
删除set中的元素时，用set的remove()方法：

>>> s = set([1, 2, 3, 4])

>>> s.remove(4)

>>> print s

set([1, 2, 3])



## 3. 输出语句

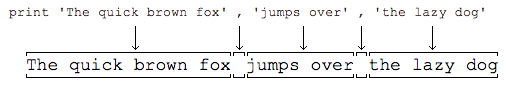
### 3.1 print

print语句也可以跟上多个字符串，用逗号“,”隔开，就可以连成一串输出：

>>> print 'The quick brown fox', 'jumps over', 'the lazy dog'

The quick brown fox jumps over the lazy dog

print会依次打印每个字符串，遇到逗号“,”会输出一个空格，因此，输出的字符串是这样拼起来的：

[](http://img.mukewang.com/54055502000179c205060086.jpg)

## 4 注释

### 4.1 单行注释 #

Python的注释以 # 开头，后面的文字直到行尾都算注释

# 这一行全部都是注释...

print 'hello' # 这也是注释

## 5 变量

变量是用一个变量名表示，变量名必须是大小写英文、数字和下划线（\_）的组合，且不能用数字开头

等号=是赋值语句，可以把任意数据类型赋值给变量，同一个变量可以反复赋值，而且可以是不同类型的变量

这种变量本身类型不固定的语言称之为动态语言

## 6 字符串

‘’ “” \ 转义。这些不用多说

如果一个字符串包含很多需要转义的字符，对每一个字符都进行转义会很麻烦。为了避免这种情况，我们可以在字符串前面加个前缀r ，表示这是一个 raw 字符串，里面的字符就不需要转义了。例如：

r'\(~\_~)/ \(~\_~)/'

但是r'...'表示法不能表示多行字符串，也不能表示包含'和 "的字符串（为什么？）

如果要表示多行字符串，可以用'''...'''表示：

'''Line 1

Line 2

Line 3'''

上面这个字符串的表示方法和下面的是完全一样的：

'Line 1\nLine 2\nLine 3'

还可以在多行字符串前面添加 r ，把这个多行字符串也变成一个raw字符串：

r'''Python is created by "Guido".

It is free and easy to learn.

Let's start learn Python in imooc!'''

## 7 unicode 字符串

如果中文字符串在Python环境下遇到 UnicodeDecodeError，这是因为.py文件保存的格式有问题。可以在第一行添加注释

# -\*- coding: utf-8 -\*-

目的是告诉Python解释器，用UTF-8编码读取源代码。然后用Notepad++ 另存为... 并选择UTF-8格式保存。

## 8 流程控制语句

### 8.1 if

age = 20

if age >= 18:

print 'your age is', age

print 'adult'

print 'END'

**注意:**Python代码的缩进规则。具有相同缩进的代码被视为代码块，上面的3，4行 print 语句就构成一个代码块（但不包括第5行的print）。如果 if 语句判断为 True，就会执行这个代码块。

缩进请严格按照Python的习惯写法：4个空格，不要使用Tab，更不要混合Tab和空格，否则很容易造成因为缩进引起的语法错误。

**注意**: if 语句后接表达式，然后用:表示代码块开始。

**if-else**

if age >= 18:

print 'adult'

else:

print 'teenager'

**if-elif-else**

if age >= 18:

print 'adult'

elif age >= 6:

print 'teenager'

elif age >= 3:

print 'kid'

else:

print 'baby'

**特别注意:**这一系列条件判断会从上到下依次判断，如果某个判断为 True，执行完对应的代码块，后面的条件判断就直接忽略，不再执行了。

### 8.2 for

L = ['Adam', 'Lisa', 'Bart']

for name in L:

print name

### 8.3 while

N = 10

x = 0

while x < N:

print x

x = x + 1

### 8.4 break continue

同java

## 9 函数

内置函数文档地址：

http://docs.python.org/2/library/functions.html

**abs**函数：绝对值

>>> abs(-20)

20

比较函数 cmp(x, y) 如果 **x<y**，返回**-1**，如果**x==y**，返回 **0**，如果 **x>y**，返回 **1**

类型转换函数int()，str()

### 9.1 自定义函数

我们以自定义一个求绝对值的 my\_abs 函数为例：

def my\_abs(x):

if x >= 0:

return x

else:

return -x

如果没有return语句，函数执行完毕后也会返回结果，只是结果为 None。

* 返回多值; 原来返回值是一个**tuple**！

return nx, ny

* 定义默认参数

由于函数的参数按从左到右的顺序匹配，所以**默认参数只能定义在必需参数的后面**

def power(x, n=2):

s = 1

while n > 0:

n = n - 1

s = s \* x

return s