

0.为什么你要选择测试而不是开发?

三个方面：自身能力、特长兴趣、性格

自身能力：开发能力并不是特别强，相对来说更希望结合测试与开发一起；

特长：参加过的一些比赛，专利地设计与开发，自己在创新性与思维发散性这块能力不错；

性格：仔细、喜欢提问题

1.测试用例

1 功能测试

-功能是否可用？

2. ui测试

-与用户交互是否友好？

3 兼容性测试

-例如APP：安卓、 ios兼容性测试；某些游戏类的还要在不同的芯片上测试

-例如网页：浏览器：IE、Chrome、Edge的兼容性测试

-*冒烟测试

4 性能测试

-客户端性能：CPU使用情况、资源占用率、刷新的频率和帧数、发热量大不大；
多并发的情况下，是否依然顺畅？多个进程和服务同时进行的时候；

-服务端性能

5 弱网测试

-当发报率只能达到50%-80%时候，是否出现问题：

1. 支付问题；

2. 用户体验感问题；

-涉及到幂等性？？？

6 容灾测试

-容灾：灾难发生时，保证生产系统的数据尽量少丢失的情况下，保持生产系统业务不间断的运行。

-灾难恢复：灾难发生后，将系统恢复到正常运行的能力。

7 安全测试

-SQL注入；

-信息在传输的过程中，是否会泄露；

比如：微信发图片，输入密码等的时候，是否能进行数据加密。

-黑客攻击等;

2.某个地区部分用户的无法访问xx服务了

1. 硬件原因

01. 该地区的服务器出了问题?

2. 软件原因

01. 仅仅是某部分用户的某个/某一些版本除了问题

3.浏览器加载慢

1. 硬件原因

1. 网络带宽不够, 网络拥塞
2. cpu或者是内存被占满;硬件配置低

2. 软件原因

1. DNS解析慢
2. 服务器后端处理请求慢, 存在slow query或者死锁等
3. 加载某个资源太慢:原因有可能是
 - 1) 资源在第三方站点上, 他们很慢;
 - 2) 这个资源太大了;
 - 3) 这个资源使用的域名有问题
4. 前端页面请求的资源过多, onload之前如果有几百行, 速度自然会慢的, 如果请求的资源不存在, 那么速度将会更慢

4.微信给商家支付10块钱, 但是之后收到了银行的两条扣款信息 原因

1. 幂等性问题

就是用户对于同一操作发起的一次请求或者多次请求的结果是一致的, 不会因为多次点击而产生了副作用。

2. 可能的原因

1. 弱网
2. 服务端返回慢, 并且未做幂等性操作

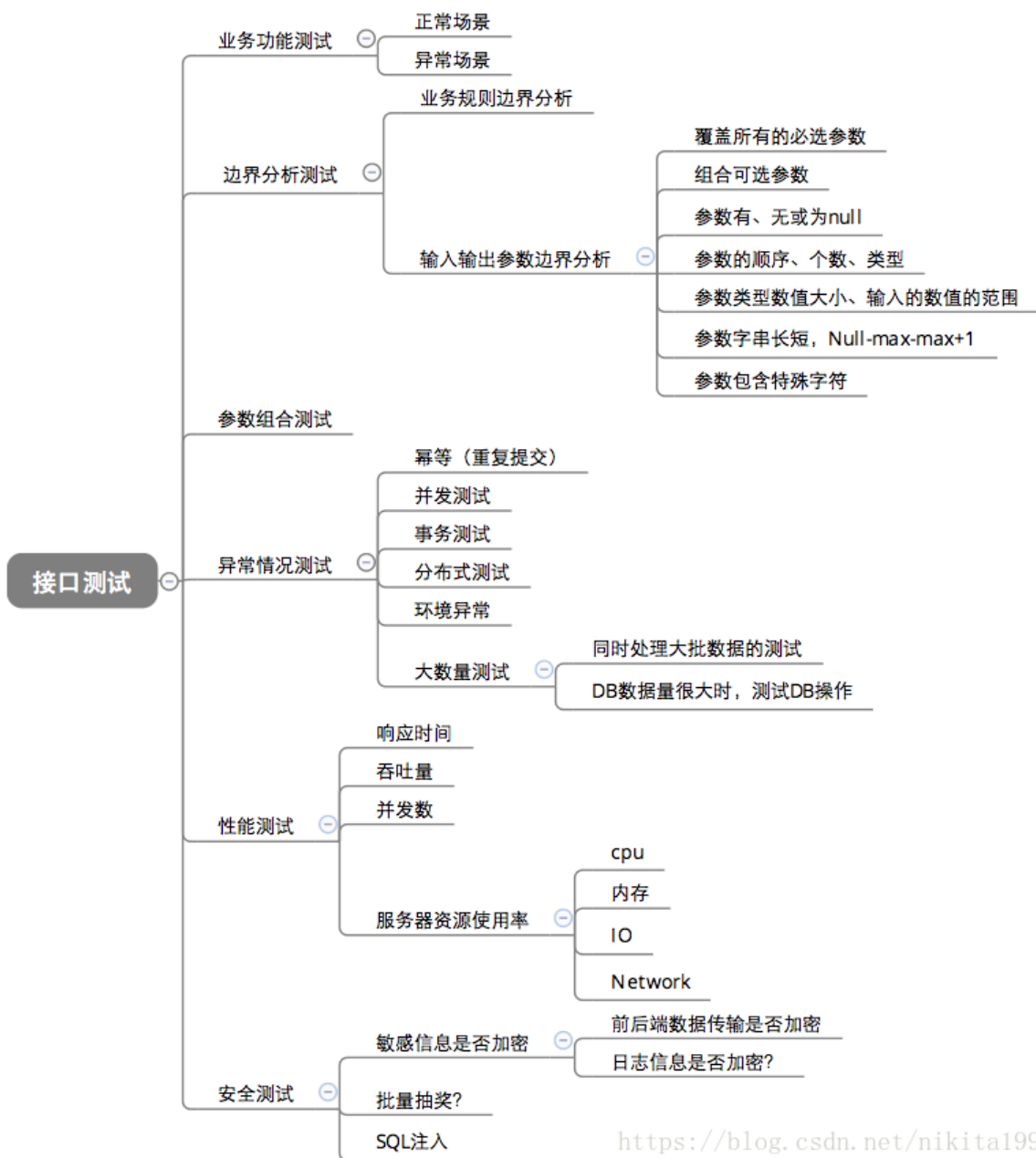
3. 解决:

1. 每次操作, 创建唯一id

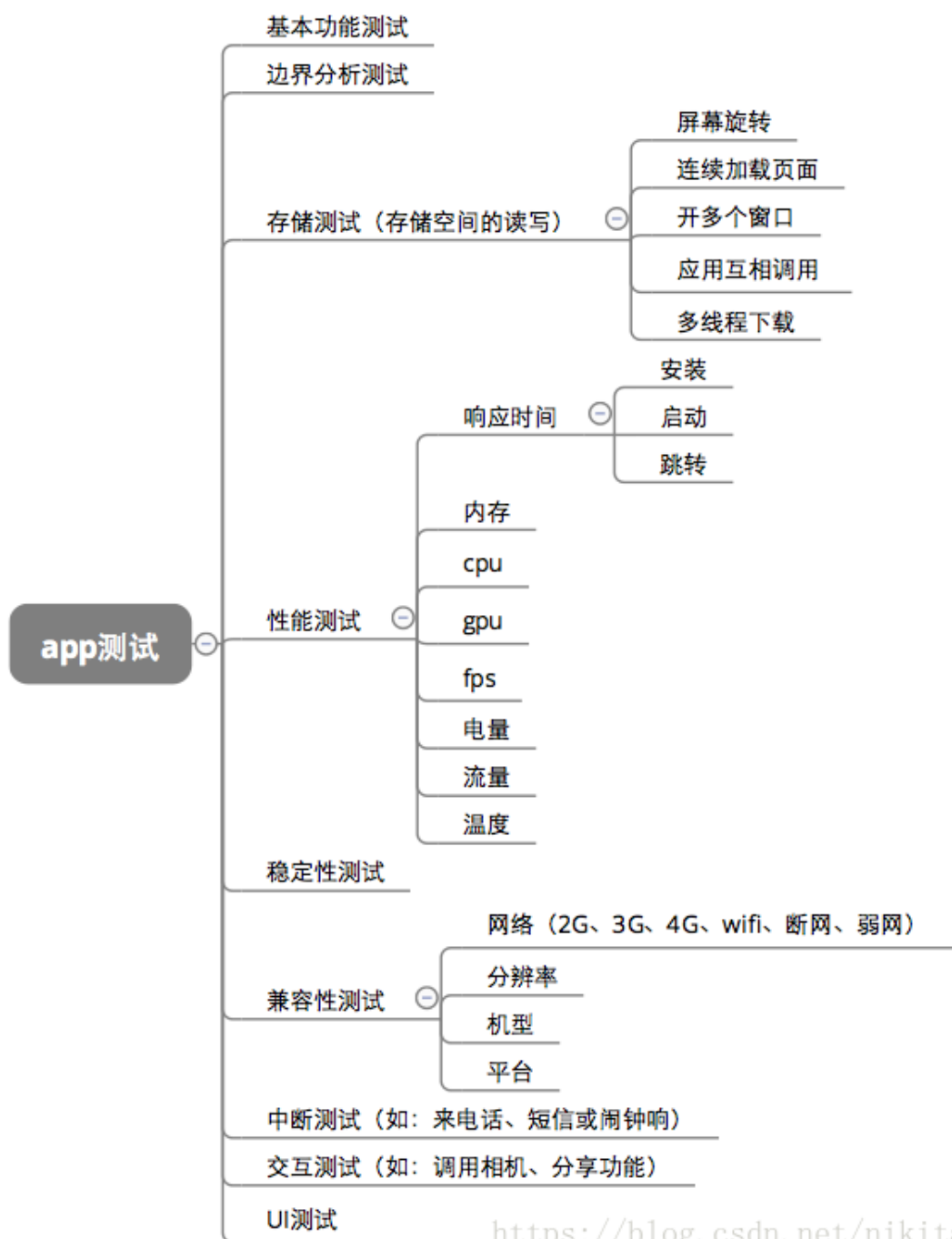
5.如何理解测试

测试是一个思维发散的过程, 就好像头脑风暴一样

6. 接口测试简介以及接口测试用例设计思路



<https://blog.csdn.net/nikita1995>



<https://blog.csdn.net/nikita1995>