

基数排序

基数排序 (radix sort) 属于“分配式排序” (distribution sort)，又称“桶子法” (bucket sort) 或 bin sort，顾名思义，它是透过键值的部份资讯，将要排序的[元素分配](#)至某些“桶”中，藉以达到排序的作用，基数排序法是属于稳定性的排序，其[时间复杂度](#)为 $O(n \log(r)m)$ ，其中 r 为所采取的基数，而 m 为堆数，在某些时候，基数排序法的效率高於其它的稳定性排序法。

经典的牺牲空间获得时间的排序

排序思路

将所有待比较数值统一为同样的数位长度，数位较短的数前面补零。然后，从最低位开始，依次进行一次排序。这样从最低位排序一直到最高位排序完成以后，数列就变成一个有序序列

排序的循环次数等于数组里数字的最高位数

基数排序说明:

- 1) 基数排序是对传统桶排序的扩展，速度很快。
- 2) 基数排序是经典的空间换时间的方式，占用内存很大，当对海量数据排序时，容易造成 `OutOfMemoryError` 。
- 3) 基数排序时稳定的。[注:假定在待排序的记录序列中，存在多个具有相同的关键字的记录，若经过排序，这些记录的相对次序保持不变，即在原序列中， $r[i]=r[j]$ ，且 $r[i]$ 在 $r[j]$ 之前，而在

排序后的序列中， $r[i]$ 仍在 $r[j]$ 之前，则称这种排序算法是稳定的；否则称为不稳定的]

代码实现:

```
package Sort排序;

import java.util.Arrays;
import java.util.Date;
import java.util.Random;

/**
 * @author jndeng
 * @create 2019-12-26 17:00
 */
public class RadixSort {
    public static void main(String[] args) {
        int[] array = new int[8000000];
        for (int i = 0; i < array.length; i++) {
            array[i] = (int) (Math.random() * 8000000);
        }
        Date date = new Date();
        long time = date.getTime();

        radixSort(array);
        Date date1 = new Date();
        long time1 = date1.getTime();
        System.out.println("基数排序:");
        System.out.println(time1 - time);
    }

    public static void radixSort(int[] arr) {
        int[][] bucket = new int[10][arr.length];
        //记录每个桶放了几个数据
        int[] temp = new int[10];

        int max = arr[0];
        for (int i = 1; i < arr.length; i++) {
            if (arr[i] > max) {
                max = arr[i];
            }
        }
        int maxlength=0;
        while (max > 0) {
            maxlength++;
        }
    }
}
```

```

        max /= 10;
    }
    for (int j = 0; j < maxlength; j++) {
        for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
            int a1 = arr[i]/(int)Math.pow(10,j) % 10;
            bucket[a1][temp[a1]++] = arr[i];
        }
        int t = 0;
        for (int i = 0; i < temp.length; i++) {
            int t1 = 0;
            while (t1 < temp[i]) {
                arr[t] = bucket[i][t1];
                t1++;
                t++;
            }
            temp[i]=0;
        }
    }
}
}

```