

## 队列

### 1.基本介绍

### 2.数组模拟队列

#### 1.特点

#### 2.代码实现：

### 3.数组模拟环形队列

# 队列

\*应用场景：有序排队，银行排队

## 1.基本介绍

1. 队列是一个有序列表，可以用数组或者链表
2. 遵循先入先出原则

## 2.数组模拟队列

### 1.特点

队列本身是有序列表，若用数组来储存队列的数据，则队列数组需要声明一个对象，有`front`和`rear`来分别记录队列头和队列尾，以及`maxSize`来记录队列的最大容量

`front`随着数据输出而改变 `front`指向队列最前元素前面（不含第一个元素）

`rear`随着数据输入而改变 `rear`是队列最后元素（含）

空队列是`front=rear`

队列满是`rear=maxSize-1`

### 2.代码实现：

```
package 线性结构.队列Queue;
```

```
/**
 * @author jndeng
 * @create 2019-11-05 20:40
 */
```

```

public class ArrayQueue {
    private final int maxSize;
    private int front;
    private int rear;
    private int[] array;

    public ArrayQueue(int maxSize) {
        this.maxSize = maxSize;
        this.front = -1;
        this.rear = -1;
        array = new int[maxSize];
    }

    public void addQueue(int num) {
        if (front == maxSize - 1) {
            System.out.println("队列已满，不能添加");
            return;
        }
        rear++;
        array[rear] = num;
    }

    public int getQueue(int num) {
        if (front == rear) {
            throw new RuntimeException("空队列");
        }
        front++;
        return array[front];
    }

    /**
     * 显示队列全部数据（无论是否已经出队列）
     */
    public void showQueueAllData() {
        if (front == rear) {
            System.out.println("空队列，没有数据");
            return;
        }
        for (int i=0;i<array.length;i++) {
            System.out.println(i+" ");
        }
    }
}

```

### 3.数组模拟环形队列

#### 1.特点:

数据被取出后，能够重复使用存储空间

## 2.改进思路:

1. 改变front定义: front指向第一个元素 (含) 初始值=0
2. 改变rear定义: rear指向最后一个元素的后一个位置 (不含最后 一个元素) 初始值=0

这里 整个数据预留了一个空间，不存储数据，为了能够进行环形转换  
实际的maxSize比用户输入的maxSize大1

当  $(rear+1) \% maxSize = front$

当  $rear == front$  队列空

3. 有效数据个数 :  $(rear+maxSize-front) \% maxSize$

## 3.代码实现

```
package 线性结构.队列Queue;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
/**
```

```
 * @author jndeng
```

```
 * @create 2019-11-05 21:34
```

```
 */
```

```
public class CircleArrayQueue {
```

```
    private final int maxSize;
```

```
    private int front;
```

```
    private int rear;
```

```
    private int[] array;
```

```
    public CircleArrayQueue(int maxSize) {
```

```
        this.maxSize = maxSize;
```

```
        this.front = 0;
```

```
        this.rear = 0;
```

```
        array = new int[maxSize];
```

```
    }
```

```
    public boolean isFull() {
```

```
        return (rear+1) % maxSize == front;
```

```
    }
```

```
    public boolean isEmpty() {
```

```
        return front==rear;
```

```
    }
```

```

public void addQueue(int num) {
    if (isFull()) {
        System.out.println("队列已满，不能添加");
        return;
    }
    array[rear]=num;
    rear=(rear+1)%maxSize;
}

// 获取队列的数据, 出队列
public int getQueue() {
    // 判断队列是否空
    if (isEmpty()) {
        // 通过抛出异常
        throw new RuntimeException("队列空，不能取数据");
    }
    int value = array[front];
    front = (front + 1) % maxSize;
    return value;
}

// 显示队列的所有数据
public void showQueue() {
    // 遍历
    if (isEmpty()) {
        System.out.println("队列空的，没有数据~~");
        return;
    }
    // 思路：从front开始遍历，遍历多少个元素
    for (int i = front; i < front + size(); i++) {
        System.out.printf("arr[%d]=%d\n", i % maxSize, array[i % maxSize]);
    }
}

// 求出当前队列有效数据的个数
public int size() {
    // rear = 2
    // front = 1
    // maxSize = 3
    return (rear + maxSize - front) % maxSize;
}

// 显示队列的头数据，注意不是取出数据
public int headQueue() {

```

```

// 判断
if (isEmpty()) {
    throw new RuntimeException("队列空的，没有数据~~");
}
return array[front];
}

```

```

public static void main(String[] args) {

```

```

    //测试一把
    System.out.println("测试数组模拟环形队列的案例~~~");

```

```

    // 创建一个环形队列

```

```

    CircleArrayQueue queue = new CircleArrayQueue(3); //说明设置4, 其队列的有效
数据最大是3

```

```

    char key = ' '; // 接收用户输入

```

```

    Scanner scanner = new Scanner(System.in); //

```

```

    boolean loop = true;

```

```

    // 输出一个菜单

```

```

    while (loop) {

```

```

        System.out.println("s(show): 显示队列");

```

```

        System.out.println("e(exit): 退出程序");

```

```

        System.out.println("a(add): 添加数据到队列");

```

```

        System.out.println("g(get): 从队列取出数据");

```

```

        System.out.println("h(head): 查看队列头的数据");

```

```

        key = scanner.next().charAt(0); // 接收一个字符

```

```

        switch (key) {

```

```

            case 's':

```

```

                queue.showQueue();

```

```

                break;

```

```

            case 'a':

```

```

                System.out.println("输出一个数");

```

```

                int value = scanner.nextInt();

```

```

                queue.addQueue(value);

```

```

                break;

```

```

            case 'g': // 取出数据

```

```

                try {

```

```

                    int res = queue.getQueue();

```

```

                    System.out.printf("取出的数据是%d\n", res);

```

```

                } catch (Exception e) {

```

```

                    // TODO: handle exception

```

```

                    System.out.println(e.getMessage());

```

```

                }

```

```

                break;

```

```

            case 'h': // 查看队列头的数据

```

```

                try {

```

```

                    int res = queue.headQueue();

```

```
        System.out.printf("队列头的数据是%d\n", res);
    } catch (Exception e) {
        // TODO: handle exception
        System.out.println(e.getMessage());
    }
    break;
case 'e': // 退出
    scanner.close();
    loop = false;
    break;
default:
    break;
}
}
System.out.println("程序退出~~");
}
}
```