Scenario

服务器1:客户端n

服务器端给第一个客户端发送notification，然后在限定时间内，等待客户端作出回应—向服务器发送request。如果客户端一直没有回复，服务器会在到达限定时间后，向第二个客户端发送notification。如果客户端在限定时间内回复，服务器端放弃再给其他客户端发送消息。

UML

