readme.md 2024-06-12

# 软工design pattern习题

21307283曾尚睿

## 作业要求

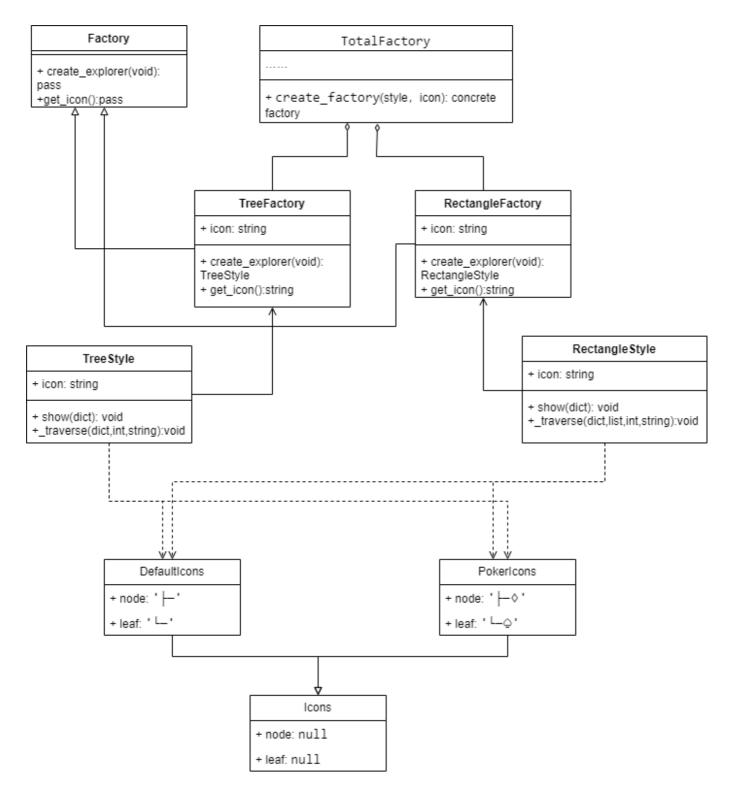
Funny JSON Explorer (**FJE**) ,是一个JSON文件可视化的命令行界面小工具基于需求描述和领域模型,按照设计模式要求,进行软件设计,并编码实现(任何语言均可)。

### 设计模式

使用**工厂方法**(Factory)、**抽象工厂**(Abstract Factory)、**建造者**(Builder)模式、**组合模式** (Composition),完成功能的同时,使得程序易于扩展和维护。(必做):不改变现有代码,只需添加新的抽象工厂,即可添加新的风格

#### 类图:

readme.md 2024-06-12



#### 设计模式

这次实验我采用了工厂方法来进行设计。将两种style视作工厂生产的商品,TreeFactory和RectangleFactory继承了Factory基类,分别创建自己风格的展示器。然后通过展示器对不同icon的使用,达成了设计目的。并为了客户端更方便调用,通过了一个总的类和静态方法来实现对类内代码的分离。 其中DefaultIcons和PokerIcons继承于Icons基类。 若想达到必做的要求,则需继承Factory,添加新的工厂,然后在styles.py下增加新的逻辑来达成风格,通过新工厂来创建新的风格。跟另外两个风格不同的主要是traverse和show函数的逻辑。除此之外,需要在TotalFactory中增加返回新工厂的选项。 使用方法:

```
python fje.py -f example.json -s tree -i poker
```

readme.md 2024-06-12

-i 可选poker或default -s 可选tree或rectangle

```
● PS D:\软件工程\FJE> python fje.py -f example.json -s rectangle -i poker

¬♦ oranges-

    ⊢♦ mandarin-
        └-☆ clementine-
       └─� tangerine:cheap & juicy!-
   -♦ apples—
     └─� gala-
    -└─� pink lady-
● PS D:\软件工程\FJE> python fje.py -f example.json -s rectangle -i default
  r oranges-
     ├ mandarin-
       └ clementine-
       L tangerine:cheap & juicy!-
    apples-
      - gala-
     pink lady-
 PS D:\软件工程\FJE> python fje.py -f example.json -s tree -i default
   - oranges
     mandarin
       └ clementine
       └ tangerine:cheap & juicy!
    apples
    └ gala
    └ pink lady
 PS D:\软件工程\FJE> python fje.py -f example.json -s tree -i poker
   ◆ oranges
    —♦ mandarin
       ∟ clementine
       └─♀ tangerine:cheap & juicy!
   ♦ apples
    └-� gala
    └─� pink lady
```