Vue2.0的学习理解：

Vue的生命周期：vue实例有一个完整的声明周期，也就是从开始创建，初始化数据，编译模板，挂载DOM，渲染->更新->渲染，卸载等一列过程，我们称这是Vue的声明周期，通俗的来讲：就是vue从实例从创建到销毁的过程，就是生命周期。

Vue在整个声明周期中，它提供了一系列的事件，可以让我们注册js方法，可以让我们达到控制整个过程的目的。在此过程中，this是指向vue实例

生命钩子函数：

BeforeCreate: 在实例初始化之后，数据观测（data observer）和(event/watch)事件配置之前被调用.

Created:实例被创建完成，此时已经完成了数据观测(data observer),属性和方法的运算，watch/event事件的回调，然而，挂载阶段还没有开始，$el属性目前不可见

BeforeMount:在挂载还没有开始之前，相关的render函数首次被调用

Mounted:el被新创建的vm.$el替换，并挂载到实例上去之后调用该钩子。如果root实例挂载了一个文档内元素，当mounted被调用时，vm.$el也在文档内。

BeforeUpdate:

数据被更新时被调用，发生在虚拟的DOM重新渲染和打补丁之前。你可以在这里在进行更改状态，这不会重新触发渲染过程。

Update:由于数据更改导致虚拟的DOM已经跟新和打补丁，在这之后会调用改钩子函数。当这个钩子函数被调用的时候，组件的DOM已经更新，所有你现在可以执行依赖的DOM操作。然而在大多数情况下，你应该避免在此期间更改状态，因为这可能会导致更新无线循环

BeforeDestory 实例销毁之前被调用，在这一步可以被继续调用，

Destroyed:Vue实例被销毁之后被调用，调用之后，vue实例指示的所有东西都会被绑定。所有的事件监听器会被移除，所有的子实例也会被销毁。改钩子在服务器端渲染期间不会被调用。