**渲染函数使用说明文档**

作者 符东伟

1. createElement 简介

createElement( string , obj , array ) ;

该函数的作用是创建元素。

string : 字符串，标签名，必填参数。如：createElement( ‘div’ ) ;

obj : 对象，标签携带的参数。可选。如：createElement( ‘div’ ,{ props: {myProp: 'bar' } });

array : 数组，标签内的元素。可选。如：createElement( ‘div’ ,[ ‘div内的内容’ ] );

1. obj 使用内容

props ：组件参数 props。如：createElement( ‘el-button’ , { props:{ size:’mini’ } } ) 这个会生成 ‘<el-button size=’mini’></ el-button >’

on : 事件监听。

style ：和`v-bind:style`一样的 API。

1. array 使用内容

标签内的元素。

当标签内只有一字符串时：createElement( ‘div’ ,[ ‘div内的内容’ ] );

当标签内有多个字符串时：createElement( ‘div’ ,[ ‘字符串1’ , ’ 字符串2’] );

当标签内有标签时：createElement( ‘div’ ,[createElement(‘span’)] );

当标签内有多个标签时：createElement( ‘div’ ,[ createElement(‘span’) , createElement(‘span’) ] );

1. 使用例子

1）、树组件中自定义节点内容

例子的具体内容：<http://element.eleme.io/#/zh-CN/component/tree> 中的自定义节点内容

renderContent ( **h** , { node, data, store }) {

return (

<span>

<span>

<span>{node.label}</span>

</span>

<span style="float: right; margin-right: 20px">

<el-button size="mini" on-click={ () => this.append(store, data) }>Append</el-button>

<el-button size="mini" on-click={ () => this.remove(store, data) }>Delete</el-button>

</span>

</span>);

}

上面代码就是“饿了么”例子中有关渲染函数部分代码。其中**h**就是渲染函数的变量名，即**h**等于createElement 。node为数据代表中每一项的内容。

上例子中红色部分代码是jsx，我们系统无法运行，因此要用渲染函数更改，更改如下：

renderContent ( **h** , { node, data, store }) {

return h(‘span’ ,[

h(‘span’ , [ h(‘span’,[ node.label ]) ]),

h(‘span’ , { style:{ float : ’right’ , marginRight : ‘20px’ }} , [

h(‘el-button’ ,{ props :{ size : ‘mini’ },on:{ click:() => this.append(store, data) }} , [‘Append’])

h(‘el-button’ ,{ props :{ size : ‘mini’ },on:{ click:() => this.remove (store, data) }} , [‘Remove’])

])

])

}

1. 注意

1）、本次用例最好对照着具体内容看。具体内容链接已在第4中给出。

2）、例子中相同颜色的代码实现内容是对应的。

3）、在第二点中，props , on , style 是系统开发中常用到的。但是同级别的参数并不仅仅这三种，如有需要，请参考<https://cn.vuejs.org/v2/guide/render-function.html#深入data-object参数> 。