



Valentin
Bailleul

♂ 24 ans
☎ +33 6 89 86 80 17
✉ vlt.bailleul@gmail.com
📍 7 rue Marcel Pagnon 28110 Lucé

Ingénieur en développement Web

Langues

Anglais Courant
Score ToEIC : 870 / 990

Allemand Scolaire

Langages

Prédilection

JavaScript | TypeScript
HTML5 | CSS3 | SCSS
Python

Utilisation aisée

C# | C++ | C
Java | SQL
Google Apps Script

Bonnes notions

Prolog
Perl | Ruby | PHP
Caml | Scheme

Outils

Logiciels

Sublime Text | PyCharm
Visual Studio | Eclipse
Photoshop | Illustrator
Indesign | Gimp

Environnements

Node.js | Django | .Net

Frameworks

Dojo | Vue.js | Gulp
Angular | ScaleApp
Express | Socket.io

Gestion de version

GIT | SVN

Intérêts

Actualité

Web | Cloud
Android | Graphisme

Sports

Vélo | Hip-Hop
Basket | Badminton

Expériences

SEPT. 2014 > AOÛT 2016
Ingénieur Web

SII Ouest Cesson-Sévigné

Développement en méthodologie agile des interfaces graphiques de deux services vidéos : vidéo à la demande et visionnage de chaînes TV en direct.

JAVASCRIPT DOJO GULP SCSS

Développement d'un lecteur vidéo en architecture modulaire basé sur le projet open-source HASplayer

JAVASCRIPT SCALEAPP HTML5

FEVRIER > AOÛT 2014
Stage de fin d'études

Orange Labs Cesson-Sévigné

Conception et développement d'une plate-forme web de jeux vidéo multijoueurs, temps réel, multiécrans et multiplateforme.

NODE.JS TYPESCRIPT SOCKET.IO VUE.JS

JUIN > AOÛT 2013
Stage de 2nd cycle

IT Link - IPSIS Cesson-Sévigné

Fiabilisation et implémentation de fonctions d'administration à une solution web de travail collaboratif.

JAVASCRIPT GOOGLE APPS SCRIPT

OCT. 2011 > MAI 2013
Travail associatif

INSA Rennes

Rock'n Solex et Forum Grand Ouest

Affiches, webdesign, flyers, bannières publicitaires, plaquette commerciale, badges, bracelets, vêtements...

PHOTOSHOP ILLUSTRATOR INDESIGN

JUIN 2010
Stage de 1^{er} cycle

Eiffage Travaux Publics Lucé

Réalisation d'un logiciel de gestion du planning des hommes et du matériel.

MICROSOFT ACCESS SQL VISUAL BASIC

Formation

SEPT. 2013 > JANV. 2014
Semestre Erasmus

BME Budapest

Réalisation d'un clone du jeu Reversi.

C SDL

SEPT. 2009 > JUIN 2013
Cycle préparatoire
et cycle Ingénieur
Informatique

INSA Rennes

Réalisation d'un jeu web intelligent basé sur l'acquisition de connaissances.

DJANGO PYTHON CLOUD PAAS APPFOG

Réalisation d'un jeu de stratégie.

C# C++ WPF

JUIN 2009
Obtention du Bac S

Lycée Jehan de Beauce Chartres

Mention Très Bien.