



# Valentin Bailleul

♂ 24 ans  
☎ +33 6 89 86 80 17  
✉ vlt.bailleul@gmail.com  
📍 7 rue Marcel Pagnol 28110 Lucé

## Ingénieur en développement Web

### Langues

**Anglais** Courant  
Score ToEIC : 870 / 990

**Allemand** Scolaire

### Langages

#### Prédilection

JavaScript | TypeScript  
HTML5 | CSS3 | SCSS  
Python

#### Utilisation aisée

C# | C++ | C  
Java | SQL  
Google Apps Script

#### Bonnes notions

Prolog  
Perl | Ruby | PHP  
Caml | Scheme

### Outils

#### Logiciels

Sublime Text | PyCharm  
Visual Studio | Eclipse  
Photoshop | Illustrator  
Indesign | Gimp

#### Environnements

Node.js | Django | .Net

#### Frameworks

Dojo | Vue.js | Gulp  
Angular | ScaleApp  
Express | Socket.io

#### Gestion de version

GIT | SVN

### Intérêts

#### Actualité

Web | Cloud  
Android | Graphisme

#### Sports

Vélo | Hip-Hop  
Basket | Badminton

### Expériences

SEPT. 2014 > AOÛT 2016  
Ingénieur Web

#### SII Ouest Cesson-Sévigné

Développement en méthodologie agile des interfaces graphiques de deux services vidéos : vidéo à la demande et visionnage de chaînes TV en direct.

JAVASCRIPT DOJO GULP SCSS

Développement d'un lecteur vidéo en architecture modulaire basé sur le projet open-source HASplayer

JAVASCRIPT SCALEAPP HTML5

FEVRIER > AOÛT 2014  
Stage de fin d'études

#### Orange Labs Cesson-Sévigné

Conception et développement d'une plate-forme web de jeux vidéo multijoueurs, temps réel, multiécrans et multiplateforme.

NODE.JS TYPESCRIPT SOCKET.IO VUE.JS

JUIN > AOÛT 2013  
Stage de 2<sup>nd</sup> cycle

#### IT Link - IPSIS Cesson-Sévigné

Fiabilisation et implémentation de fonctions d'administration à une solution web de travail collaboratif.

JAVASCRIPT GOOGLE APPS SCRIPT

OCT. 2011 > MAI 2013  
Travail associatif

#### INSA Rennes

Rock'n Solex et Forum Grand Ouest  
Affiches, webdesign, flyers, bannières publicitaires, plaquette commerciale, badges, bracelets, vêtements...

PHOTOSHOP ILLUSTRATOR INDESIGN

JUIN 2010  
Stage de 1<sup>er</sup> cycle

#### Eiffage Travaux Publics Lucé

Réalisation d'un logiciel de gestion du planning des hommes et du matériel.

MICROSOFT ACCESS SQL VISUAL BASIC

### Formation

SEPT. 2013 > JANV. 2014  
Semestre Erasmus

#### BME Budapest

Réalisation d'un clone du jeu Reversi.

C SDL

SEPT. 2009 > JUIN 2013  
Cycle préparatoire  
et cycle Ingénieur  
Informatique

#### INSA Rennes

Réalisation d'un jeu web intelligent basé sur l'acquisition de connaissances.

DJANGO PYTHON CLOUD PAAS APPFOG

Réalisation d'un jeu de stratégie.

C# C++ WPF

JUIN 2009  
Obtention du Bac S

#### Lycée Jehan de Beauce Chartres

Mention Très Bien.