# Vite, Prettier y ESLint

Nota: Las extensiones ESLint y Prettier deben estar instaladas en VS Code.

Para crear un proyecto de React con Vite:

```
npm create vite@latest
npm create vite@latest .
npm create vite@latest my-project-name -- --template react
npm create vite@latest my-project-name -- --template react-ts
npm i -D vite @vitejs/plugin-react
```

Si elegimos la primera opción, nos pedirá el nombre del proyecto y se creará en una carpeta nueva con el nombre del proyecto. Si ponemos . como nombre del proyecto, se creará en el directorio actual sin hacer una carpeta nueva y el nombre del proyecto será el de la carpeta actual.

Luego nos darán a elegir un framework:

```
Vanilla | Vue | React | Preact | Lit | Svelte | Solid | Qwik | Others Si elegimos React después elegiremos entre JavaScript o TypeScript.
```

Esto crea un proyecto con React y ESLint, pero Prettier hay que instalarlo por separado (<u>ver más adelante</u>). Por último, habrá que instalar los paquetes con npm i desde la carpeta del proyecto recién creado.

Para ejecutar live server: npm run dev

Para acceder desde otro dispositivo: npm run dev -- --host

Para hacer un build: npm run build
Para ver el build: npm run preview

# ¿Para qué sirven ESLint y Prettier?

ESLint es un linter, Prettier es un formateador.

Un linter entiende código y por eso es capaz de señalar errores y forzar reglas.

Un formateador sólo se ocupa de la presentación de ese código.

VS Code ya tiene preconfigurado un linter y un formateador, por eso el código se formatea aunque no estén instalados ES Lint ni Prettier.

Es recomendable instalar otros (como ESLint y Prettier) porque facilita el uso de reglas comunes entre varios usuarios. Pero como a veces sus funciones se solapan, hay que configurarlos para que se lleven bien.

# Prettier

Prettier no se instala cuando creamos un proyecto con Vite o Next.js, así que hay que hacerlo manualmente con el siguiente comando:

```
npm i -D prettier
npm i -D --save-exact prettier  // Impide actualizaciones
```

#### Plugin eslint-config-prettier

Para que ESLint y Prettier no entren en conflicto instalamos también el plugin eslint-config-prettier:

```
npm i -D eslint-config-prettier
```

Y añadimos "prettier" al final del array extends en el archivo de configuración de ESLint. Este "prettier" se refiere al plugin que acabamos de instalar y siempre debe estar **AL FINAL** del array:

# Configuración de Prettier

Para cambiar los ajustes por defecto de Prettier tenemos que crear el archivo .prettierrc.json o sencillamente .prettierrc , sin extensión. Es posible que ya exista el archivo .prettierrc y contenga un objeto vacío: {} Esto básicamente quiere decir que Prettier está usando los ajustes por defecto. Y también es una manera de obligar a VS Code a usar Prettier automáticamente.

En este archivo podemos cambiar los ajustes por defecto. Por ejemplo:

Más opciones: https://prettier.io/docs/en/options

# Ajustes de Prettier en VS Code

Atención a los ajustes de VS Code: En el campo Prettier: Require Config se puede marcar si se requiere un archivo de configuración para formatear con Prettier. La ventaja de tener estos archivos de configuración

de Prettier y VS Code es que el proyecto siempre tendrá los mismos ajustes independientemente de los ajustes de VS Code de cada usuario.

También podemos añadir un archivo settings.json en la carpeta .vscode del proyecto:

```
.vscode/settings.json
{
    "editor.defaultFormatter": "esbenp.prettier-vscode",
    "editor.formatOnSave": true
}
```

# Archivo de configuración

El archivo de configuración de ESLint se llama .eslintro y lo podemos encontrar en el directorio raíz con distintas extensiones: .js , .cjs , .yaml , .yml , .json .

A partir de la versión 9.x se usan archivos eslint.config con extensiones .js, .mjs o .cjs.

#### **Error Prop Types**

En el archivo de configuración de ESLint añadimos la siguiente regla al objeto rules :

```
.eslintrc.cjs
rules: {
   'react/prop-types': 'off'
}
```

#### **Error module.exports**

Si module.exports da fallos, se puede arreglar añadiendo node: true al objeto env:

```
.eslintrc.cjs
env: {
  browser: true,
  es2020: true,
  node: true
}
```

#### Error si no se importa React

Para que no salga error si omitimos import React from 'react' añadimos la siguiente regla:

```
.eslintrc.cjs
rules: {
   'react/react-in-jsx-scope': 'off'
}
```

De todas maneras, este error se puede evitar si añadimos este plugin en extends :

```
.eslintrc.cjs
extends: [
   'plugin:react/jsx-runtime'
]
```

# **Logical assignment operators**

Muestra un error si una expresión se podría resumir con un operador de asignación.

Por ejemplo, count ||= 0 en lugar de count = count || 0.

```
rules: {
   'logical-assignment-operators': 'error'
}
```

#### Instalación manual de ESLint

ESLint ya se instala y se configura con plugins de React si iniciamos un proyecto con Vite o Next.js. De todas formas, si hiciera falta instalarlo manualmente hay dos opciones:

```
npm init @eslint/config  // también npx eslint --init
npm install -D eslint
```

Si elegimos la primera opción, nos preguntará para qué queremos ESLint:

```
To check syntax only
> To check syntax and find problems
To check syntax, find problems and enforce code style
```

Elegimos la segunda, puesto que para forzar un estilo de código usaremos Prettier.

Después nos preguntará qué tipo de módulos de JavaScript usaremos:

```
> JavaScript modules (import/export)
CommonJS (require/exports)
None of these
```

Framework: React, Vue.js, None of these

TypeScript: No , Yes

Dónde se ejecutará el código: Browser , Node (admite selección múltiple)

Guía de estilo: Airbnb , Standard , Google , XO

Formato de archivo config: JavaScript , YAML , JSON (mejor elegir JSON )

# **Tutorial Brian Holt**

En .eslintrc.json, Brian Holt añade las siguientes líneas:

```
.eslintrc.json

"parserOptions": {
    "ecmaVersion": "latest",
    "sourceType": "module"
    "ecmaFeatures": {
        "jsx": true
    }
},
```

También añade unos plugins para que ESLint entienda algunas peculiaridades de JSX (es posible que ya se haya solucionado desde entonces y tal vez no haga falta añadir nada):

```
npm i -D eslint-plugin-import
npm i -D eslint-plugin-jsx-a11y ← a11y se escribe con unos (11), no con eles (11)
npm i -D eslint-plugin-react
```

(En realidad todo esto se pude combinar en una sola línea, pero prefiero tenerlo por separado). Estas dependencias deben figurar en .eslintrc.json , dentro de "extends" . "prettier" siempre al final:

```
"extends": [
   "eslint:recommended",
   "plugin:import/errors",
   "plugin:react/recommended",
   "plugin:jsx-a11y/recommended",
   "prettier"
],
```

Y también se añaden en plugins:

```
"plugins": [
    "react",
    "import",
    "jsx-a11y"
]
```

Para que no salte el error de Prop Types, añadimos "rules" al objeto:

```
"rules": {
    "react/prop-types": 0,
    "react/react-in-jsx-scope": 0
},
```

(No sé si es "0" u "off")

Por último, Brian Holt añade lo siguiente:

```
"settings": {
    "react": {
        "version": "detect"
    },
    "import/resolver": {
        "node": {
            "extensions": [".js", ".jsx"]
        }
}
```

```
}
```

# Configuración final según Brian Holt:

```
.eslintrc.json
"eslint:recommended",
     "plugin:import/errors",
"plugin:react/recommended",
      "plugin:jsx-a11y/recommended",
      "prettier"
   ],
"rules": {
      "react/prop-types": 0,
      "react/react-in-jsx-scope": 0
   },
"plugins": ["react", "import", "jsx-a11y"],
     "ecmaVersion": 2022,
"sourceType": "module",
"ecmaFeatures": {
        "jsx": true
     }
   },
"env": {
      "es6": true,
      "browser": true,
      "node": true
   },
"settings": {
    "react": {
    ""arsion"
        "version": "detect"
      },
"import/resolver": {
        "node": {
          "extensions": [".js", ".jsx"]
} }
```