

LAPORAN TUGAS AKHIR FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

Jl. Nakula I, No. 5-11, Semarang, Kode Pos 50131, Telp. (024) 3515261, 3520165 Fax: 3569684

NIM : A11.2018.11524

Nama : ZENJIRO ZULFANI ZUHAIRYAHYA

Program Studi : Teknik Informatika - S1

JUDUL (Bhs. Indonesia) : PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MEKANIK SEPEDA MOTOR DI KOTA SEMARANG

BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM

JUDUL (Bhs, Inggris) : DESIGNING A WEB-BASED MOTORCYCLE MECHANIC ORDERING SYSTEM IN

SEMARANG USING THE SCRUM METHOD

Abstrak (Bhs. Indonesia):

Penggunaan kendaraan sepeda motor dari tahun ke tahun di kota Semarang semakin pesat. Dikarenakan sepeda motor memiliki mobilitas yang tinggi dimana dapat mempersingkat waktu maupun jarak tempuh perjalanan untuk sanpai ke tempat tujuan. Tentunya sepeda motor memerlukan pemeliharaan demi menjaga stabilitas dan performa dari kendaraan tersebut. Namun terdapat satu kendala yang sering dialami ketika akan melakukan servis kendaraan yaitu harus menunggu lama dalam antrean servis kendaraan, hal itu dikarenakan tidak adanya informasi mengenai bengkel. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam melakukan servis kendaraannya dengan efektif. Masyarakat tidak perlu lagi melakukan servis kendaraannya di bengkel karena dapat memesan mekanik untuk datang ke rumah untuk melakukan servis sepeda motor. Adapun metode yang digunakan yaitu metode Scrum dan metode Haversine Formula sebagai metode menentukan jarak. Hasil dari penelitian ini berupa sistem yang dapat mencari dan memanggil mekanik sehingga masyarakat dapat menghemat waktu dan tidak perlu menunggu lama untuk mengantre servis di bengkel. Dalam pengembangan sistem ini selanjutnya diharapka dapat memperbanyak layanan servis bukan hanya sepeda motor saja namun terdapat layanan servis kendaraan lainnya.

Abstrak (Bhs. Inggris)

Usage of motorcycle in Semarang city is increased year by year. this phenomenon happening because motorcycle is seen to have high mobility and make travel time shorter. motorcycle indeed needs maintenance to keep its stability and performance. however, there is one problem when it comes to doing motorcycle service, waiting for a long queue in mechanic. this problem is caused by no information about the mechanic. this study aims to make people do motorcycle service effectively and easily. people do not need to go to mechanic to do motorcycle service, because they can book mechanic to do motorcycle service at home, the method used in this study is Scrum and Haversine Formula to calculate distance, the result of this study is a system that can seek and book mechanic so people can save their time and do not need to wait on a long queue to do motorcycle service in mechanic garage, in the future, there is a hope that the system in this study can be developed in to multi service and not only for motorcycle but other vehicle.

Dekan Fakultas Ilmu Komputer Verifikator

Dr. ABDUL SYUKUR Nama : NPP 0686.11.1992.017 NPP :

*) lembar ini harus diverifikasi oleh Bp.Hanny Haryanto (ruang Dosen DKV)

*) lembar ini harus 1 halaman

PERANCANGAN SISTEM PEMESANAN MEKANIK SEPEDA MOTOR DI KOTA SEMARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM

ZENJIRO ZULFANI ZUHAIRYAHYA

Program Studi Teknik Informatika - S1 - S-1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang URL: http://dinus.ac.id/

Email: 111201811524@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Penggunaan kendaraan sepeda motor dari tahun ke tahun di kota Semarang semakin pesat. Dikarenakan sepeda motor memiliki mobilitas yang tinggi dimana dapat mempersingkat waktu maupun jarak tempuh perjalanan untuk sanpai ke tempat tujuan. Tentunya sepeda motor memerlukan pemeliharaan demi menjaga stabilitas dan performa dari kendaraan tersebut. Namun terdapat satu kendala yang sering dialami ketika akan melakukan servis kendaraan yaitu harus menunggu lama dalam antrean servis kendaraan, hal itu dikarenakan tidak adanya informasi mengenai bengkel. Penelitian ini bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam melakukan servis kendaraannya dengan efektif. Masyarakat tidak perlu lagi melakukan servis kendaraannya di bengkel karena dapat memesan mekanik untuk datang ke rumah untuk melakukan servis sepeda motor. Adapun metode yang digunakan yaitu metode Scrum dan metode Haversine Formula sebagai metode menentukan jarak. Hasil dari penelitian ini berupa sistem yang dapat mencari dan memanggil mekanik sehingga masyarakat dapat menghemat waktu dan tidak perlu menunggu lama untuk mengantre servis di bengkel. Dalam pengembangan sistem ini selanjutnya diharapka dapat memperbanyak layanan servis bukan hanya sepeda motor saja namun terdapat layanan servis kendaraan lainnya.

Kata Kunci : Sistem Pemesanan, Mekanik Sepeda Motor, Scrum, Haversine Formula

DESIGNING A WEB-BASED MOTORCYCLE MECHANIC ORDERING SYSTEM IN SEMARANG USING THE SCRUM METHOD

ZENJIRO ZULFANI ZUHAIRYAHYA

Program Studi Teknik Informatika - S1 - S-1, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Dian Nuswantoro Semarang URL: http://dinus.ac.id/

Email: 111201811524@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Usage of motorcycle in Semarang city is increased year by year. this phenomenon happening because motorcycle is seen to have high mobility and make travel time shorter. motorcycle indeed needs maintenance to keep its stability and performance. however, there is one problem when it comes to doing motorcycle service, waiting for a long queue in mechanic. this problem is caused by no information about the mechanic. this study aims to make people do motorcycle service effectively and easily, people do not need to go to mechanic to do motorcycle service, because they can book mechanic to do motorcycle service at home, the method used in this study is Scrum and Haversine Formula to calculate distance, the result of this study is a system that can seek and book mechanic so people can save their time and do not need to wait on a long queue to do motorcycle service in mechanic garage, in the future, there is a hope that the system in this study can be developed in to multi service and not only for motorcycle but other vehicle.

Keyword : Booking System, Motorcycle Mechanic, Scrum, Haversine Formula