

# BÀI GIẢNG

## CT188

# NHẬP MÔN LẬP TRÌNH WEB



4

# JavaScript (JS)



JavaScript Engine

DataTypes

Statements

CallBack Function

DOM



# JavaScript là gì?

JavaScript (JS) là ngôn ngữ trình thông  
(interpreted programming language)

Là trong công việc lỗi Word  
Wide Web

xây dựng các cho  
website có tác  
phía client

Mã nhúng vào các trang web và  
thi trình web

Các trình tích máy  
thi mã JS là JavaScript Engine

phát  
Netscape 1995 Brendan Eich, nhân viên cty

Phiên  
hành trình tiên có tên LiveScript phát  
web Netscape

Navigator

1996 Microsoft phát hành Internet Explorer (IE)  
tranh Netscape và ra ngôn

JS tên Jscript

Khác Jscript và JS gây khó cho  
các nhà phát website trên 2  
trình IE và Netscape



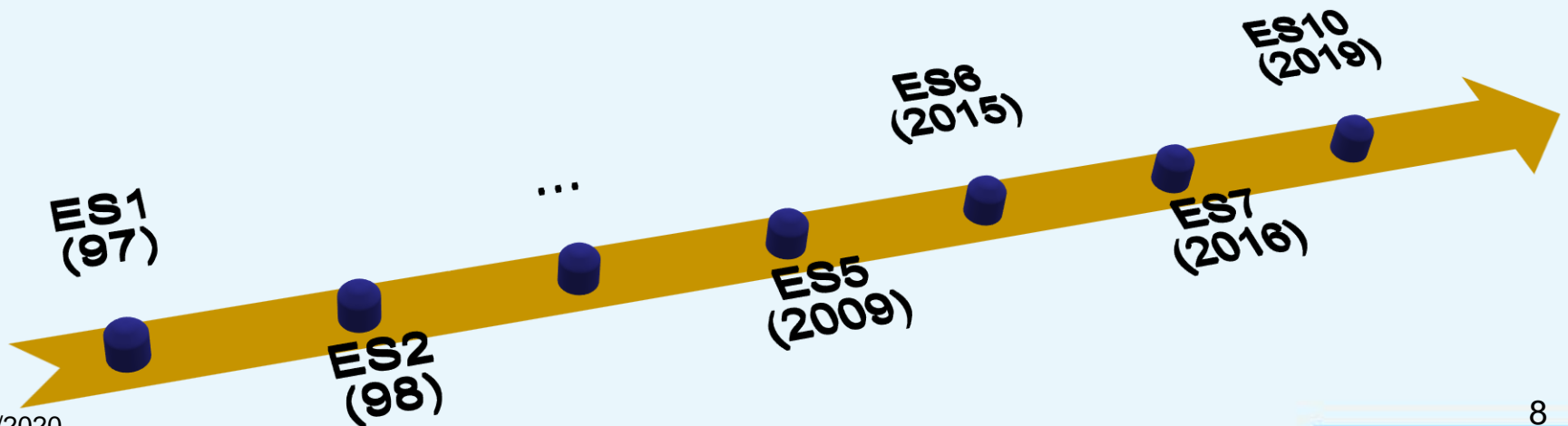
Trong khi ) Microsoft ngày càng  
trên trình sau khi ra  
Internet Explorer (IE).

2000, IE 95%.  
này JScript thành tiêu cho ngôn  
phía máy khách.

Ban Microsoft tham gia vào quá trình tiêu  
hóa và ngôn JScript  
mình, cùng tác trong  
công ECMA. Do ) ES4 .

này ngôn mãi cho  
2004 khi Mozilla, Netscape  
phát hành Firefox

2005, Mozilla gia ECMA International  
hoàn ES4 không thành công khi  
không có tác Microsoft  
2008 Google ra trình Chrome Engine  
V8 nhanh nâng JS lên cao  
ES5 phát hành 2009 sau khi  
các công ty,  
ES6 phát hành 2015 tiêu  
thêm vào







# JavaScript Engine là gì?

Là trình phân tích cú pháp và thi  
mã JS tích trong các trình

Phiên bản đầu tiên phát bởi Brendan Eich  
tên **SpiderMonkey**

**SpiderMonkey**

**V8 engine** (2008)  
giá

**Webkit engine**  
trong trình

**Carakan**  
sang V8

**Chakra** (JScript9):

**Firefox Browser**  
trong **Google Chrome**  
các engine

phát bởi **Apple** và  
**Safari**

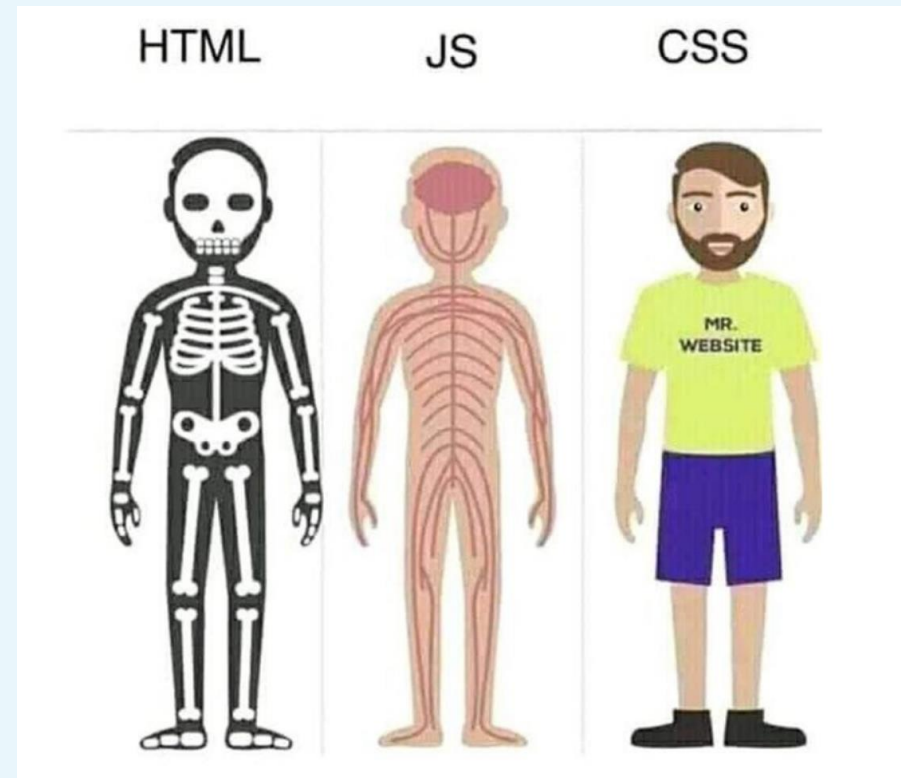
trong **Opera**, sau này

**IE, Microsoft Edge**

HTML mô trúc và  
dung page

CSS làm cho page

JS giúp cho page có  
tác



webpage



# JS có làm gì?

Làm cho giao web linh

Các

Thêm/ /thay dung trên trang web

Form validation: tra trên form

tra : không ,  
tra , vv

lý các dùng

thi các khi dùng rê , nút,  
gõ phím,

/ghi truy trang dùng  
(cookie)

Giao server / (Ajax)

Mã JS có (inline script) hay nhúng (script) trong file HTML tin ngoài (external file)

Cách 1: Inline script, code trong



- Các tính và khai báo các trình, tuy nhiên tính có qua vì các trình không quan tâm tính này.

## Cách 2: External file script, code trong tin riêng

Ví 1.1: Nhúng mã js trong file trên cùng host

Ví 1.2: Nhúng mã js trong file khác host

**Lưu ý: Không chèn code js vào trong thẻ `<script></script>` khi nhúng code từ tập tin**



Mã JS trong trang HTML, sau

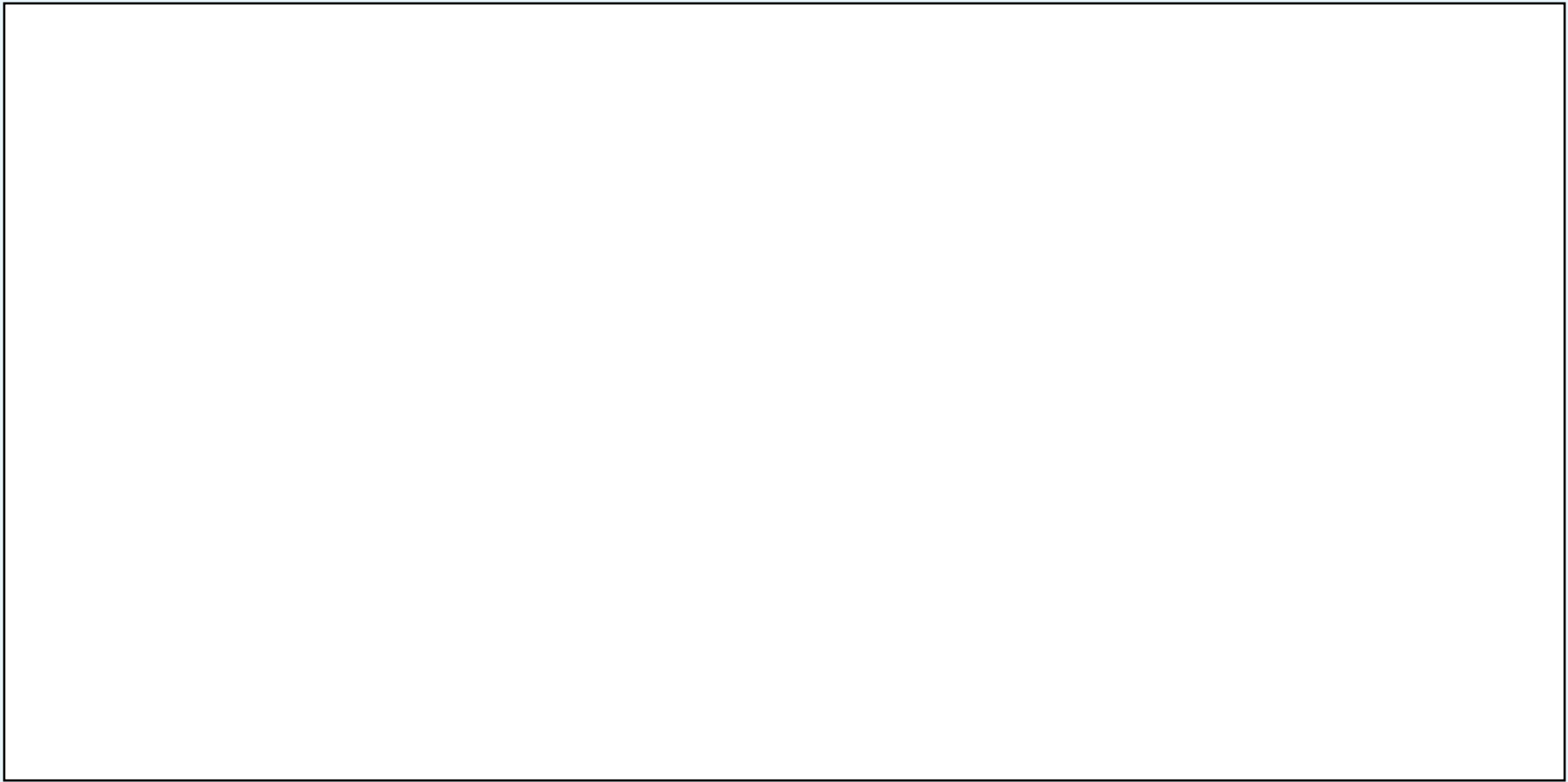
Trong , mã JS trong <head> trang

mã JS có tác các trên trang, nó sau , thông không gây load trang

các file JS là quan , trong file1 mà file2 thì file1 file2.



## Ví 2. Cách mã JS trong trang HTML



Mã JS thi theo trên  
inline script, mã lệnh thi ngay khi  
web browser load trí script trên page  
external file inline script, dung  
download và thi ngay khi browser load  
trí nhúng file  
tính ( áp cho external script)  
trong tình script thi **sau**  
**khi browser load xong dung page** ( khi  
trình )  
tính có tác trên các trình  
phiên IE, Firefox, Safari và Chrome, các trình  
khác qua tính này



Ví 3:  
page

mã JS

thi sau khi load xong



Trong external script quá thì:  
gian download script  
load trang do browser  
xong file script và thi xong load  
dung  
tình này, tính async  
quá trình trì hoãn load dung  
trang  
tính qui :  
Browser load dung page, không  
external script download xong  
Script thi ngay sau khi nó download xong  
→ thi không theo chèn script

## Ví 4: defer vs async

Cho thi các script?

Cú pháp C, Java

Case-sensitive: JS phân ký HOA

Identifiers:

danh 1 ký , ( \_ )  
\$, ví

Các ký theo có là , , hay \_  
danh có ký Unicode

không cáo, ví

Các khóa không tên  
danh ( , hàm,...), ví



--

trên 1 dòng,

$$\begin{pmatrix} \cdot \\ \cdot \end{pmatrix}$$

không                      không                      có, tuy nhiên





# Strict Mode

**strict mode**

trong ECMAScript v5

khóa

thông báo

cho JS engine

thi code trong

strict mode

thi mã JS

cách an toàn,

ví thông báo khi tên object

khai báo, không cho phép tham

hàm trùng tên,

khóa

tin JS

trong block code thì

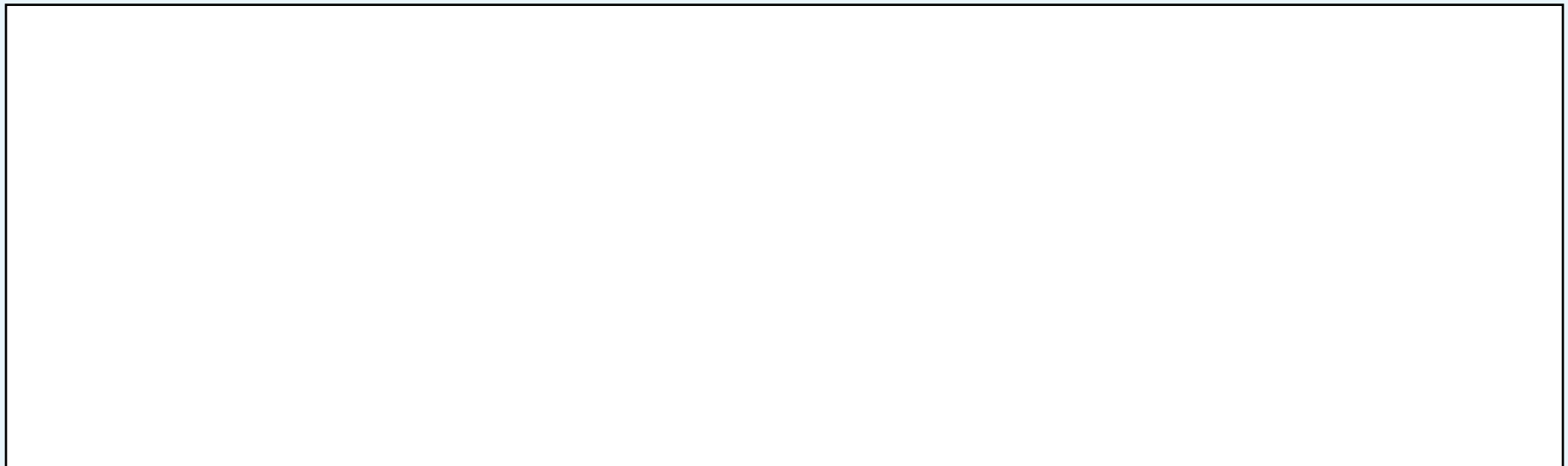
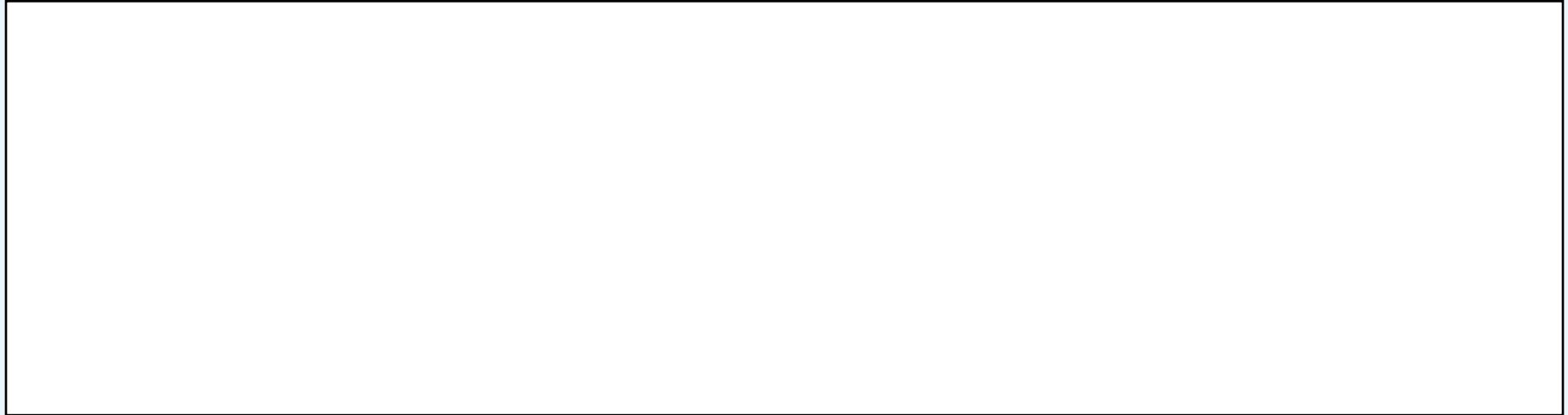
có tác

trong block



# Strict Mode

Ví 4: strict mode





# Variable

? trong JS khai báo không  
xác khi gán  
? khai báo thông qua khóa

Trong , khai báo  
khi

Trong , không khai  
báo , có vi global  
khai báo tên cùng lúc, các cách nhau

Ví `var n = 2, i = 4, k=6;`  
có vi trong hàm (function scope) và có  
vi trong (block scope)  
dùng khai báo ,



Ví 5: khác nhau và

*Giá trị undefined có nghĩa rằng biến đã được khai báo nhưng chưa gán trị*



# Scope

Trong JS có 4 vi là và  
: khi khai báo bên ngoài  
function, có vi toàn



# Scope

Ví 6: vi





# Data types

Trong ES có 5

undefined

null

boolean

number (float, int, decimal)

string

Ngoài ra còn có thêm 2

function

Toán

khác là object và

*toán tử typeof có thể  
sử dụng như hàm  
typeof(var)  
typeof(null) là object!*



Khi khai  
báo  
gán giá có là

Khi truy  
khi nó             
khai báo

Truy  
tính  
không

Ví 7



# Number type

JS phân 2 là và bát phân  
có  
(octal) và phân (hexa)  
octal:  
hexa:  
JS xem có



# Number type - casting

JS

3 hàm ép

và

Number()

các quy ép :

Ép :  $\rightarrow 1$ ;  $\rightarrow 0$

Ép 0

Ép , (Not-A-Number)

Ép :

$\rightarrow$   $\rightarrow$

$\rightarrow$

$\rightarrow$

$\rightarrow$

$\rightarrow$

# Number type - casting

dùng ép sang các  
quy sau:  
/  
ký là ký →  
ký là ký  
sang  
ký theo cho ký cùng  
ký không là nó  
ví : parseInt%123 ; // 123  
phân  
octal và hexa giá  
tham 2 hàm là tham tùy ,  
sang nào ( phân, bát phân, phân)



# Number type - casting



trong

ký theo sau \ không xem là ký

Toán dùng ghép 2

Ví 9.1: Khai báo

```
<script>
  var firstName = "Dang";
  var lastName = 'Vo';
  var fullName = "Dang H Vo"; // syntax error
  document.write("He said, \"hey.\""); // He said, "hey."
  document.write("Java" + "Script"); //JavaScript
</script>
```



# String

Các (method) và tính (property)  
lý

:

dài

:

trí

,

-1

không tìm

:

trí

cùng

: trích

con

và

là

âm thì

trí

,

sang trái

không

tham

có giá

âm

:

tham

2 là

dài

con

Các (method) và tính (property)  
lý

: sang HOA

: sang

: whitespace và sau

: ký index

: mã Unicode ký

: tách thành ký , phân

cách char

: thay str1 str2



# String

Ví 9.2: các tính và





# if statement

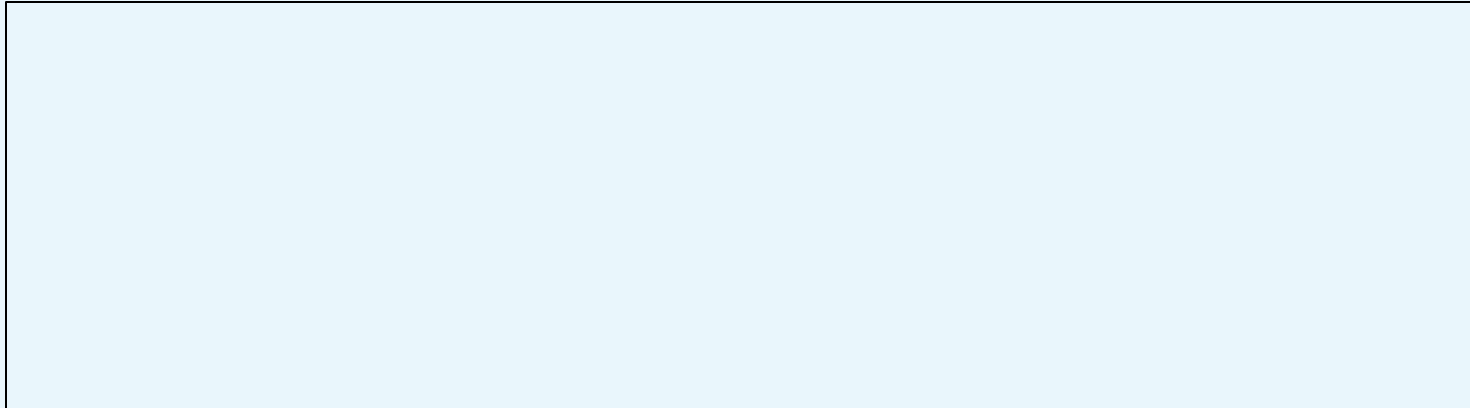
if (condition) statment1 else statement 2



# do-while statement

khi

không còn



```
var i = 0;  
do {  
    i += 2;  
} while (i < 10);
```

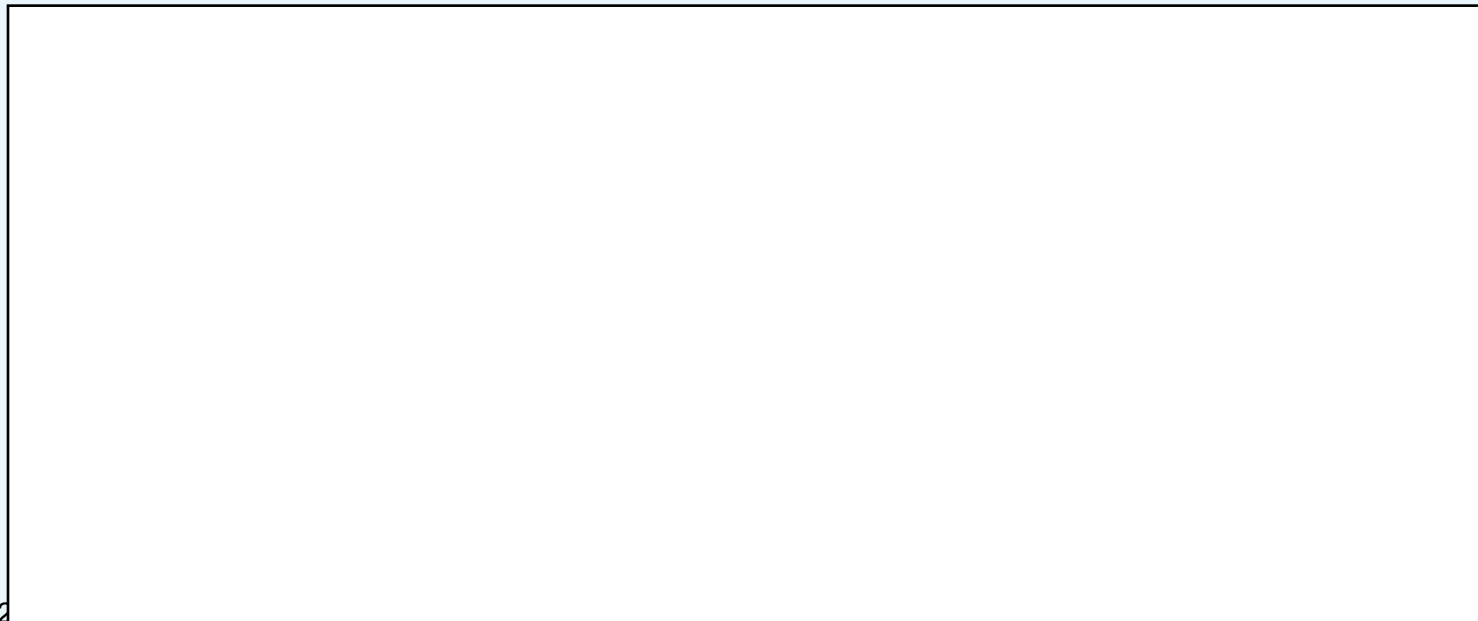
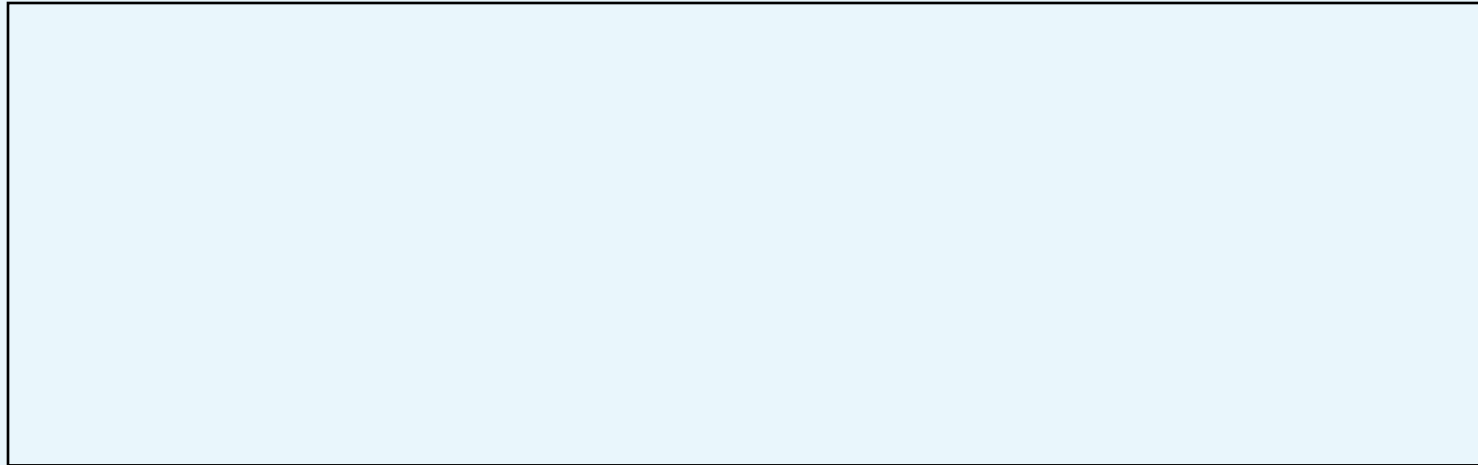


# while statement

tra  
khi

khi  
không còn

thi statement,







# for statement

--

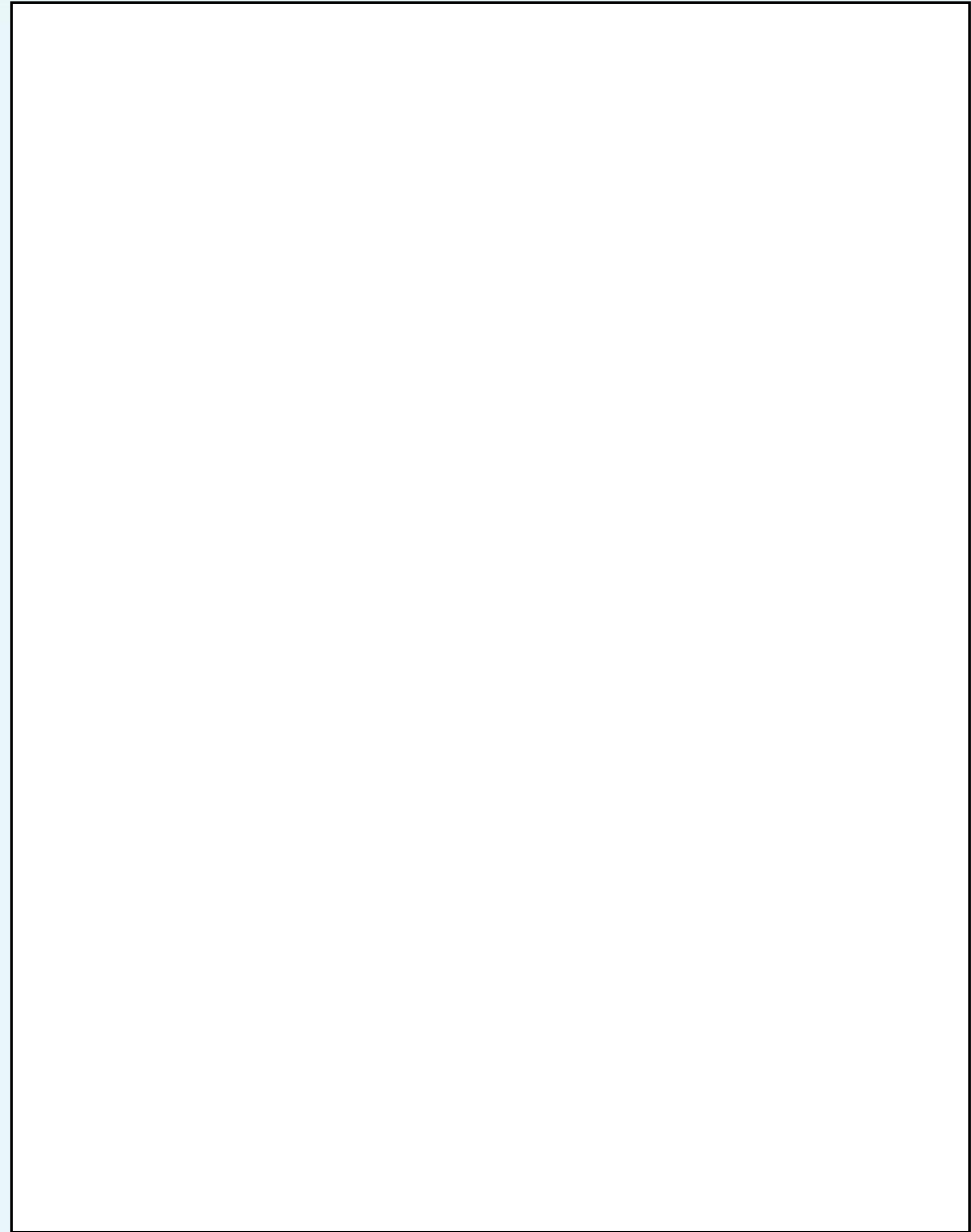
--

# forEach statement

qua các                      trong  
tham      là 1 function (callback function)  
item: là  
index:                      trong collection

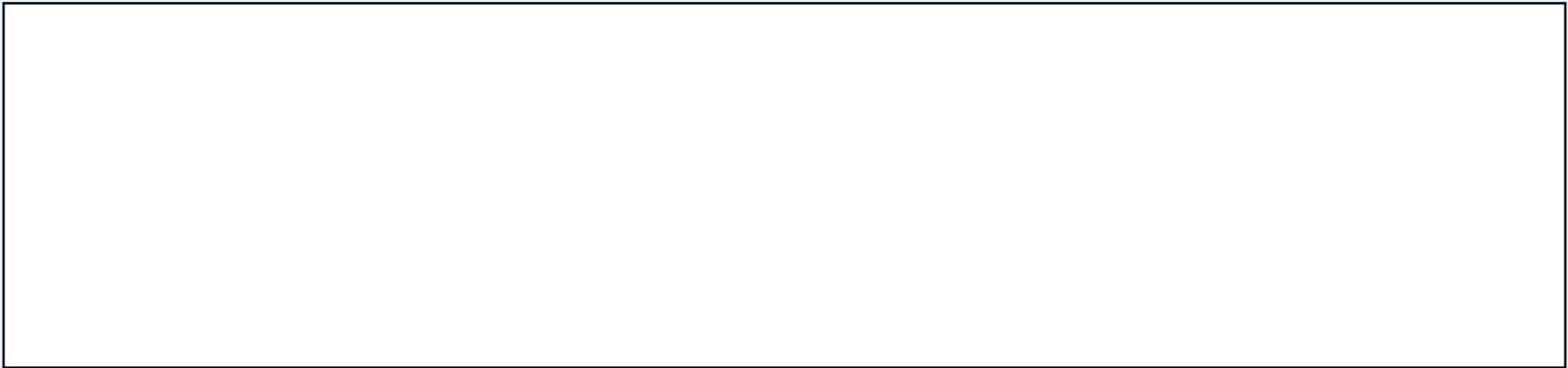


# switch statement



## Cú pháp chung

Hàm có khóa ,  
không nào  
Các dòng sau khóa không  
thi  
Có có khóa trong hàm, có 1  
thi





# function - arguments

các tham

hàm không xác

→ không

overload hàm

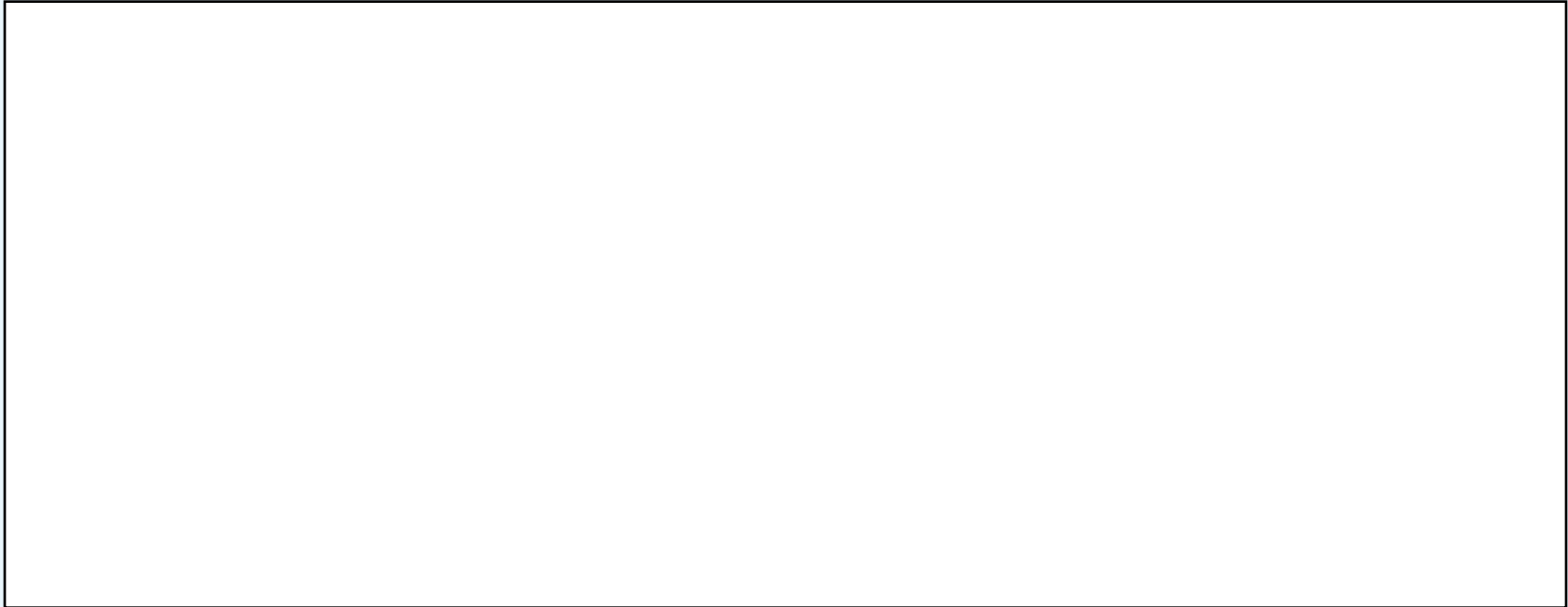
C hay Java





# function - arguments

có truy tham hàm thông qua tên  
object





# function - arguments

Tham

tham có giá

tham có giá





# function - arguments

Hàm không tham

ví 10: truy tham qua object arguments

tham truy thông qua object

# function - arguments

Hàm không tham (ES6)

Ví 11: truy danh sách các tham

```
function sum(...args){  
    let total = 0;  
    for(let i in args) {  
        total += args[i];  
    }  
    return total;  
}  
var t;  
t = sum(2, 2, 3); // 7  
t = sum(2, 2, 3, 2, 2, 4); //15
```

các tham

truy

thông qua tên

tham

JS thi các hàm  
không theo

Xét ví bên

Hàm fn2() thi  
hàm fn1()

dù nó sau do  
fn1 delay 500ms

➔ fn2() cho ra

Làm nào fn2()  
thi sau fn1()?

# Callback function

Callback function là hàm  
tham là hàm khác

Các hàm theo

Ví 12: Callback function

```
function myFunc(str) {  
    console.log("hi " + str);  
}
```

```
function test(msg, myFunc) {  
    console.log(msg);  
    myFunc(msg);  
}
```

```
test("Dang", myFunc);
```

```
// output
```

```
// Dang
```

```
// hi Dang <-- called by myFunc
```

# Callback function

Anonymous function là hàm  
không có tên

Ví 13: Anonymous Callback function

```
function test(msg, myFunc) {  
    console.log(msg);  
    myFunc(msg);  
}  
  
test("Dang", function(str){  
    console.log("Hello " + str);  
});  
  
// output  
// Dang  
// Hello Dang <-- called by anonymous function
```

# JavaScript DOM



# Document Object Model (DOM)

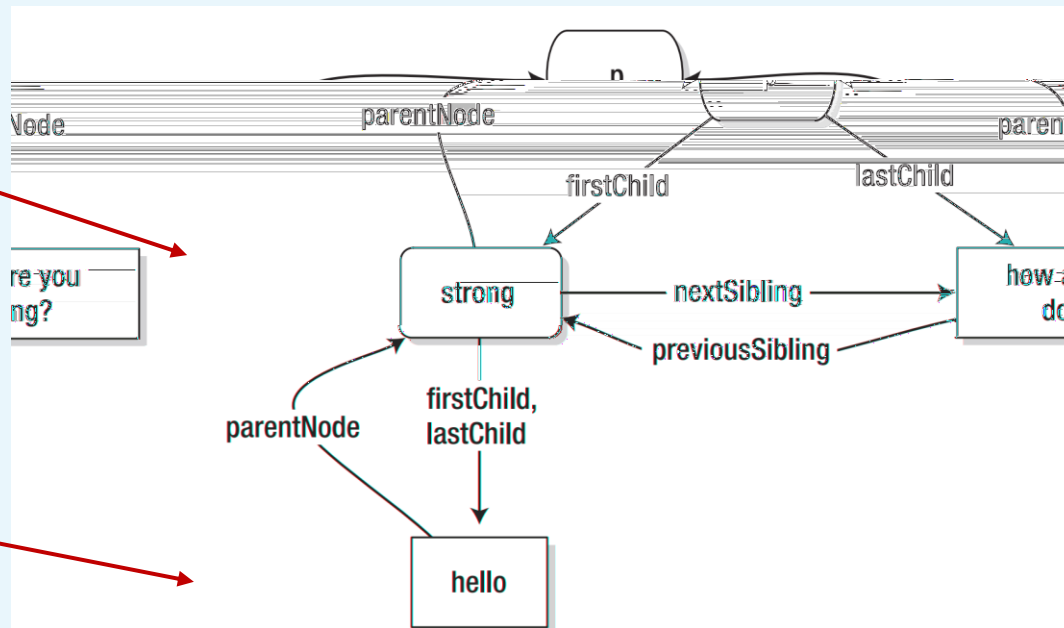
Trong trang HTML, element xem là object  
 Element các element → nên trúc phân  
 cha con

trúc phân này là cây, có nút là window  
 Các object có là element, text, document, comment, tag  
 là các nút (node)

Ví

`<p><strong>Hello</strong> how are you doing?</p>`

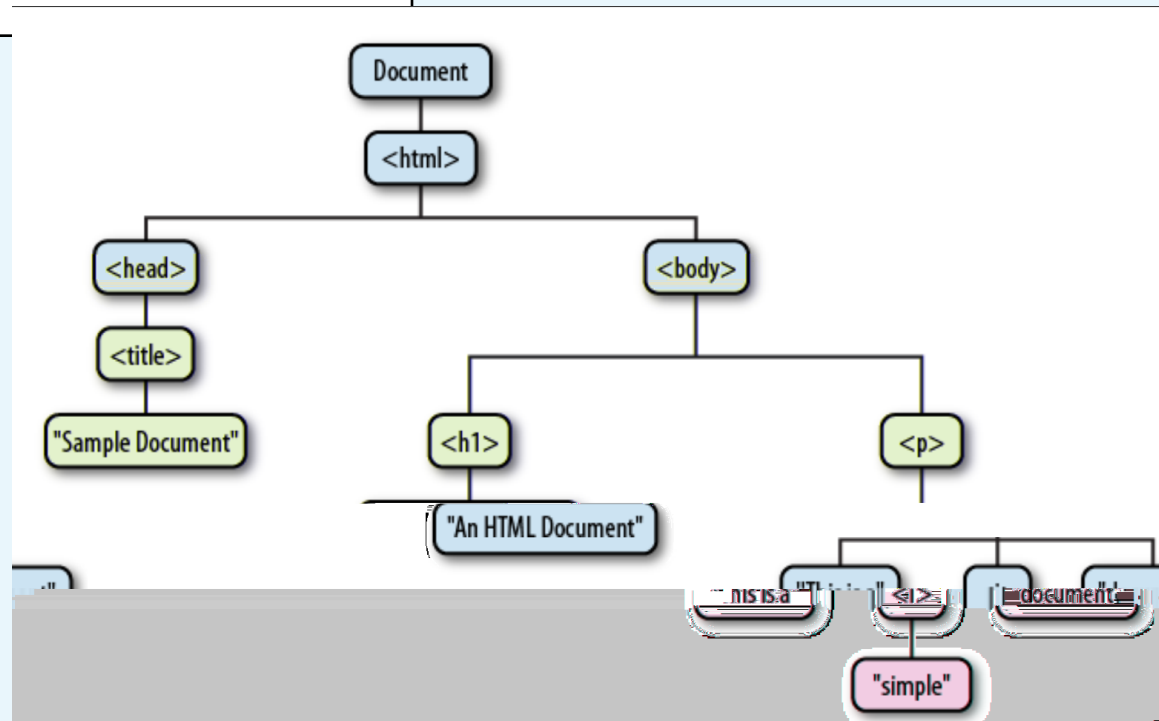
element node



text node

# Document Object Model (DOM)

Ví 14: trúc DOM trang HTML







# Document Object Model (DOM)

JS cung cấp các phương thức cho phép thao tác  
trên DOM bao gồm:

- DOM

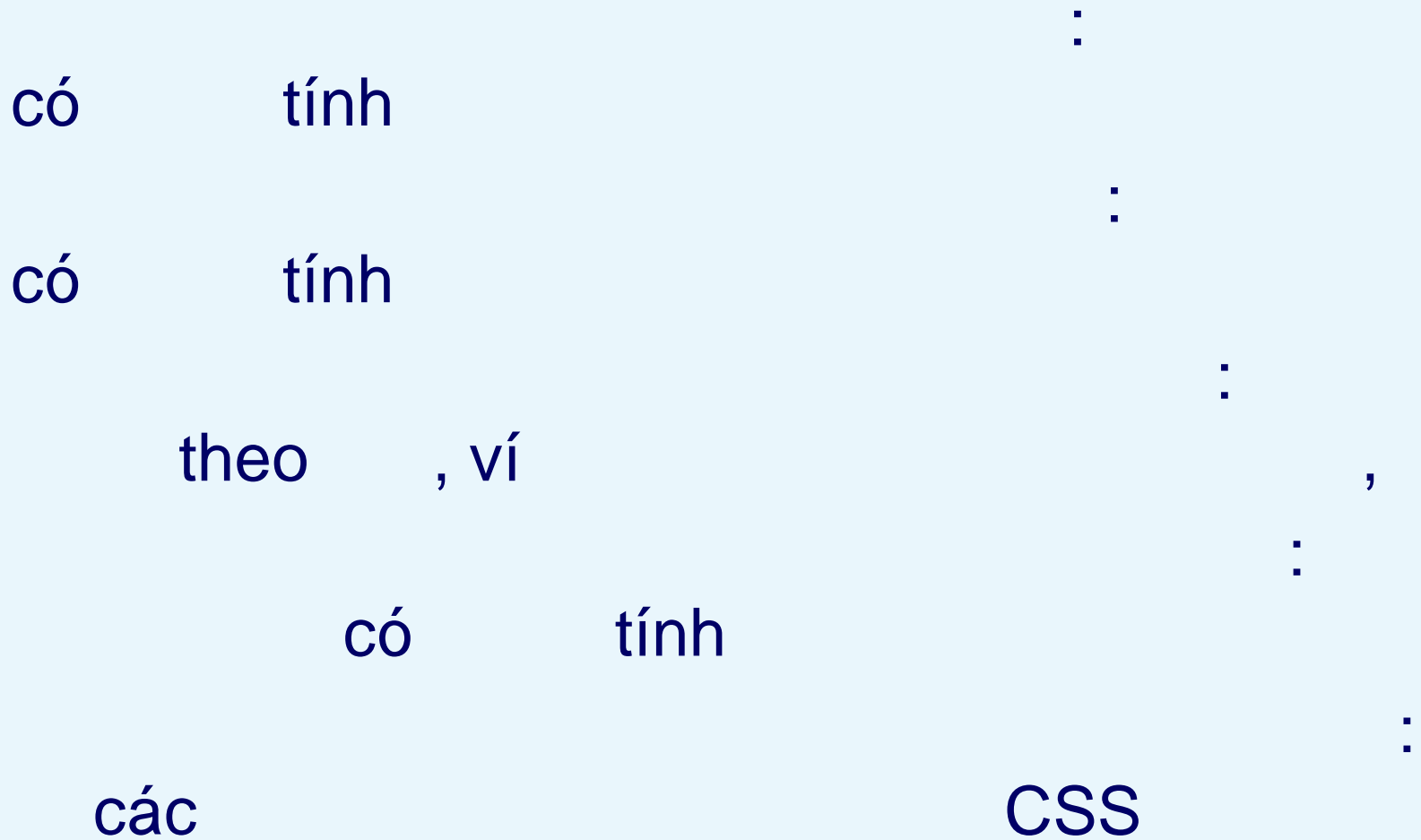
Thay đổi giá trị, nội dung, thuộc tính, các  
element trên trang

Chèn thêm node vào node trên trang HTML  
trên trang HTML

Tìm kiếm các element khác nhau

Property	Description
document.baseURI	URL trang html
document.body	<body>
document.cookie	cookie
document.doctype	doctype
document.documentElement	<html> trang
document.domain	tên , ví yoursite.com
document.forms	các form

Property	Description
document.head	<head>
document.images	<img>
document.inputEncoding	mã hóa trang (character set)
document.links	<area> và <a> có tính href
document.readyState	thái (loading) trang
document.scripts	<script>
document.title	<title>



*Lưu ý: (2),(3),(4), (5) trả về kết quả là 1 danh sách các node thỏa mãn điều kiện*

Ví 15: và thay tính

;

Ví 16:



: danh sách các node con,  
bao text node và element node

: danh sách **element node**  
con

: node con tiên  
node, node không có node con null

: element node  
con

: node con cùng  
node

: element node con  
cùng

`parentNode` : node cha  
`parentElement` : element node cha  
`firstChild` : tìm node tiên  
`ancestor node`  
`nextSibling` : node anh em  
`nextElementSibling` : element node  
`previousSibling` : node anh em  
`previousElementSibling` : element  
`node anh em trái`

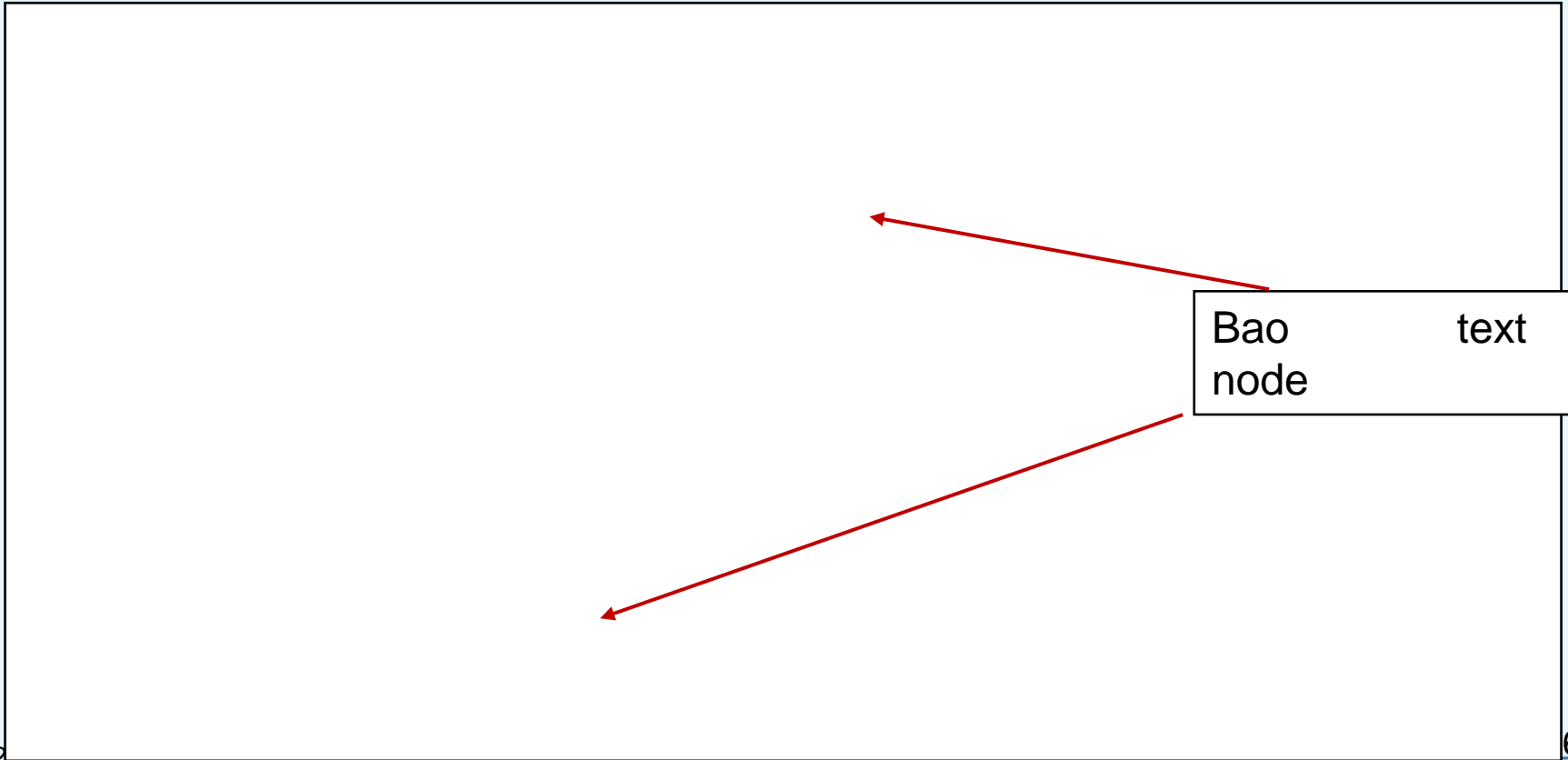
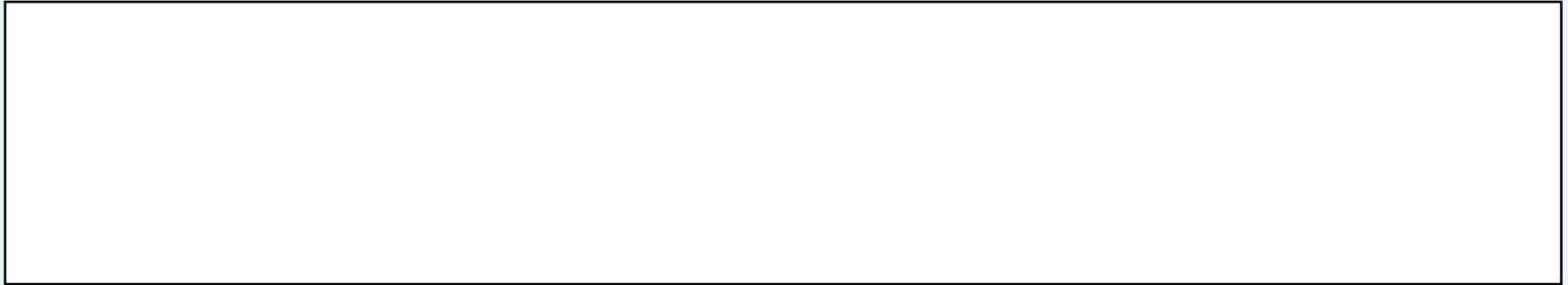


## Ví 17: element nodes con

```
<div id="main">  
  <p>This is an element node</p>  
  This is a text node  
  <h3>This is heading element</h3>  
</div>
```

```
<script>  
  var root = document.getElementById("main");  
  
  var elements = root.children;  
  for(let i = 0; i < elements.length; i++) {  
    console.log(elements[i].textContent);  
  }  
  
  // output  
  // This is an element node  
  // This is heading element  
</script>
```

## Ví 18: nodes con





Các

và

tính

HTML

ghi giá

trên trang

node

/ gán giá

cho

tính

tính

giá

tính

gán val cho

/ thay

giá



: dung , không  
bao mã HTML, và dung có  
tính CSS (ví display:none, hidden)  
bao  
, dung có tính CSS  
toàn text, mã html và



# Các

# và

# tính

## Ví 19: khác nha các tính

```
x.innerHTML = "New <b>content</b>";  
x.style.color = "red";
```

# Thêm, , xóa node

tài  
, dùng làm container thêm các node con  
vào khi chèn vào trang HTML  
Ví 20: chèn <li> và danh sách

- Firefox
- Chrome
- Opera
- Safari
- Internet Explorer





# Thêm, , xóa node

tên

(ví span, div, h1, table, td, )

cho element

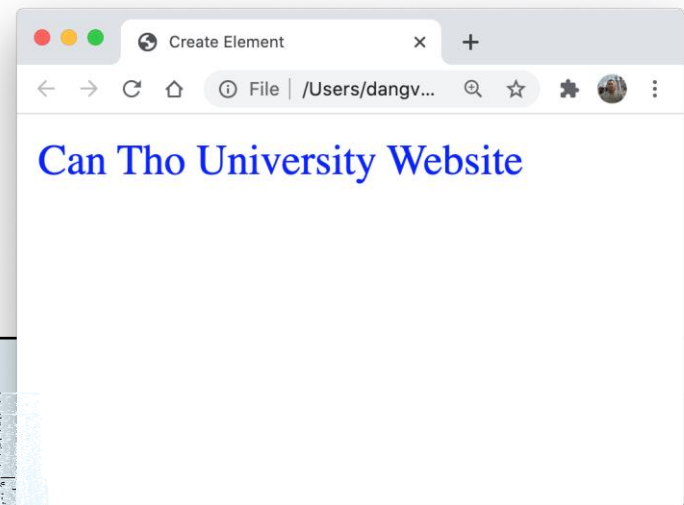
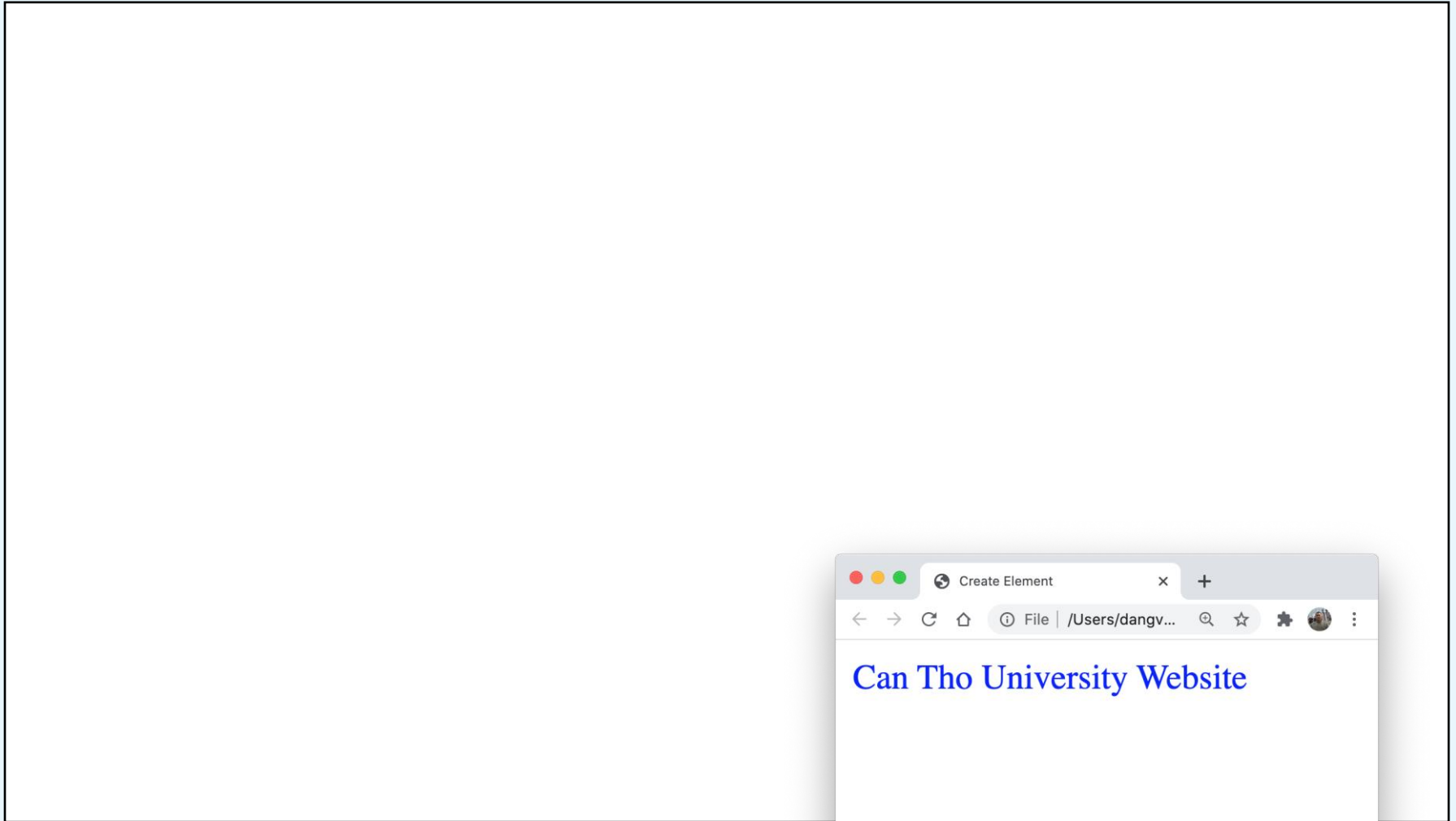
gán cho  
là ra

: nhân bao và  
các con bên trong  
: nhân và



# Thêm, , xóa node

Ví 21: liên và chèn vào tài





# Thêm, , xóa node

: thành con , n  
trí cùng trong danh sách con  
chèn là nút  
con , ngay nút  
xóa node document  
xóa ra  
, không  
xóa tính  
là , object xóa  
xóa nút n là con ,  
nút xóa xóa thành công, null nút con  
không  
thay nút con  
, nút thay

# Thêm, , xóa node

Ví 22: Chèn, xóa

- Java
- Python
- JavaScript