

POP PW PROJECT

แนวคิด

“โครงการ POPPW” เป็นการพัฒนาเกมเพื่อผ่อนคลายความเครียดสำหรับนักศึกษาที่เรียนวิชา PHYSICAL COMPUTING

โดยมีแนวคิดในการนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในการสร้างเกมที่สบุกสนานและมีประโยชน์ เกมนี้มีลักษณะคล้ายกับเกม POPCAT แต่มีการพัฒนาระบบที่เพิ่มเติม สามารถกดคลิกได้ผ่าน WEBSITE และกดผ่าน SWITCH บนตัว BOARD โดยค่าของคะแนนที่ได้จะมีการเชื่อมโยงกับ โครงการนี้มีการเผยแพร่โค้ดโปรแกรมเพื่อให้ผู้สนใจสามารถนำไปศึกษาและพัฒนาต่ออยู่ด้วย ผ่าน GITHUB REPOSITORY ซึ่งเป็นการส่งเสริมการแบ่งปันความรู้และพัฒนาชุมชนผู้พัฒนาเกมต่อไป

ส่วนประกอบหลัก

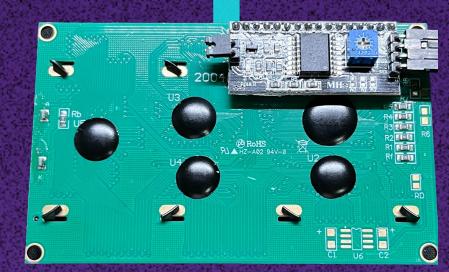


ARDUINO UNO R4 WIFI
บอร์ดไมโครคอนโทรลเลอร์



PASSIVE BUZZER
ตัวปล่อยเสียงแจ้งเตือน

BREADBOARD
แผงทดลองวงจร



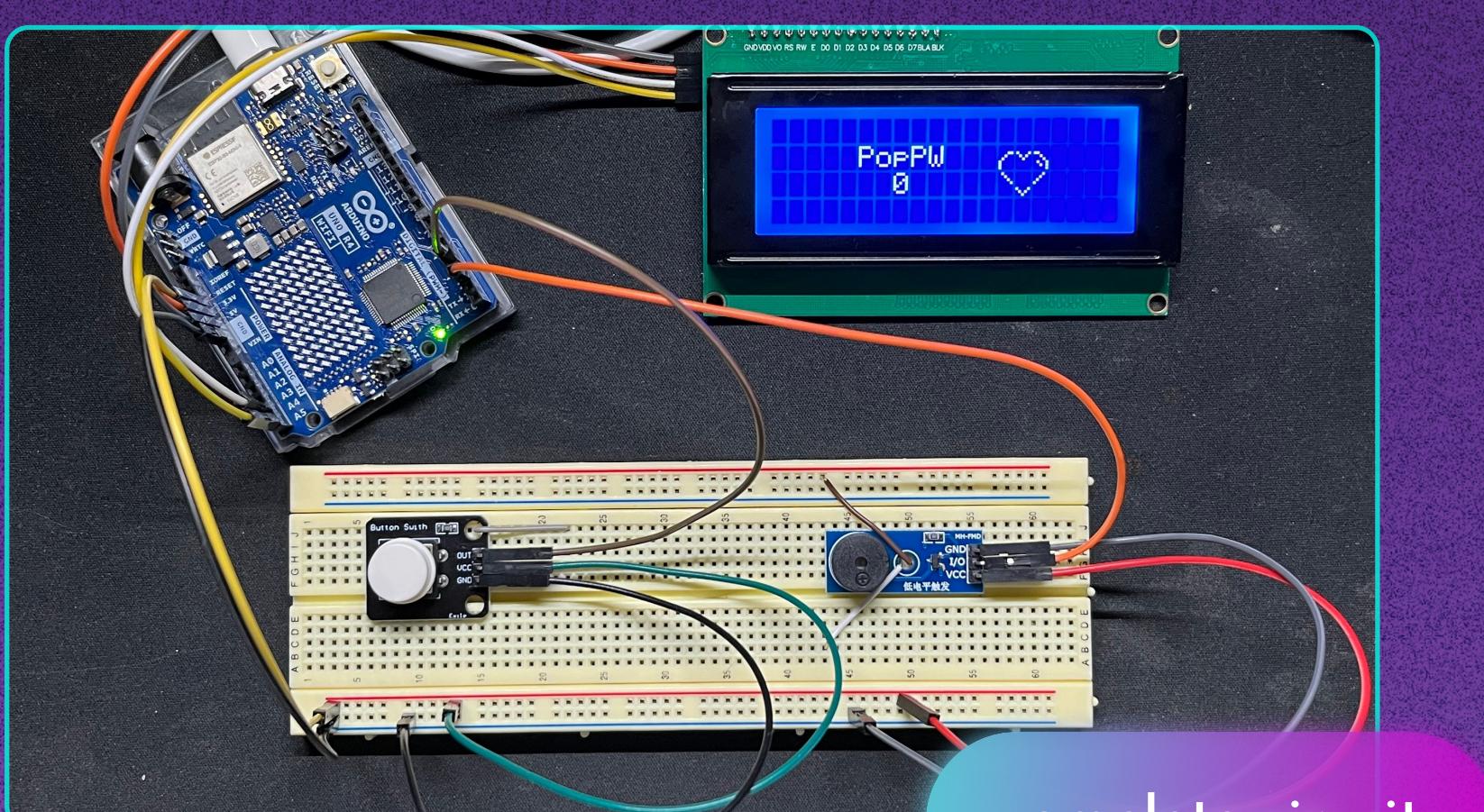
I2C ADAPTER
ตัวแปลงจอแสดงผล LCD



20X4 LCD PANEL
จอแสดงผลแบบ LCD ที่มี 4 แถว



SWITCH BUTTON
ปุ่มกดเปิด/ปิด



complete circuit

หลักการทำงานของวงจร

- เมื่อกดปุ่ม Switch บน Breadboard เลือกค่าเลขบนจอ LCD และเลขบนเว็บไซต์ เพิ่มขึ้นตามจำนวนครั้งที่กด
- เมื่อกดปุ่มเว็บไซต์ค่าเลขจะเพิ่มขึ้นกึ่งหนึ่ง และบนจอ LCD เช่นกัน
- รูปหัวใจบน LCD เปลี่ยนจากหัวใจเปล่าเป็นหัวใจเต็ม คล้ายกับเป็นอันเมซับหัวใจเต็ม และรูปอาจารย์ปานวิทัย จะขยับ (หน้าปกติ-หน้ายิ้ม) จากการกดบนเว็บไซต์และปุ่ม Switch บน Breadboard

นาย ณัฐวิชช์ พิพัฒน์วิรกุล 66070065
นาย คุ่บุญ ฤกตเนติกันนี 66070024
นาย ทันนกน์สรณ์ ศิริรัตน์ 66070070
นางสาว เบญญาภา ยนภัคดี 66070110

