

Curriculum Vitae – Lorenzo Giuliani

Informationi Personali

Nome {{{full}}}
Indirizzo {{{address}}}
Telefono {{{phone}}}
E-mail {{{email}}}

Sommario

Simplicity is a prerequisite for reliability – Edsger W. Dijkstra

Programmatore di computer, devops ed entusiasta di sicurezza con un occhio di riguardo verso la programmazione funzionale. Nerd che ama controllare i superpoteri degli elaboratori brandendo Vim e, stranamente, Emacs. Preferisce smontare i problemi in piccoli frammenti intellegibili che siano microservizi o semplici funzioni. Ama la tecnologia *buona* che rende la vita mento difficile sempre tenendo conto di mantenibilità.

Capacità Tecniche

Linguaggi	Esperto – node.js, Clojure, POSIX Shell, lisp Conosciuti – Java, Go, C/C++, Python
Sistemi Operativi	Esperto – GNU/Linux (LFS, ArchLinux and Debian-based distributions), Windows/MS DOS Conosciuti – MacOS, MacOS X, AmigaOS
Strumenti	Esperto – Linux Containers (LXC), Docker, POSIX Shell Conosciuti – KVM, VMWare, VirtualBox
Piattaforme	Esperto – AWS, DigitalOcean, Scaleway Conosciuti – OVH, generic VPS providers

Esperienze Lavorative

Maggio 2019 – Luglio 2019	Backend Developer , Myjar ltd, Tallinn, Estonia <ul style="list-style-type: none">• Maintainer e reimplementazione di molti microservice antiquati della società per risolvere bachi e irregolarità nell'esecuzione.• Implementazione di servizi per implementare API di terze parti e servizi Camunda• Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, shell• Tech stack :: Linux, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Caddy, Rancher, Docker, nmap, wireshark, Serverless.
------------------------------	---

Gennaio 2016 –
Dicembre 2018

Backend Developer, Devop, Mobilebridge BV, Amsterdam, Netherlands

- Ho costruito servizi infrastrutturali basati su container Docker con supervisore Rancher. I server sono stati dislocati in AWS con servizio EC2 utilizzandone risorse come ECS, Route 53, S3, Cloudfront, RDS, Lambda e API Gateway. Il focus del progetto era *high-availability*, *fault tolerance* e velocità di sviluppo e deployment.
- Ho creato tool per *stress-test* distribuiti, usando appieno *autoscaling* di AWS con distribuzione del carico di lavoro su multiple macchine.
- Ho creato e mantenuto il sistema di ingestione dati *real-time* basata su AWS Lambda, DynamoDB, RDS e ElasticSearch. Il cuore del sistema.
- Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, shell
- Tech stack :: Linux, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Caddy, Rancher, Docker, nmap, wireshark, Serverless.

Aprile 2013 –
Novembre 2015

Lead Backend node.js developer, Contentment, London, United Kingdom

- Ho mantenuto la parte backend del prodotto *Padify*. Riscritto la logica business spostando dati da un database non strutturato come MongoDB verso PostgreSQL.
- Ho aggiunto feature come esportazione delle pubblicazioni verso formati di distribuzione diversi o servizi di terze parti come Adobe Content Server e PDF, ePub.
- Ho implementato la nuova architettura modulare basata su microservice e container Docker usando AWS ECS, AWS EC2 ed Heroku.
- Pubblicato il nuovo servizio distribuito di ottimizzazione di risorse statiche e il loro deployment su S3.
- Provato la sicurezza del sistema attraverso penetration testing.
- Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, Python, shell
- Tech stack :: Linux, HTML5, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Docker, nmap, wireshark.

Marzo 2007 –
Presente

Core developer, GtGames, L'Aquila, Italy

Attualmente solo servizi in manutenzione.

- Machete CMS, un *content management system* veloce e semplice da usare scritto in Ruby e Node.js.
- Ho gestito i server per *deployment* del CMS per vari clienti, server mail e domaini.
- Ho sviluppato un set di widget Javascript distribuito nel CMS base fondati su piccole librerie funzionali evitando grossi framework come jQuery.
- Linguaggi :: Ruby, Javascript, Python, Java, shell
- Tech stack :: Linux, HTML5, Sinatra & Padrino, Flask, NGiNX, PostgreSQL, MongoDB, CouchDB, Linux Containers based on cgroups, nmap, wireshark.

Gennaio 2009 –
Dicembre 2009

Software developer, Unbit SAS, Torino, Italy

- Ho sviluppato vari backend usando i framework python Django e Flask.
- Mantenuto il layer di compatibilità uWSGI-Rack (Ruby).
- Linguaggi :: Python, Ruby, Javascript, shell
- Tech stack :: Linux, Javascript, HTML, jQuery, Django, Flask, PostgreSQL, MySQL.