

# Curriculum Vitae – Lorenzo Giuliani

## INFORMATIONI PERSONALI

---

NOME Lorenzo Giuliani  
GITHUB <https://github.com/zenlor>  
E-MAIL [lorenzo@giuliani.me](mailto:lorenzo@giuliani.me)]]

## SOMMARIO

---

Simplicity is a prerequisite for reliability – Edsger W. Dijkstra

Programmatore di computer, devops ed entusiasta di sicurezza con un occhio di riguardo verso la programmazione funzionale. Nerd che ama controllare i superpoteri degli elaboratori brandendo Vim e, stranamente, Emacs. Preferisce smontare i problemi in piccoli frammenti intellegibili che siano microservizi o semplici funzioni. Ama la tecnologia *buona* che rende la vita meno difficile sempre tenendo conto di mantenibilità.

## CAPACITÀ TECNICHE

---

LINGUAGGI	ESPERTO – node.js, Clojure, POSIX Shell, lisp CONOSCIUTI – Java, Go, C/C++, Python
SISTEMI OPERATIVI	ESPERTO – GNU/Linux (LFS, ArchLinux and Debian-based distributions), Windows/MS DOS CONOSCIUTI – MacOS, MacOS X, AmigaOS
STRUMENTI	ESPERTO – Linux Containers (LXC), Docker, POSIX Shell CONOSCIUTI – KVM, VMWare, VirtualBox
PIATTAFORME	ESPERTO – AWS, DigitalOcean, Scaleway CONOSCIUTI – OVH, generic VPS providers

## ESPERIENZE LAVORATIVE

---

NOV 2019 – PRESENT	<b>Senior SRE</b> , Malwarebytes Inc, Perugia, Italy <ul style="list-style-type: none"><li>Principal SRE for Malwarebytes' EDR project based in Italy. Maintainer of the Infrastructure as Code for the project using Terraform over AWS. The tech stack is based fully on Terraform, AWS ECS, AWS Lambda, AWS SQS and lately, the new addition, EKS.</li><li>Active monitoring setup over CloudWatch and SignalFX with real-time alarms for the older part of the infrastructure.</li><li>Prometheus Operator setup for EKS as a future proof solution to distributed monitoring of thousands of containers.</li></ul>
MAGGIO 2019 – LUGLIO 2019	<b>Backend Developer</b> , Myjar Ltd, Tallinn, Estonia <ul style="list-style-type: none"><li>Maintainer e reimplementazione di molti microservice antiquati della società per risolvere bachi e irregolarità nell'esecuzione.</li><li>Implementazione di servizi per implementare API di terze parti e servizi Camunda</li><li>Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, shell</li><li>Tech stack :: Linux, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Caddy, Rancher, Docker, nmap, wireshark, Serverless.</li></ul>
GENNAIO 2016 – DICEMBRE 2018	<b>Backend Developer, Devop</b> , Mobilebridge BV, Amsterdam, Netherlands <ul style="list-style-type: none"><li>Ho costruito servizi infrastrutturali basati su container Docker con supervisore Rancher. I server sono stati dislocati in AWS con servizio EC2 utilizzandone risorse come ECS, Route</li></ul>

53, S3, Cloudfront, RDS, Lambda e API Gateway. Il focus del progetto era *high-availability*, *fault tolerance* e velocità di sviluppo e deployment.

- Ho creato tool per *stress-test* distribuiti, usando appieno *autoscaling* di AWS con distribuzione del carico di lavoro su multiple macchine.
- Ho creato e mantenuto il sistema di ingestione dati *real-time* basata su AWS Lambda, DynamoDB, RDS e Elasticsearch. Il cuore del sistema.
- Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, shell
- Tech stack :: Linux, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Caddy, Rancher, Docker, nmap, wireshark, Serverless.

APRILE 2013 –  
NOVEMBRE 2015

**Lead Backend node.js developer**, Contentment, London, United Kingdom

- Ho mantenuto la parte backend del prodotto *Padify*. Riscritto la logica business spostando dati da un database non strutturato come MongoDB verso PostgreSQL.
- Ho aggiunto feature come esportazione delle pubblicazioni verso formati di distribuzione diversi o servizi di terze parti come Adobe Content Server e PDF, ePub.
- Ho implementato la nuova architettura modulare basata su microservice e container Docker usando AWS ECS, AWS EC2 ed Heroku.
- Pubblicato il nuovo servizio distribuito di ottimizzazione di risorse statiche e il loro deployment su S3.
- Provato la sicurezza del sistema attraverso penetration testing.
- Linguaggi utilizzati :: Javascript on Node.js, Go, Python, shell
- Tech stack :: Linux, HTML5, Express.js, Mongoose, MongoDB, PostgreSQL, NGiNX, Docker, nmap, wireshark.

MARZO 2007 –  
PRESENTE

**Core developer**, GtGames, L'Aquila, Italy

Attualmente solo servizi in manutenzione.

- Machete CMS, un *content management system* veloce e semplice da usare scritto in Ruby e Node.js.
- Ho gestito i server per *deployment* del CMS per vari clienti, server mail e domaini.
- Ho sviluppato un set di widget Javascript distribuito nel CMS base fondati su piccole librerie funzionali evitando grossi framework come jQuery.
- Linguaggi :: Ruby, Javascript, Python, Java, shell
- Tech stack :: Linux, HTML5, Sinatra & Padrino, Flask, NGiNX, PostgreSQL, MongoDB, CouchDB, Linux Containers based on cgroups, nmap, wireshark.

GENNAIO 2009 –  
DECEMBRE 2009

**Software developer**, Unbit SAS, Torino, Italy

- Ho sviluppato vari backend usando i framework python Django e Flask.
- Mantenuto il layer di compatibilità uWSGI-Rack (Ruby).
- Linguaggi :: Python, Ruby, Javascript, shell
- Tech stack :: Linux, Javascript, HTML, jQuery, Django, Flask, PostgreSQL, MySQL.