

## 巴德尔终末（咪啪版）

难度 1 未削弱前,P1 需要 4 个输出平均输出为 1.2 垓（削弱后未知）

也可以从时间上看，3 分半打进 P2 就能过，超过 3 分 40 秒进 P2,时间会很紧张容易牢，因为 P2 为双 BOSS，需要多打个内场 BOSS

### 基础篇 P1

【涤罪圣枪】高单体伤害，嘲讽+护盾，无护盾则被秒，如 BOSS 未被嘲讽会秒其它人，之后肉身上会有 DEBUFF 需要净化，但不需要秒净化，奶妈 P1 净化自动即可



【圣印回响】一共会亮 3 次地板，先去第 1 次不亮的地方，然后记住第 2 和第 3 次不亮的颜色，之后会按顺序在亮的地板上冲击 3 次，要按不亮的地板顺序躲开 3 次冲击，



例如：第一次蓝色没亮      第二次橙色没亮

第三次绿色没亮

OK 记住这个顺序：蓝→橙→绿，先去蓝色，



第一次冲击蓝色为安全区，然后再去橙，最后去绿，  
身板硬的如果失误可以硬抗一次冲击，身板脆的则直接被秒

【终焉之光】读条快结束时奶罩子，身上有 3 个黑点的人别动，先让射线把黑点射掉，然后再躲射线，如身上无黑点就直接躲射线，  
身上黑点出现 1 分钟内必须让射线把黑点清除，否则 1 分钟后死



【圣刃斩击】连续 2 次 3 个红地板，躲开即可



P2

【劈斩】高单体伤害，嘲讽+护盾，无护盾则被秒，和 1 阶段圣枪类似，区别是这个不用净化



【深度腐蚀】随机一人脚下有个深色黑点及 1 个浅黑色大圆圈，需至少 2-3 人分摊伤害（站在一起），然后奶妈手动净化



【黑暗蔓延】



随机 1 个格子出现黑水，黑水无人踩的时候会慢慢扩散，有人踩会停止扩散直到消失，站在黑水上会缓慢掉血，也会回能量（能量满了可以进内场）

【暗影炸弹】随机 1 格出现球形炸弹，能量满时站在炸弹格子上按能量（觉醒上方的按钮）可以把炸弹送进内场。根据第 1 次召炸弹时间，炸弹召唤时间固定每分钟召 1 次，炸弹爆炸时间为召炸弹的第 45 秒，要在炸弹爆炸前把炸弹送到内场去炸内场的植物



以 BOSS 第一次召炸弹的时间为准

例如第 1 次 BOSS 召唤炸弹的时间为 4 分 15 秒，那第 1 次炸弹爆炸时间就是 5 分整。

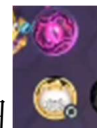
第一次召炸弹 4: 15	第一次炸弹爆炸 5: 00
第二次召炸弹 5: 15	第二次炸弹爆炸 6: 00
第三次召炸弹 6: 15	第三次炸弹爆炸 7: 00
第四次召炸弹 7: 15	第四次炸弹爆炸 8: 00
第五次召炸弹 8: 15	第五次炸弹爆炸 9: 00
第六次召炸弹 9: 15	第六次炸弹爆炸 10: 00

每个炸弹可以炸内场植物 10%血

【暗刃斩击】连续 2 次 3 个红地板，和 1 阶段一样的技能

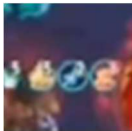


能量满了之后可以按能量进入内场，就是觉醒上方的按钮  
出来也是按这个。



### 【内场 BOSS】腐化核心（简称植物）

1. 要不断的躲红地板，脆皮中 2 下红地板就死了

2. 吃地上黄色小光柱可以吃 10 层 BUFF ，BUFF 图标和打 SLM 类似，是剑一样的图标，最多可以叠 10 层， 每层+10%伤害，但是这个 BUFF 只对内场植物有效，对外场 BOSS 无效

3. 【黑暗反冲】内场植物每掉 20%血会释放 1 次黑暗反冲，秒杀技



看到这个黑暗反冲立刻出来，正常来说应该是 80% 60% 40% 20%血出黑

暗反冲，但因为有时候炸弹也会打掉血，比如我把植物打倒 85%血，炸弹炸了一下 75 血%，那么 BOSS 就会立刻放黑暗反冲，那么下次黑暗反冲可能就不是 60%，而是 55%血的时候放，实际还是以 BOSS 读条为准，不能太相信 80% 60% 40% 20%放反冲。

【黑暗共生】BOSS 血量到 0%时释放，外场 BOSS 到 2%锁血，实际上还要继续多打 2%血也就是 0%才会放黑暗共生，此时 BOSS 会有个 20 秒的长读条，必须在 20 秒内进场内场把植物秒了，否则 BOSS 就回血，反之一样，最佳情况是里面算打到 10%，算好下一个炸弹什么时候炸，然后差不多里面炸的时候打死外面。

BOSS 为 10 分钟狂暴



以下为  
VIP 进阶版,需要先搞懂基础  
机制再看下面



开荒队难点提示：

一：首先这个副本要过的基础是先有个反应快的肉，要做到 0 失误

1 阶段的【圣枪】和 2 阶段的【劈斩】，读条快，频率高。27E 血 40 免伤的肉，护盾开慢了都是直接被秒，在没削弱前别想着靠面板能不死，肉什么都别管，那种小技能红地板什么的都可以不躲，**全程盯着圣枪和劈斩，开好护盾**，最好听 BOSS 喊技能的声音形成肌肉记忆。

关于嘲讽：因为 BOSS 技能读条很快，如果每次都要按嘲讽和护盾，那么失误率会很高，所以**【嘲讽必须自动】**，要做到 BOSS 被嘲讽的高覆盖率，被动除了无畏其它都带金 4 专属，以前的专属也行，提高面板冷却，另外黑猫主宠也能提高嘲讽覆盖率。

二：肉带摩托车坐骑 流芒星 5 转核心，奶的奶量大的话也可以带摩托车(小奶老实带卡皮)，提高撞 BOSS 的伤害，但是不要开局带无面后切宠，因为切宠后，被动就无效了，这个终末肉必须带**【再现】**被动。

触发再现时会满血，然后 BUFF 栏里面会有个再现的图标，肉注意当 BOSS 放技能后你没掉血，就赶紧看下 BUFF 栏**触发了再线后，马上把再现随便换 1 个被动，让再现失效**，这样 23 秒后你就不会死。

另外带再线的最重要的原因是 BOSS 转阶段时会立即释放劈斩，护盾可能会在 1 阶段末尾 CD 了，那就必然触发再现，此时马上下掉再现**在 BOSS 转阶段画面时，须凭记忆狂按护盾位置**，因为 BOSS 转阶段画面一结束，劈斩已经读条过半，此时再按就来不及了。

三：BOSS 的难点在 2 阶段，1 阶段最容易死人的地方就是跑 3 次没亮的地

板，如果在 1 阶段老死人，那么开荒时间会都浪费在 1 阶段上，要死也要死在 2 阶段，死在 1 阶段是毫无练习意义的，所以为了减少开荒时间成本，这里采用 1 种简单版本的无脑打法，【圣印回响】时只去第 1 个没亮的地板，然后就不动了，在第 1 次冲击后奶开罩子，直接用罩子抗第 2 次和第 3 次冲击，射线时不开罩子，这样就 1 阶段就不容易死人  
但如果后面 2 和 3 难度射线就能射死人，那就得还是回归正常打法。

四：2 阶段必须有 1 个身板硬的人负责运送炸弹和控制内场外场的血量，这个人比较关键，首先躲红地板要熟练，血防免伤底力要过硬（不然容易死），输出也要高，哪里需要打就去哪里，  
内场 10 层 BUFF 只对内场植物有效，其它 3 个输出中途有空的话也可以进去吃 BUFF，但要注意残血了或者反冲就立刻出来，其它 3 个输出主要还是在在外场打伤害，不要贪内场 BUFF 而死了

从内场出来的人能量会清空，需要重新踩黑水弄满能量，能量满了就回猫包位置，等待下次进去的时机，如果发现自己中了深度腐蚀，立即回猫包处大团所在位置让奶妈净化

五 1 阶段末尾奶手动净化，站位先分散开，奶站猫包位置

第 1 个劈斩后，接着就是【深度腐蚀】，中腐蚀的去猫包位置，奶立刻和他重合并开净化，此时会出现第一次【黑暗蔓延】即黑水，第一次【黑暗蔓延】极为重要，所有人都别踩黑水立即躲开，因为多人踩黑水黑水会直接消失→消失了就回不了能量→能量不满无法送炸弹进内场→炸弹在外场爆炸则灭团。

等黑水扩散开后，负责进内场的人再去踩黑水回能量



第一次【黑暗蔓延】和【深度腐蚀】基本上是同一时间出，所有人优先注意躲开黑水，中腐蚀的去猫包和奶重合，奶净化。

如果黑水在猫包位置，奶则主动出击和中深度腐蚀的重合然后净化，如果中深度腐蚀的人所在的位置本来就有 2-3 人那么奶则直接净化，因为后面紧跟着就是红地板，人多就直接净化别犹豫。

处理完第 1 次黑水和深度腐蚀后（奶罩子切群补），后面外场部分的流程就简单了，除了运炸弹打内场的人，其它人都回猫包位置，后续腐蚀约每 45 秒出 1 次，中间可以偷几次净化，出腐蚀看下腐蚀位置，因为大团在猫包位置，所以基本上每次都可以直接分摊净化。期间出现红地板就躲开，红地板和腐蚀不会一起出，躲完红地板回猫包位置

7 转奶妈专属战术有 BUG，净化不了，用 7+5 的 5 转专属净化，或者直接全套 6 转奶也行

另外还有一种简单点的赌博法，1 阶段末尾直接 6 人全站猫包位，2 阶段刚开始出深度腐蚀直接净化，然后赌第 1 次黑水不出在猫包位置，5/6 的几率赌中，外一黑水出在猫包位，因为多人踩着会直接消失，那就只能重开了。