BAVS Buchausstellungs-Verwaltungs-Software

Pflichtenheft

Peter Humer & Daniel Kasper

Projekt WIFI OÖ GmbH 2021 3884 Software Engineering und Projekt in C#

WIFI Linz 3884 Software Engineering und Projekt in C#

Inhaltsverzeichnis

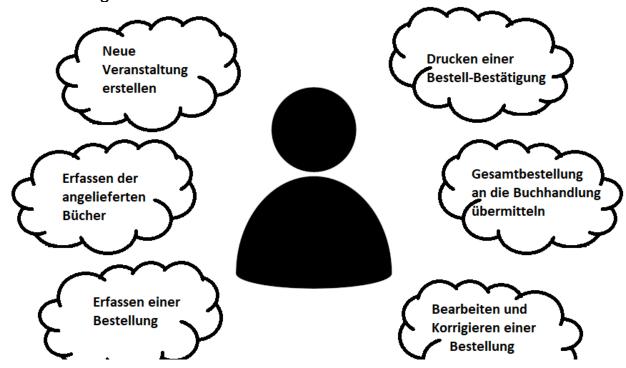
1. Benutzerdiagram	2
2. Anwendungsfälle	
3. Szenarien je Anwendungsfall	
4. Das Ablaufdiagramm	4
5. Prototyp der Oberfläche	
6. Architektur der Anwendung	9
7. Aufgabenassistent	. 10
8. Datenbank	.12
9. Finalisierte Oberfläche	.13
10. Codeverteilung	. 16

1. Benutzerdiagram



Veranstalter der Buchausstellung

2. Anwendungsfälle



3. Szenarien je Anwendungsfall

Anwendungsfall	Beschreibung
Neue Veranstaltung erstellen	Aus dem Vorjahr vorhandene Daten werden gelöscht und es wird mit einer leeren Datenbank begonnen.
Erfassen der angelieferten Bücher	Die von der Buchhandlung angelieferten Bücher werden in der Datenbank erfasst. Dabei werden die Buchgruppen extra erfasst.
Erfassen einer Bestellung	Die Bestellung eines Veranstaltungsbesuchers in der Datenbank erfassen. Alle ausgewählten Bücher werden samt benötigter Anzahl in der Datenbank gespeichert.
Drucken einer Bestellbestätigung	Dem Besucher der Veranstaltung wird eine Bestellbestätigung ausgedruckt.
Gesamtbestellung an die Buchhandlung übermitteln	Nach der Veranstaltung wird der Buchhandlung eine ausgedruckte Liste mitgegeben, auf der für alle Bücher die benötigte Gesamtanzahl erfasst ist.
Bearbeiten und Korrigieren einer Bestellung	Falls nach der Veranstaltung von der Buchhandlung nicht alle Bücher in der benötigten Anzahl geliefert werden, muss die Bestellung korrigiert werden und dem Besteller eine neue Bestätigung gedruckt werden.

4. Das Ablaufdiagramm

Starten der Anwendung

- Wiederherstellen der alten Fensterposition
- Anzeigen des Startbildschirms

Klick auf Button "Software starten"

 Software prüft das aktuelle Stadium der Veranstaltung und zeigt dementsprechend die Menüpunkte an

Stadium "Vorbereitung"

- Menüpunkt "Kategorieverwaltung"
 - o Erfassen von Buchgruppen
 - Löschen von Buchgruppen
- Menüpunkt "Buchverwaltung"
 - o Erfassen von Büchern
 - o Import und Export von Büchern via .csv-File
- Menüpunkt "Veranstaltungserstellung"
 - Erfassen des Ortes und der Daten der Veranstaltung zum Starten der Ausstellung

Stadium "Veranstaltung"

- Menüpunkt "Ausstellung"
 - Anzeige aller verfügbaren Bücher
 - Button zum Bestellen eines Buches
- Menüpunkt "Aktuelle Bestellung"
 - Auflistung der aus der Ausstellung ausgewählten Bücher
 - Erfassen der Daten des Bestellers
- Menüpunkt "Bestellungen"
 - o Anzeigen aller erfassten Bestellungen
 - Bearbeiten einer erfassten Bestellung
 - Ändern der Anzahl der bestellten Bücher
 - Ändern der Daten des Bestellers
- Menüpunkt "Ausstellungsabschluss"
 - o Gesamtbestellliste als PDF speichern

WIFI Linz 3884 Software Engineering und Projekt in C#

- o Bestellbestätigungen als PDF speichern
- o Beenden der Ausstellung

Stadium "Lieferverwaltung"

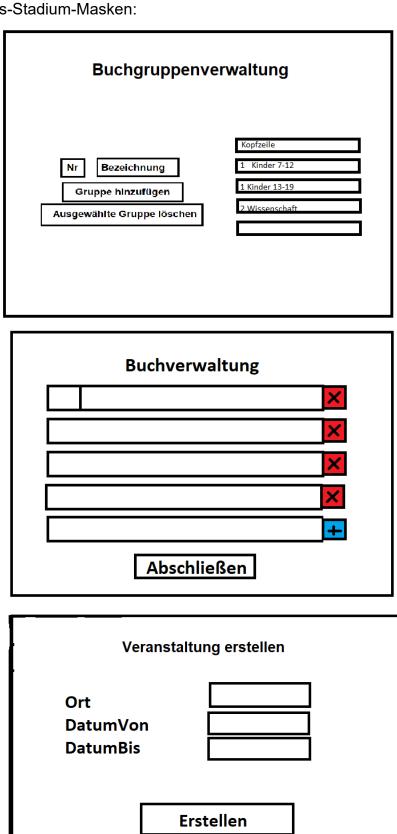
- Prüfen, ob zu jeder Bestellung alle Bücher vorhanden sind
- Abändern der Anzahl eines Buches, falls weniger geliefert wurden

Stadium "Abholungsverwaltung"

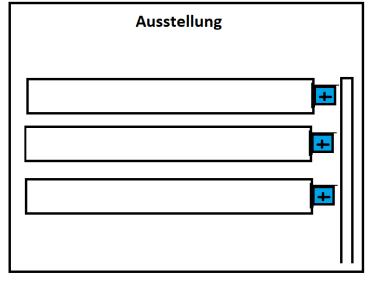
- Kontrollmöglichkeit, ob eine bestellte Lieferung abgeholt wurde

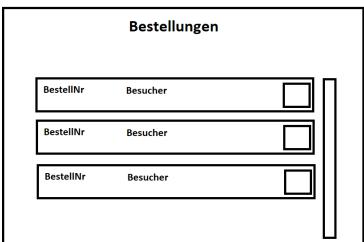
5. Prototyp der Oberfläche

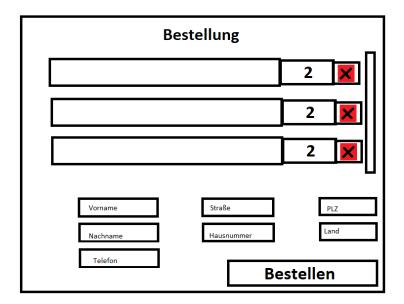
5.1 Vorbereitungs-Stadium-Masken:

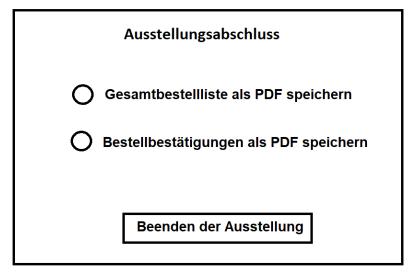


5.2 Veranstaltungs-Stadium-Masken:

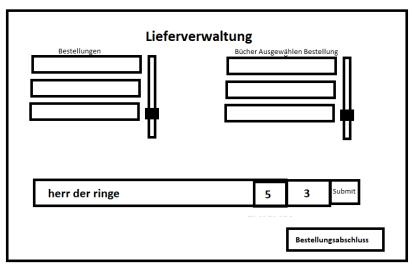




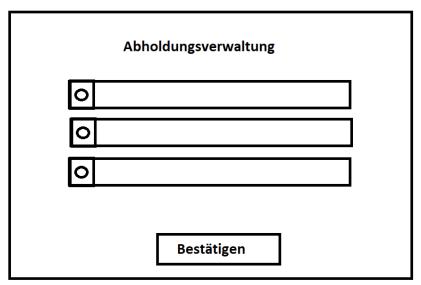




5.3 Lieferung-Stadium-Masken

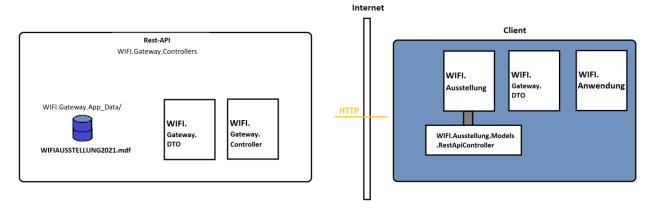


5.4 Abholung-Stadium-Masken



6. Architektur der Anwendung

6.1 Grundaufbau



6.2 Client-Software

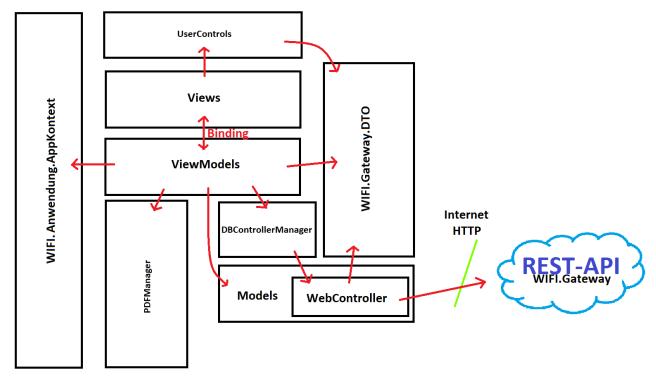
Die Anwendung ist nach der MVVM-Architektur (Model-View-ViewModel) entworfen und kommuniziert mit einer REST-API über XML-Format

Die ViewModels sind unterteilt in:

- Anwendung (Kern-ViewModel)
 - AufgabenManager
 - VeranstaltungsManager
 - AusstellungsManager
 - BuchManager
 - LieferungsManager
 - AbholungsManager

Die REST-API-WebController zum Kommunizieren mit der Datenbank werden über einen Statischen DBControllerManager unabhängig von der Infrastruktur zur Verfügung gestellt.

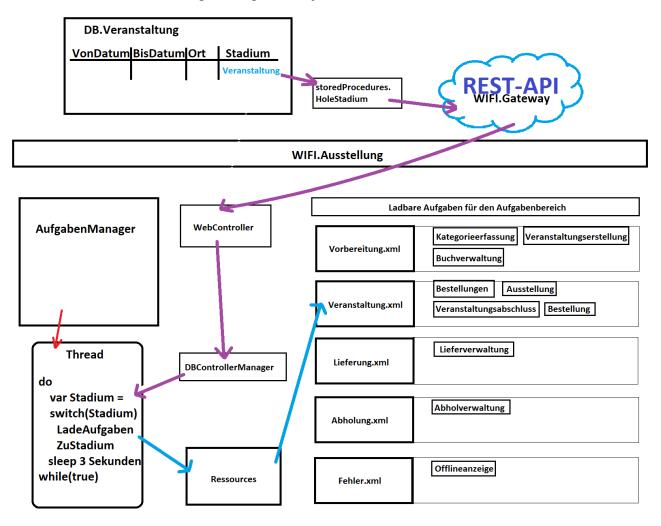
WIFI Linz 3884 Software Engineering und Projekt in C#



7. Aufgabenassistent

Der Aufgabenassistent läd in einem gewissen Takt die verfügbaren Ansichten und Verwaltungsmasken zu dem aktuellen Veranstaltungs-Stadium

Vorbereitung | Veranstaltung | Lieferung | Abholung



8. Datenbank

8.1 Datenbank

Ursprünglich war eine MySql Datenbank geplant doch aus Sicherheitsgründen musste die Datenbank in der letzen Woche auf eine ASP.NET – REST API mit einer Microsoft SQL-Datenbank migriert werden.

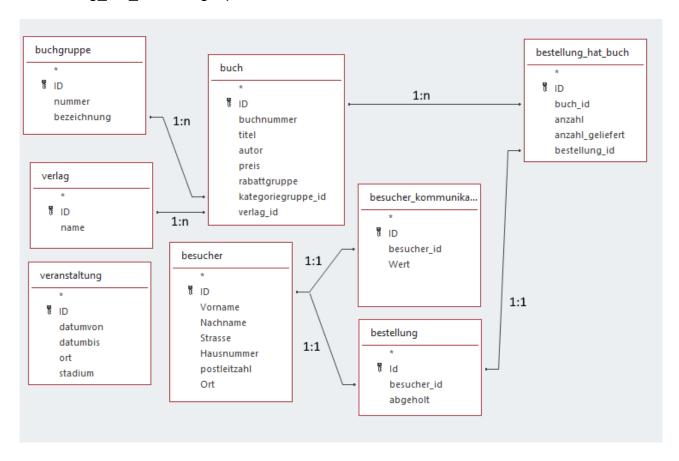
8.2 Struktur der Datenbank

Die Tabelle "veranstaltung" verwaltet die Veranstaltung an sich. In der Tabelle "buch" werden alle Bücher erfasst, die bei der Veranstaltung zur Verfügung stehen.

Die Buchgruppe eines Buches ist in der Tabelle "buchgruppe" erfasst und hat eine Beziehung zur Tabelle buch. Genauso verhält es sich mit der Tabelle "verlag".

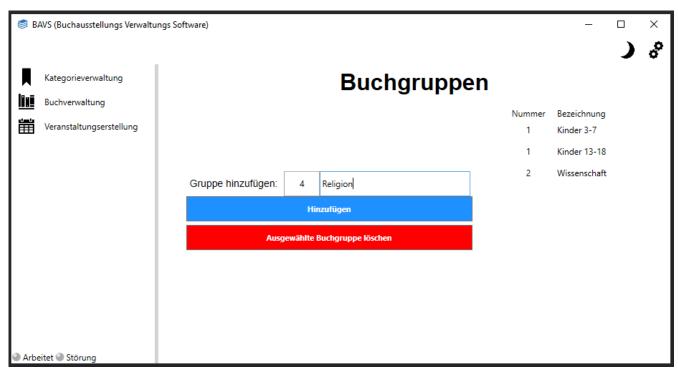
Jeder Besucher, der etwas bestellt, wird in der Tabelle "besucher" erfasst, die dazugehörigen Kommunikationsdaten in der Tabelle "besucher kommunikation".

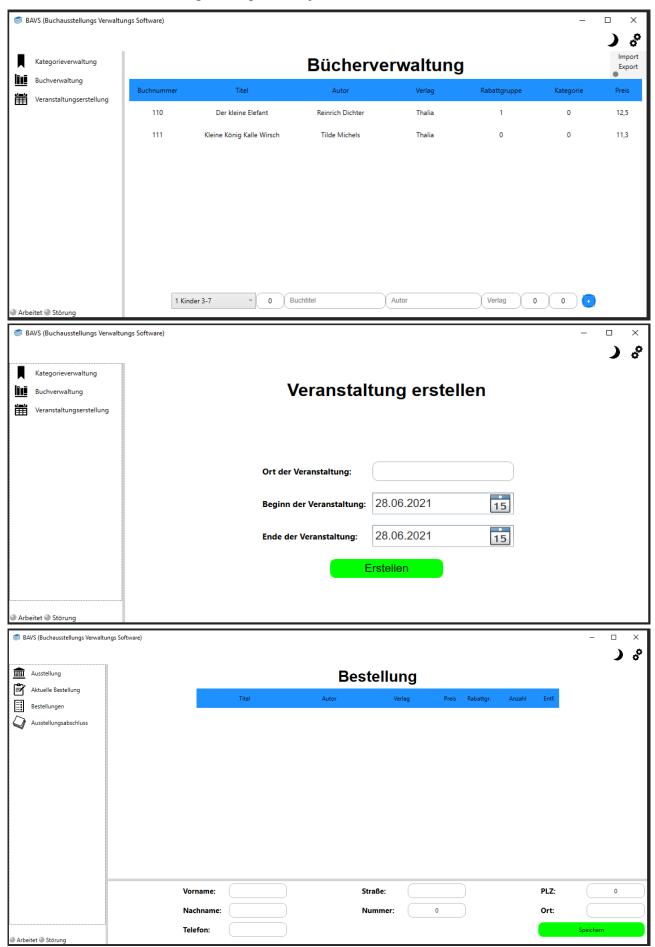
Die vom Besucher ausgefüllte Bestellung ist in der Tabelle "bestellung" abgebildet. Dabei werden die zur Bestellung gehörigen Bücher in der Tabelle "bestellung hat buch" abgespeichert.

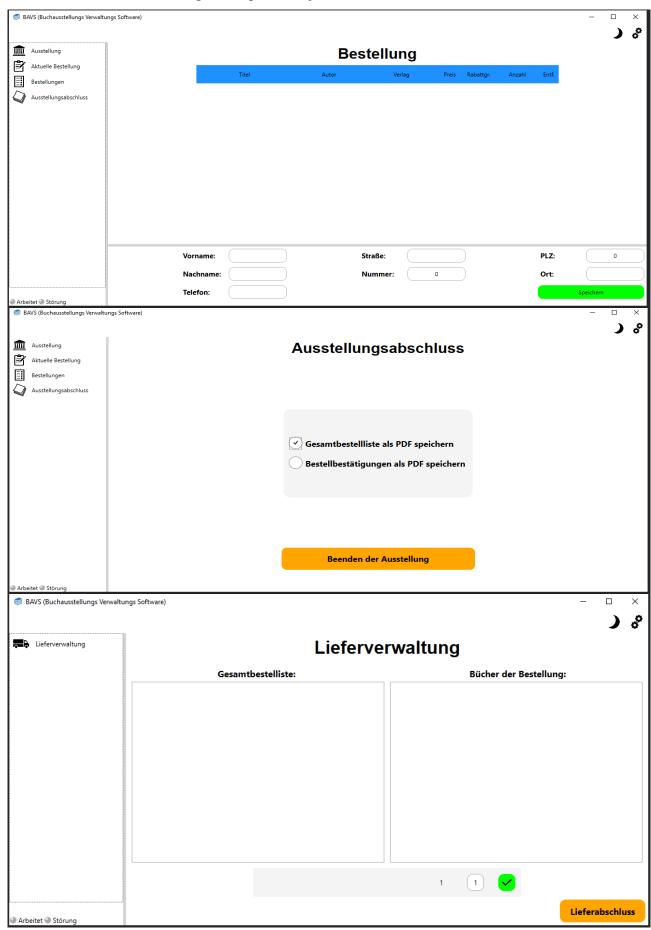


9. Finalisierte Oberfläche









WIFI Linz 3884 Software Engineering und Projekt in C#



10. Codeverteilung

Das gesamte Projekt wurde in einem GitHub-Repository umgesetzt und ist unter https://github.com/zenoxart/Buchausstellung jederzeit zu finden.