

# Angabe Challenge II

## Sumsi Malwettbewerb

Coding School

Mai 2023

### Allgemeine Informationen

Die Challenge mit dem Namen Sumsi Malwettbewerb befasst sich mit einer Plattform auf welcher Kinder zum Weltspartag selbst gemalte Bilder einreichen können. Hier gilt es eine Webseite zu entwickeln, welche es dem User ermöglicht, Bilder hochzuladen, Bilder anderer User zu durchstöbern und diese auch zu bewerten.

### Abgabe

Die Challenge wird diesmal als Gruppenprojekt absolviert und ist in einem GitLab Repository zu verwalten und vollständig abzugeben. Die Teams dürfen selbst gewählt werden und bestehen aus 2 Personen. Bei der Abgabe werden die Commits BEIDER Teammitglieder geprüft. Es sollte also eine gerechte Arbeitsaufteilung geben.

Als Abgabe zählt der letzte Commit auf dem Master-Branch vor der Abgabedeadline. Alles was nach der Deadline committed und gemerged wird, wird bei der Bewertung nicht berücksichtigt.

**Abgabedeadline: Freitag 09.06.2023 23:59**

### Anforderungen

#### Screendesigns

Screendesigns werden bei dieser Challenge keine zur Verfügung gestellt. Die Webseite muss von der später beschriebenen Beispiel-Seite abweichen und darf nicht gleich aussehen.

Bei den Designs muss darauf geachtet werden, dass Logos und Farben der Raiffeisen Landesbank Kärnten verwendet werden. Hier geht es zu den Farbcodes, Schriftarten und Assets: <https://academy.coding.jetzt/course/view.php?id=15>

Zusätzlich ist diesmal auch eine Projektplanung inkl. Board und Tasks via GitLab zu machen.

#### API Dokumentation / Swagger

Bei der Implementierung soll an folgende API angebunden werden. Die Dokumentation kann über diesen Link aufgerufen werden:

<https://sumsi.dev.webundsoehne.com/docs/>

Anmerkung: Die Authentifizierung wird mittels HTTP Basic Auth abgewickelt. Es gibt für alle Teams einen User, welcher aus der API Dokumentation entnommen werden kann.

## Grundkonzept / Navigation

Die Webseite soll eine dem Konzept angepasste Navigation haben mit der zwischen den wichtigsten Bereichen navigiert werden kann. Es ist wichtig, dass alle Informationen, welche es aktuell auf der Seite <https://raiffeisen-sumsi.at/> gibt, auch in diesem Projekt dargestellt werden.

## Featurebeschreibung

### Allgemeine Informationen

Hier sollen allgemeine Informationen über den Sumsi Malwettbewerb in Textform dargestellt werden.

### Bilder hochladen

Es soll die Möglichkeit geben, ein Bild hochzuladen. Pro E-Mail Adresse darf immer nur ein Bild eingereicht werden. Beim Upload müssen alle Parameter, welche auch in der API Dokumentation zu finden sind, mit übergeben werden. Auch die Zustimmung der einzelnen Datenschutzthemen muss erfasst werden. Bezüglich der Datenschutzthemen ist für nähere Informationen und korrektes Wording inkl. Screenshot bei den Assets (<https://academy.coding.jetzt/course/view.php?id=15>) zu finden.

### Alle Bilder

Hier wird eine Auflistung aller eingereichten Bilder angezeigt. Ab einem bestimmten Zeitpunkt können keine neuen Bilder mehr hochgeladen werden. Hierzu gibt es einen API Call, welcher true or false zurückliefert, um den Status abzufragen. Von nun an sind auch alle Bilder zur Bewertung freigegeben. Pro E-Mail Adresse können 5 Stimmen vergeben werden. Es darf immer nur eine Stimme pro Person und pro Bild vergeben werden. Es soll auch angezeigt werden, wieviel Bewertungen ein Bild schon hat. Auch hier gibt es wieder einen API Call zur Überprüfung, ob die Bewertungen aktiv sind oder nicht.

### Info / Bedingungen

Auf der aktuellen Webseite unter: <https://www.raiffeisen-sumsi.at/> gibt es im Footer eine Sektion mit Infos bzw. Bedingungen (Datenschutz, Teilnahmebedingungen, Impressum, AGB, Disclaimer, Cookie Richtlinien). Diese Infos sollen auch in diesem Projekt enthalten sein und ansprechend dargestellt werden.

### Mehrsprachigkeit

Die Webseite soll sowohl die Sprache Deutsch als auch die Sprache Englisch supporten. Hierzu soll es einen Menüpunkt geben, über welchen die jeweilige Sprache gewählt werden kann.

## Erweiterungen für 3er Teams

Zusätzlich zu den oben genannten Features soll die Applikation um folgende Punkte erweitert werden.

### Barrierefreies Webdesign - WCAG AA

Die Webseite soll auch für beeinträchtigte Personen zugänglich sein. Es soll der WCAG-AA-Standard berücksichtigt werden, und beim Google Lighthouse Test in der Kategorie 'Accessibility' sollte ein Mindestscore von

100 erreicht werden.

## **Bildern und Performance**

Die einzelnen Bilder der eingereichten Kunstwerke sollen so geladen werden, dass nicht alle Bilder auf einmal vom Server abgefragt werden. Es soll auch verhindert werden, dass das Laden der Bilder die Ladezeit der Seite beeinträchtigt. Generell sollten beim Google Lighthouse Test die Kategorien 'Performance' und 'Best Practices' einen Score von mindestens 90 erreichen.

## **Notes**

Grundsätzlich gilt, das gesamte Projekt soll im Design der Raiffeisen Landesbank Kärnten umgesetzt werden. Das Projekt soll stabil und funktionsfähig gebildet werden können. Achtet bitte darauf, dass dies bei der Abgabe auch passt (richtige Pfade von Styles, Bildern, etc.). Kann eine Version nicht gebildet werden, gibt es keine Punkte auf das gesamte Projekt.

Gutes Gelingen!