

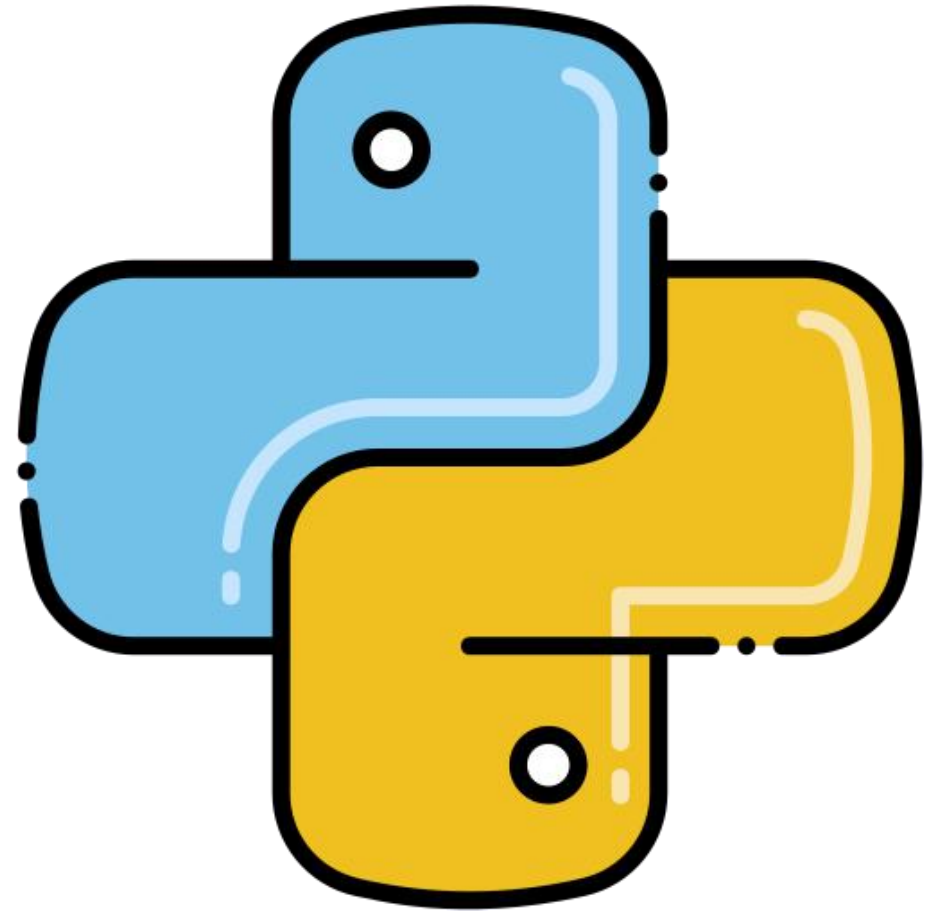


Сапёр

Никита Зданович

Что используется

- `import pygame`
- `import os`
- `import random`



Недостатки в проекте

- 1) Нет возможности сохранить результат
- 2) Генерация мин происходит до первого нажатия мыши

- `class` Menu_view
- `class` Field_view
- `class` Panel_view

Отвечают за дизайн окна игры
Цвет и расположение

`class Start_menu:`

Отвечает за кнопки на начальном экране и их внешний вид. Расположение, надписи на них, цвет.

`class` Mine_field и `class` Panel:

- Ответственен за создание мин и сетки
- Ответственен за панель с выводом информации о победе/проигрыше и остатка флажков

Запуск окон

- `def launch_menu()`

Запуск начального экрана с кнопками сложности на выбор

- `def launch_game(difficult)`

Запуск окна с игрой (зависит от выбранной сложности)

Начальное окно

Сапёр

— □ ×

Сапёр

Начать











Легко

Средне

Сложно

Окно игры

👤 Canep

0	0	0	0	0	0	1		1	0
0	0	0	0	0	0	1	1	2	1
0	0	0	1	1	1	0	0	1	
1	1	0	1		2	1	1	1	1
	1	0	1	1	2		1	0	0
2	2	0	0	0	1	2	2	1	0
	1	1	1	1	0	1		1	0
1	1	1		1	0	1	1	2	1
0	0	2	2	2	0	0	0	1	
0	0	1		1	0	0	0	1	1

Флагов осталось: 0

Вы выиграли!

Спасибо за внимание

