|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 안드로이드와 아이폰간 개발 플랫폼의 차이점을 비교하세요   |  |  |  | | --- | --- | --- | | 구분 | 안드로이드 | 아이폰 | | 개발용 PC(하드웨어) | 모든 PC | Mac-max | | 개발자의 OS | 윈도우, 모든OS, ~ JVM | MAC OS | | 개발 비용 | 개발시 필요 비용 X,  단 앱스토어에 개발자 최초 등록 시  5만원 | 핸드폰에 소스코드를 배포하려면 개발자 등록이 수반되어야 개발자 등록비용은 1년 99달러 | | 개발 Language | java | Object-C, C++ | | 기기에 탑재된 운영체제 | Linux 커널 | ios | | 전용 IDE | 안드로이드 스튜디오  이클립스도 가능하지만 너무 허접 | XCode (무료) | | 어플리케이션 설치파일 | apk | ipa | | 어플리케이션 마켓명 | 구글플레이 | 앱스토어 | |
| 2 | 안드로이드 개발 환경에 대한 설명 중 틀린 것을 모두 고르면?  (1) 안드로이는 자바 언어로 개발되기 때문에 앱개발을 위해서는 기본적으로 JDK가 설치되어 있어야 한다  **(2) 안드로이드의 API가 포함된 개발 툴킷을 ADK라 한다.**  (3) 이클립스나 안드로이드 스튜디오 같은 전용 개발툴이 없더라도 안드로이드를 개발할 수는 있다.  **(4) 이클립스는 본래 안드로이드 개발을 지원하기 위해 나온 IDE이다.**  (5) 이클립스에는 여러 플러그인들이 추가될 수 있는데, 이러한 플러그인 중 특히 안드로이드 개발을 위한  플러그인을 ADT 라 한다.  (6) 안드로이드 스튜디오 설치후에는 반드시 java\_home 환경변수를 등록해 놓아야 한다. |
| 3 | 관련 있는 것끼리 연결하세요   |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | (ㄱ) AVD | (ㄴ) ADT | (ㄷ) SDK | (ㄹ) Eclipse | (ㅁ) JDK | (ㅂ) Android Studio |   (1) 안드로이드를 개발하기 위해서는 자바 개발도구가 설치되어 있어야 한다( JDK)  (2) 안드로이드 개발 도구를 설치해야 한다. ( SDK )  (3) 개발의 효율성을 위해 구글에서 공식적으로 지원하는 통합 개발환경을 설치 한다. ( ㅂ )  (4) 이클립스로 안드로이드를 개발하기 위해서는 안드로이드 개발용 플러그인이 추가되야한다 ( ADT )  (5) 스마트폰이 없을 경우 가상의 하드웨어인 에뮬레이터를 이용할 수 있다. ( AVD ) |
| 4 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) 앱 개발시 안드로이드폰을 보유하고 있지 않다면 에뮬레이터를 이용하면 된다.  (2) 개발된 앱을 USB로 연결하여 스마트폰에 배포하려면 개발자 옵션에서 USB디버깅을 체크하도록 한다.  (3) 개발자의 PC와 스마트폰이 USB로 연결되더라도, 스마트폰이 인식되지 않는 경우 해당 스마트폰을 위한 전용 드라이버를 설치하면 된다.  **(4) 안드로이드 앱을 스마트폰에 배포하려면 구글의 개발자 계정이 필요하며 25달러의 비용을 지불한 경우만 배포가 허용된다.** |
| 5 | 이클립스가 안드로이드만을 위한 전용IDE가 아니기 때문에, 구글에서는 안드로이드 전용IDE를 개발하여 배포하고 있다. 이 통합 개발환경은 무엇인가?  ( android studio ) |
| 6 | 안드로이드 앱을 제작하기 위해서는 반드시 안드로이드 스마트폰이 필요한 것은 아니다.  즉 안드로이드 스마트폰 하드웨어를 소프트웨어적으로 구현한 가상의 에뮬레이터를 이용하면 앱이 작동되는  효과를 미리 확인해 볼 수 있다.하지만 실제 폰에서만 지원되는 전화걸기, 중력센서 등은 지원되지 않는다. 이러한 가상 에뮬레이터를 가리켜 무엇이라 하는가?  ( AVD ) |
| 7 | 다음 중 안드로이드에서 지원하지 않는 것은?  (1) 중력센서 지원  (2) NFC지원  (3) 블루투스 통신 지원  (4) 소형 데이터베이스인 SQLite 지원  **(5) 오라클, MSSQL, MySQL과 같은 외부의 DBMS를 제어하는 JDBC** |
| 8 | 안드로이드의 버전명을 기재하세요 (과거 출시일 순으로)   |  | | --- | | 버전 | |  | |  | |  | |  | |  | |  | |  | |  | |
|  |  |