SQLite

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 중 SQLite에 대한 설명으로 틀린 것을 고르면?  **(1) 오라클, MSSQL 과 같은 네트워크 기능이 탑재된 DBMS 이다.**  **(2) 유료 데이터베이스이다.**  (3) 파일에 불과하다.  (4) 2000년에 Richard Hipp 에 의해 개발되었다.  (5) 모바일 환경에 많이 사용되며 휴대용 MP3에 적용되기도 했다. |
| 2 | 다음 중 SQLite에 대한 설명으로 맞는 것은?  **(1) 계정에 대한 권한이 부여된다.**  **(2) 복수 사용자 계정을 지원한다.**  **(3) 안드로이드에서 SQLite 를 사용하기 위해서는 별도의 설치 과정이 요구된다.**  (4) 표준SQL을 지원한다. |
| 3 | 다음 중 틀린 것을 고르면?  (1)SQLite API는 이미 안드로이드에 포함되어 있다.  **(2)SQLite 데이터베이스 파일이 위치할 디렉토리명과 경로는 개발자가 임의로 정할 수 있다.**  **(3)SQLite 데이터베이스의 파일의 위치는 /data/data/패키지명/files 이다.**  **(4)SQLite 데이터베이스의 파일이 위치할 곳은 외부 저장소 영역으로 볼 수 있다.**  **(5)SQLite 데이터베이스의 파일이 위치할 디렉토리 경로는 /data/data/패키지명/databases 이고, databases 라는 디렉토리명은 이미 정해져 있다.** |
| 4 | 다음 설명 중 틀린 것은?  (1) /data 디렉토리는 내부저장소이므로 일반 디바이스 사용자에게 노출되지 않으며, 개발자가 DDMS를 사용한다고 할지라도 실제 단말기일 경우 디렉토리를 열어볼 수는 없다.  **(2)개발자가 PC에서 생성한 SQLite 데이터베이스 파일은 DDMS를 이용해 실제 단말기에 넣을 수 있다.**  (3)SQLiteOpenHelper는 데이터베이스 생성 혹은 업그레이드 작업을 버전과 함께 관리해주는 도움 클래스이다.  (4)SQLiteOpenHelper 클래스를 이용하면, 개발자는 프로그래밍적으로 SQLite 데이터베이스를 관리할 수 있다.  (5)/data/data/패지지명/databases 디렉토리는 자동 생성되지는 않으므로, 개발자가 생성한 후 개발해야 한다. |
| 5 | Firefox의 플러그인이나 SQLite 전용 GUI툴을 이용하면 SQLite 데이터베이스를 GUI모드로 쉽게 생성 및 관리할  수 있다. 하지만 이렇게 PC에서 생성한 데이터베이스 파일을 DDMS를 이용하여, 가상의 스마트폰 디바이스인 에뮬레이터의 내부 저장소에는 넣을 수 있지만, 실제 디바이스에는 보안상 접근이 불가능하기 때문에 넣을 수 없다. 즉 프로그래밍 적으로 내부 저장소에 접근하여 코드상에서 SQLite 데이터베이스를 생성 및 업그레이드 처  리 해줘야 한다. 이런 개발방법은 개발자에게 부담이 크게 되므로 지원되는 객체가 바로( )  이다. |
| 6 | 다음 설명 중 맞는 것은?  (1)쿼리문 수행과 관련된 API를 보유하고 있는 객체는 SQLiteOpenHelper 이다.  (2)스마트폰의 내부저장소 /data/data/패지지명/databases에 databases 디렉토리가 자동 생성되는 시점은  SQLiteOpenHelper 클래스를 생성할 때이다.  (3)getReadableDatabase() 혹은 getWritableDatabase() 메서드를 호출하는 시점에 databases 디렉토리 및 데이  터베이스 파일이 생성된다.  (4)onCreate() 메서드는 최초 DB가 생성되었을때 처리할 로직을 작성할 영역이며 개발자가 호출해야 한다.  (6)getReadableDatabase() 메서드나 getWritableDatabase() 메서드를 호출할 때 onCreate() 메서드가 호출되며  만일 getReadableDatabase() 메서드나 getWritableDatabase() 메서드 호출이 3회 이루어졌다면, onCreate()  메서드도 3회 호출된다. |
| 7 | 다음 설명 중 틀린 것을 모두 고르면?  (1)스마트폰 단말기에 앱을 최초로 포팅하면서 DB파일명을 mydb로 생성할 경우 onCreate()메서드가 호출된다.  (2)스마트폰 단말기에 동일한 앱을 다시 포팅하면서 DB파일명과 버전을 그대로 유지한 경우,onCreate() 메서  드가 호출된다.  (3)스마트폰 단말기에 동일한 앱을 다시 포팅하면서 DB파일명을 유지하되 버전은 변경할 경우 onUpgrade() 메  서드가 호출된다.  (4)스마트폰 단말기에 동일한 앱을 다시 포팅하면서 DB파일명과 버전을 변경할 경우 onUpgrade() 메서드가 호  출된다.  (5)onCreate() 메서드는 DB파일이 최초에 생성될때 호출되며, onUpgrade() 메서드는 이미 DB파일이 존재하되  버전의 값이 달라질때 즉 버전의 변경이 있을때 호출된다. |
| 8 | SQLite를 이용하여 아래의 과제를 수행하세요.  (1) mydb라는 DB를 생성하기  (2) 아래의 컬럼을 구성하여 member 테이블생성하기  기본키 컬럼 member\_id  아이디 컬럼 m\_id  비밀번호 컬럼  이름 컬럼  (3) 3명의 데이터를 insert 하기  (4) 생성된 DB파일을 DDMS를 이용하여 data/data/프로젝트패키지/databases아래 놓기  (5) 3명의 데이터를 액티비티에 출력하는 프로그램 작성 |
| 9 | 다음과 같은 프로그램을 작성하세요  (1) 등록 버튼을 누르면 mp3 파일 등록화면이 나온다.  (2) find 버튼을 누르면 탐색기를 호출하고 음악파일을 선택하면 정보가 채워져 있게 한다.  (3) OK 버튼을 누르면 SQLite 데이터베이스에 데이터를 등록시킨다  (4) 목록 버튼을 누르면 ListView로 재생목록을 보여주고, 음악을 선택하면 재생시킨다. |