**이벤트**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 다음 중 이벤트에 대한 설명 중 틀린 것은?  (1) 안드로이드에서 발생할 수 있는 이벤트의 종류는 크게 Key이벤트와 Touch 이벤트가 있다.  (2) 안드로이드도 자바표준과 마찬가지로 이벤트가 발생하면 알맞는 처리를 위해 리스너가 지원된다.  **(3) 이벤트가 발생했을때 어떤 로직을 구현 할지의 결정은 시스템이 하므로, 개발자가 할일은 없다.**  **(4) 리스너는 일반 클래스로 정의되어 있다.**  (5) 리스너는 View의 내부클래스로 존재하므로, 리스너의 종류를 알아보려면 View의 API문서를 참조하면 된다. |
| 2 | 다음 중 View에서 발생되는 이벤트를 처리하기 위한 리스너가 아닌 것을 모두 고르면?  (1) OnKeyListener  (2) OnTouchListener  (3) OnFocusListener  (4) OnCreateContextMenuListener  **(5) OnShortClickListener**  (6) OnClickListener |
| 3 | 버튼 클릭시 이벤트를 처리할 수 있는 방법 3가지는?  (1) implement 리스너구현  (2)내부익명  (3)XML 에서 구현 |
| 4 | 다음 설명 중 맞는 것을 고르면?  **(1) 터치 이벤트는 액티비티에서만 처리할 수 있는 이벤트이다.**  **(2) 터치 이벤트는 오직 뷰에서만 처리할 수 있는 이벤트이다.**  (3) 액비비티와 뷰 모두에는 onTouchEvent() 메서드가 지원되므로, 반드시 리스너를 통해 터치이벤트를 처리해야 하는 것은 아니다. 즉 안드로이드에서는 이벤트 처리에 대해 여러 방법으로 지원한다.  **(4) 특정 뷰에서 이미 onTouchEvent() 메서드를 재정의하여 터치이벤트를 처리하고 있다면, 이 뷰에 이벤트 리스너를 적용할 수 없다**. **<리스너가 우선 이다>**  (5) ouTouchEvent의 반환형이 boolean 값인 이유는 해당 이벤트를 현재 메서드에서 처리할지 여부를 선택하기 위해서이며, 만일 true를 반환하면 다른 객체로 이벤트가 전달되지 않는다.  (6) 특정 뷰에 TouchListener와 자체적으로 상속받은 onTouchEvent() 메서드를 중복해서 적용할 경우 리스너가 우선순위를 갖는다. |
| 5 | 다음 설명 중 틀린 것을 모두 고르면?  (1) 여러 손가락을 동시에 올려놓을때 발생하는 터치 이벤트를 멀티터치라 한다.  (2) 안드로이드 2.0 부터는 멀티터치를 지원한다.  (3) 멀티터치 여부를 판단하기 위해서는 MotionEvent 클래스의 getPointerCount() 메서드를 통해 알수 있다.  **(4) 에뮬레이터에서도 멀티터치를 테스트해볼 수 있다.**  (5) 멀티터치는 동시에 2개의 터치까지만 인식한다. |
| 6 | 다음은 무엇에 대한 설명인가?  터치이벤트 중 일정한 패턴을 가진 행동에 대한 이벤트를 ( 제스쳐 )라 하며, 주요 메서들은 다음과 같다.  **[ OnGestureListener의 메서드]**   |  |  | | --- | --- | | onDown | 화면이 눌렸을 때 | | onShowPress() | 화면이 눌렸다 떼어지는 경우 | | onSingleTapUp() | 화면이 한 손가락으로 눌렸다 떼어지는 경우 | | onFling() | 화면을 살짝 팅길때 | | onScroll() | 화면이 눌린 채 일정한 속도와 방향으로 움직였다 떼는 경우 | | onLongPress() | 화면을 손가락으로 오래 누르는 경우 |     **[ OnDoubleTapListener의 메서드]**   |  |  | | --- | --- | | onDoubleTap() | 화면이 두 손가락으로 눌려지는 경우 | | onDoubleTapEvent() | 화면이 두 손가락으로 눌려진 상태로,떼거나 이동하는 등여러 액션을 발생시킬때 | | onSingleTapConfirmed() | 화면이 한 손가락으로 눌려지는 경우 |   **주의\*** 위의 터치이벤트들은 한번에 하나씩 발생하는 것이 아니라 중복될 수 있음 |