Nama: Andyan Yogawardhana

NIM : 21/482180/PA/21030

Kelas: KOMB1

## Tugas 10 – String Matching

1. Diberikan sebuah teks = "aaaa...aa" (100.000 buah huruf a) dan sebuah pola = "aaa...aab" (10.000 buah huruf a dan 1 huruf b). Bandingkan running time dari Algoritma naïve dan Algoritma KMP untuk pencocokan string! Lakukan pencocokan string 10 kali, dan selanjutnya hitung rata-rata running time untuk masing-masing algoritma.

#### Source Code

```
public class StringMatching1 {
2
      public static void main(String[] args) {
3
          Scanner sc = new Scanner(System.in);
4
          String text, pattern;
5
          // array of char untuk menampung karakter yang akan di-
  assign secara repetitif dengan memanfaatkan loop
6
          char[] textChar = new char[100000];
                                                  // teks
  sepanjang 100.000 buah huruf a
7
          char[] patternChar = new char[10001];
  sepanjang 10.000 buah huruf a dan 1 huruf b
8
9
          // System.out.print("Input text: ");
          // text = sc.nextLine();
10
11
12
          // melakukan assign karakter sesuai perintah soal dengan
   loop
13
          for(int i = 0; i < 100000; i++) {
14
              textChar[i] = 'a';
                                     // "100.000 buah huruf a"
15
16
          // melakukan casting tipe data dari array of char
  menjadi string
17
          text = new String(textChar);
18
19
          // melakukan assign karakter sesuai perintah soal dengan
   loop
20
          for(int i = 0; i < 10000; i++) {
21
               patternChar[i] = 'a';  // "10.000 buah huruf a"
22
23
          patternChar[10000] = 'b';  // "satu huruf b"
24
          // melakukan casting tipe data dari array of char
menjadi string
```

```
25
           pattern = new String(patternChar);
26
27
           // System.out.print("Input pattern: ");
28
           // do pattern = sc.nextLine();
29
           // while (pattern.equals(""));
30
31
           StringMatcher.naive(text, pattern);
32
           StringMatcher.kmp(text, pattern);
33
34
           sc.close();
35
       }
36 }
37
38 class StringMatcher {
       public static void naive(String text, String pattern) {
40
           // memulai penghitungan running time dengan fungsi
   bawaan currentTimeMillis yang mengembalikan nilai waktu dalam
   milisekon
           long startTime = System.currentTimeMillis();
41
42
           // melakukan loop untuk mencocokkan string sebanyak 10
   kali
43
           for(int repeat = 0; repeat < 10; repeat++) {</pre>
44
               int textLen = text.length();
               int patternLen = pattern.length();
45
46
47
               boolean found = false;
48
49
               for(int i = 0; i + patternLen <= textLen; i++) {</pre>
                   boolean currentFound = true;
50
51
                   for(int j = 0; j < patternLen; j++) {</pre>
52
                        if(text.charAt(i + j) != pattern.charAt(j))
53
                            currentFound = false;
54
                            break;
                        }
55
56
57
                   if(currentFound) {
58
                        found = true;
59
                        System.out.println("Found pattern at index "
          using naive.");
60
                   }
61
               if(!found) {
62
63
                   System.out.println("Pattern not found using
  naive."):
               }
64
65
66
           // akhir penghitungan running time
```

```
long stopTime = System.currentTimeMillis();
67
68
           // melakukan pencetakan hasil penghitungan running time
69
           System.out.println("Average Naive running time: " +
   ((stopTime - startTime)/10) + " milisecond(s)");
70
71
72
       private static int[] computeLPSArray(String str) {
73
           int len = str.length();
74
75
           int[] lps = new int[len];
           lps[0] = 0;
76
77
78
           for(int i = 1; i < len; i++) {
79
               int j = lps[i - 1];
80
81
               while((j > 0) && (str.charAt(i) != str.charAt(j))) {
82
                   j = lps[j - 1];
83
               }
84
85
               if(str.charAt(i) == str.charAt(j)) {
86
                   j++;
               }
87
88
89
               lps[i] = j;
           }
90
91
92
           return lps;
93
       }
94
       public static void kmp(String text, String pattern) {
95
           // memulai penghitungan running time dengan fungsi
96
   bawaan currentTimeMillis yang mengembalikan nilai waktu dalam
  milisekon
97
           long startTime = System.currentTimeMillis();
           // melakukan loop untuk mencocokkan string sebanyak 10
98
  kali
99
           for(int repeat = 0; repeat < 10; repeat++) {</pre>
                     String combined = pattern + '#' + text;
100
101
                     int combinedLen = combined.length();
102
                     int patternLen = pattern.length();
103
                     int lps[] = computeLPSArray(combined);
104
105
106
                     boolean found = false;
107
108
                     for(int i = patternLen + 1; i < combinedLen;</pre>
   i++) {
109
                         if(lps[i] == patternLen) {
```

```
110
                             found = true;
111
                             System.out.println("Found pattern at
  index " + (i - 2 * patternLen) + " using KMP.");
112
113
                     }
114
115
                    if(!found) {
116
                         System.out.println("Pattern not found
  using KMP.");
                     }
117
118
119
                // akhir penghitungan running time
120
                long stopTime = System.currentTimeMillis();
121
                // melakukan pencetakan hasil penghitungan running
  time
122
                System.out.println("Average KMP running time : "
  + ((stopTime - startTime)/10) + " milisecond(s)");
123
            }
124
        }
```

### **Output Terminal**

```
Pattern not found using naive.
Average Naive running time: 6532 milisecond(s)
Pattern not found using KMP.
Average KMP running time : 9 milisecond(s)
```

2. Diberikan sebuah teks = "aaaa...aa" (100.000 buah huruf a) dan sebuah pola = "aaa...aa" (10.000 buah huruf a). Bandingkan running time dari Algoritma naïve dan Algoritma KMP (tanpa output apapun) untuk pencocokan string! Lakukan pencocokan string 10 kali, dan selanjutnya hitung rata-rata running time untuk masing-masing algoritma.

#### Source Code

```
public class StringMatching2 {
      public static void main(String[] args) {
3
          Scanner sc = new Scanner(System.in);
4
          String text, pattern;
          // array of char untuk menampung karakter yang akan di-
5
  assign secara repetitif dengan memanfaatkan loop
6
          char[] textChar = new char[100000];
  sepanjang 100.000 buah huruf a
7
          char[] patternChar = new char[10000]; // pola
  sepanjang 10.000 buah huruf a
8
9
          // System.out.print("Input text: ");
          // text = sc.nextLine();
10
11
12
          // melakukan assign karakter sesuai perintah soal dengan
   loop
13
          for(int i = 0; i < 100000; i++) {
14
               textChar[i] = 'a'; // "100.000 buah huruf a"
15
16
          // melakukan casting tipe data dari array of char
  menjadi string
          text = new String(textChar);
17
18
19
          // melakukan assign karakter sesuai perintah soal dengan
   loop
           for(int i = 0; i < 10000; i++) {
20
21
               patternChar[i] = 'a';  // "10.000 buah huruf a"
22
23
          // melakukan casting tipe data dari array of char
  menjadi string
24
          pattern = new String(patternChar);
25
          // System.out.print("Input pattern: ");
26
          // do pattern = sc.nextLine();
27
28
          // while (pattern.equals(""));
29
          StringMatcher.naive(text, pattern);
30
31
          StringMatcher.kmp(text, pattern);
32
33
          sc.close();
```

```
34
35 }
36
37 class StringMatcher {
38
       public static void naive(String text, String pattern) {
39
           // memulai penghitungan running time dengan fungsi
   bawaan currentTimeMillis yang mengembalikan nilai waktu dalam
  milisekon
           long startTime = System.currentTimeMillis();
40
           // melakukan loop untuk mencocokkan string sebanyak 10
41
   kali
42
           for(int repeat = 0; repeat < 10; repeat++) {</pre>
43
               int textLen = text.length();
44
               int patternLen = pattern.length();
45
46
               boolean found = false;
47
48
               for(int i = 0; i + patternLen <= textLen; i++) {</pre>
49
                   boolean currentFound = true;
50
                   for(int j = 0; j < patternLen; j++) {</pre>
51
                        if(text.charAt(i + j) != pattern.charAt(j))
52
                            currentFound = false;
53
                            break;
54
                        }
55
                   }
56
                   if(currentFound) {
57
                       found = true;
58
                       // System.out.println("Found pattern at
                   using naive.");
59
60
61
               // if(!found) {
62
                   // System.out.println("Pattern not found using
   naive.");
63
               // }
64
           }
65
           // akhir penghitungan running time
66
           long stopTime = System.currentTimeMillis();
67
           // melakukan pencetakan hasil penghitungan running time
           System.out.println("Average Naive running time: " +
   ((stopTime - startTime)/10) + " milisecond(s)");
69
       }
70
71
       private static int[] computeLPSArray(String str) {
72
           int len = str.length();
73
74
           int[] lps = new int[len];
```

```
75
           lps[0] = 0;
76
77
           for(int i = 1; i < len; i++) {
78
               int j = lps[i - 1];
79
80
               while((j > 0) && (str.charAt(i) != str.charAt(j))) {
81
                   j = lps[j - 1];
82
83
84
               if(str.charAt(i) == str.charAt(j)) {
85
                   j++;
               }
86
87
88
               lps[i] = j;
89
           }
90
91
           return lps;
92
       }
93
94
       public static void kmp(String text, String pattern) {
95
           // memulai penghitungan running time dengan fungsi
   bawaan currentTimeMillis yang mengembalikan nilai waktu dalam
  milisekon
           long startTime = System.currentTimeMillis();
96
           // melakukan loop untuk mencocokkan string sebanyak 10
97
  kali
98
           for(int repeat = 0; repeat < 10; repeat++) {</pre>
99
               String combined = pattern + '#' + text;
100
                     int combinedLen = combined.length();
101
                     int patternLen = pattern.length();
102
103
                     int lps[] = computeLPSArray(combined);
104
105
                     boolean found = false;
106
107
                     for(int i = patternLen + 1; i < combinedLen;</pre>
  i++) {
                         if(lps[i] == patternLen) {
108
109
                             found = true;
110
                             // System.out.println("Found pattern
  at index " + (i - 2 * patternLen) + " using KMP.");
111
112
                     }
113
114
                     // if(!found) {
115
                         // System.out.println("Pattern not found
   using KMP.");
116
```

## Output Terminal

Average Naive running time: 4578 milisecond(s)
Average KMP running time : 7 milisecond(s)

3. Diberikan dua kata S dan T, dengan panjang yang sama (panjang maksimal adalah 100.000). Tugas Anda adalah menentukan apakah T dapat dibuat dengan melakukan beberapa cycle shift ke S (cycle shift adalah pemindahan karakter pertama string ke akhir string). Misalnya jika S = "erwineko" dan T = "ekoerwin", maka jawabannya haruslah "YA", karena "erwineko" -> "rwinekoe" -> "winekoer" -> "inekoerw" -> "nekoerwi" -> "ekoerwin". Dalam soal ini, Anda harus menggunakan Algoritma KMP untuk menyelesaikan soal ini (pendekatannya mungkin tidak begitu jelas, tetapi Anda harus memikirkan penggunaan Algoritma KMP dalam masalah ini).

#### Source Code

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class StringMatching3 {
       public static void main(String[] args) {
4
           Scanner sc = new Scanner(System.in);
5
6
           String text, pattern;
7
8
           System.out.print("Input text
                                            : ");
9
           text = sc.nextLine();
10
11
           System.out.print("Input pattern : ");
12
           do pattern = sc.nextLine();
           while (pattern.equals(""));
13
14
           StringMatcher.kmp(text, pattern);
15
16
17
           sc.close();
18
       }
19 }
20
21 class StringMatcher {
22
       private static int[] computeLPSArray(String str) {
23
           int len = str.length();
24
25
           int[] lps = new int[len];
26
           lps[0] = 0;
27
28
           for(int i = 1; i < len; i++) {
29
               int j = lps[i - 1];
30
31
               while((j > 0) && (str.charAt(i) != str.charAt(j))) {
32
                   j = lps[j - 1];
33
               }
34
```

```
35
               if(str.charAt(i) == str.charAt(j)) {
36
                   j++;
37
38
39
               lps[i] = j;
40
           }
41
42
          return lps;
43
       }
44
45
       public static void kmp(String text, String pattern) {
           String combined = pattern + '#' + text + text; // +
46
   text untuk menemukan pola yang berulang dalam suatu text
47
           // digunakan dalam print cycle shift
48
           String combinedText = text + text;
49
           int combinedLen = combined.length();
50
           int patternLen = pattern.length();
51
           // menampung index awal text yang memiliki pattern
52
           int indexFound = 0;
           int lps[] = computeLPSArray(combined);
53
54
55
           boolean found = false;
56
57
           for(int i = patternLen + 1; i < combinedLen; i++) {</pre>
               if(lps[i] == patternLen) {
58
59
                   found = true;
60
                   // assignment nilai index pattern di text
61
                   indexFound = i - 2 * patternLen;
                   System.out.println("Found pattern at index " +
62
  (i - 2 * patternLen) + " using KMP.");
               }
63
           }
64
65
           if(found) {
66
67
               // print proses cycle shift
               System.out.print("Cycle shift : " + text);
68
69
               // melakukan loop cycle shift dari text input hingga
 menjadi pattern input
70
               for(int i = 1; i \le indexFound; i++) {
71
                   System.out.print(" -> " +
  combinedText.substring(i, i + patternLen));
72
               }
           }
73
74
           else {
75
               System.out.println("Pattern not found using KMP.");
76
           }
77
       }
78 }
```

# Output Terminal

Input text : erwineko
Input pattern : ekoerwin
Found pattern at index 5 using KMP.
Cycle shift : erwineko -> rwinekoe -> winekoer -> inekoerw -> nekoerwi -> ekoerwin