1.Синхронизация звуков оружия

2. Выстрел ракетницы(направление выстрела с разных ракурсов)

3. Руки на пистолете

4. Ниже скорострельность в автомате

5. Пальцы на пистолете

6. Пистолет меньше убойность

7. Шанс крита для оружия

8. Бонус для крита

9. Узи кривые руки

7. Меньше скорострельность узи?

8. Узи чаще перезаряжается

9. Бег в сторону, коррекция скорости анимации

10. Корректор для второй руки для перезарядки

11. Звук автомата

12. звук перезарядки

13. Скорость полета пули узи(троит)

14. Больше магазин автомата

15. Крит по проценту от урона

16. Вспышки выстрелов

17. Выделить смерть от крита

18. Шанс крита (проверить)

19. Не много уменьшить скорострельность автомата

20. Пальцы персонажа на пистолете

21. Тень персонажу

22. Убрать ошибки (частично убраны часть ошибок просто как предупреждения)

23. Анимация выстрела плазмагана

24. Цвет плазмы, больше похожая на настоящуюю

25. Больше пулемет

26. Засвеченая поляна, нету теней(поиграть светом)

27. Поправить голову анимации рпг

28. Плагин для теней

29. Больше скорость собак

30. В волнах присутствуют все мобы но в разных количествах

31. Проверить бонусы

32. Ресайз меню

33. Радиус джойстика больше(реакция)

34. Новые мобы

35. Уменьшить размер билда (arm v7, etc 1(4))

36. Взрыв (красивее, плагин детонатор (https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/1))

37. Багует заморозка, при активации мобы что не в экране, стоят без льда(бага в мобах при создании они появляются без льда)

38. Убрать криты с пистолета

39. Повырезать ненужные ассеты

40. Турель агриться на паразита

41. Переделан вид псов

42 . Изменен меш дороги

43. Увеличен радиус Fireblast

44. Вылетает игра (чаще всего на синем бонусе) (нужно проверять у меня не вылетала)

45. Скорость движения на джойстике одинаковая независимо от положения джойстика

46. Установлены новые джойстики, работают через ивенты и родной GUI

47. Падает фпс (нужно проверять)

48. увеличина скорость передвижения персонажа и мобов

49. Меню

50. Настройка звука в меню

51. Мобы повторно умирают(исправлено)

52. Поправлены некоторые бафы и выстрелы с рпг, улучшена производительность

53. Добавлен моб(пока без текстуры)

54. Интерфейс оптимизирован для разных экранов

55. Уменьшен прирост скорости от бафа(изза увелечения общей скорости, скорость с бафом была явным перебором)

56. Если до этого не было изменений параметров то проект будет запускаться с тенями

57. Исправлен баг с бафом(плазма в разные стороны)

58. ПОправлен плазмаган

59. Поправки в перезарядке узи

**60.** пониже скорость чтоб не выбегали за забор

61.