**Перки**

**Название: Альтернативное Оружие/Alternate Weapon**

Игровое описание: Когда-нибудь воображал себя с двумя оружиями одновременно? Сегодня, похоже, твой день: этот перк даёт возможность носить ещё одно оружие! Хотя дополнительный вес немного замедляет движение. (Оружие переключается кнопкой перезарядки).

Эффект/Использование: Слишком уж снижается скорость бега, что частенько становится причиной твоей смерти. Но все же обладать двумя пушками исключительно полезно!

**Название: Большая обойма/Ammo Maniac**

Игровое описание: При помощи изоленты и куска пластика ты увеличил обойму. Она стала на 20% вместительнее!

Эффект/Использование: Неэффективно брать это перк если у тебя в руках стрелялка с маленьким магазином, например Ионная Пушка или Плазменная Пушка (добавит всего 1-2 патрона), зато незаменим для автоматов.

**Название: Боеприпасный Беспредел/Ammunition Within**

Игровое описание: Пустая обойма ещё не значит, что ты не можешь стрелять. Просто стрельба во время перезарядки вредит твоему здоровью.

Эффект: Убийственный (в прямом смыле) перк если у тебя Джекхаммер, Ионная Пушка или Плазменный Шотган, однако можно достреляться до того, что у тебя не останется жизней вообще, так что бери еще и Регенерацию.

**Название: Взрывная перезарядка/Angry Reloader**

Игровое описание: Ты обезопасил себя во время перезарядки, приготовив врагам фугасный сюрприз.

Эффект: Во время перезарядки (один раз) пули летят вокруг тебя. Чем-то похож на Горячий Темперамент/Hot Tempered

**Название Перка: Бешеная Перезарядка/Anxious Loader**

Игровое описание: Если ты не в состоянии спокойно ждать перезарядки твоего оружия, то это для тебя. Ускорить этот процесс можно нажимая кнопку стрельбы так быстро, как только сможешь.

Эффект: Все зависит от твоего стиля стрельбы, если ты остервенело долбишь клавишу на крысе, то бери, не стесняйся, однако если ты нежно зажал кнопочку своей мышки, то этот перк явно не для тебя.

**Название: Перевязка/Bandage**

Игровое описание: Ты смог остановить кровотечение при помощи бинта и восстановить 50% здоровья.

Эффект: Одноразовый, т. е. можно взять лишь один раз. При большом количестве опыта может не сработать.

**Название: Кулибин/Barrel Greaser**

Игровое описание: Уроки труда в школе не прошли даром. Ты расточил оружие под более крупный калибр и увеличил убойную силу на 40%.

Эффект: Отличнейший перк, особенно вместе с Fastshot. Быстрая стрельба, придает пулям реактивную скорость! Полезен для любых видов пулялок, но особенно необходим для медленного оружия (Ионной или Плазменной Пушек).

**Название: Ботан/Bloody Mess**

Игровое описание: Ты преуспел в изучении прикладных наук, и ты также быстро учишься… убивать, получая на 30% больше опыта.

Эффект: Дополнительный опыт нахаляву... стоит взять! В особенности если ты хочешь поставить рекорд или побыстрее повысить уровень.

**Название: Жмот/Bonus Economist**

Игровое описание: Ты экономишь каждую пулю, каждый шаг. Бонусы у тебя работают в 1,5 раза дольше.

Эффект: Один из самых нужных перков, бери его как можно раньше.

**Название: Везунчик/Bonus Magnet**

Игровое описание: Теория вероятности перед тобой бессильна, ты родился под счастливой звездой. Бонусы попадаются чаще, чем обычно.

Эффект: Крайне необходимый перк, особенно в Выживании. Заметно увеличивает частоту выпадения бонусов.

**Название: Страх смерти/Breathing Room**

Игровое описание: В состоянии аффекта ты убьешь всех монстров на поле, но потеряешь ⅔ жизни и не получишь опыт.

Эффект: Используй этот перк только в крайнем случае - ходить с 1/3 жизни очень романтично.

**Название: На последнем дыхании/Death Clock**

Игровое описание: Ты смирился с неизбежным, но твоя смерть им дорого обойдется. Через 30 секунд ты умрешь. Не раньше, не позже.

Эффект: Брать следует, когда явно видишь, что сейчас помрешь. Хотя у этого перка есть, превосходящий по практичности конкурент - Gream Deal.

**Название: Биолог/Doctor**

Игровое описание: Ты фанат анатомии и можешь без труда определить состояние врага и его жизненно важные места. У монстров появляются хелсбары, а ты наносишь им на 20% больше урона.

Эффект: Но это не всё, также еще и повреждения увеличиваются на 20%. Вообще эта фишка полезна в миссиях, где есть главарь.

**Название: Ловкач/Dodger**

Игровое описание: В свободное время ты любил играть в баскетбол и пинг-понг. В 25% случаев ты успеваешь увернуться от атаки.

Эффект: Это довольно удобно, так как этот перк снижает общий причиняемый тебе вред.

**Название: Гипнотизер/Evil Eyes**

Игровое описание: Ты в совершенстве овладел техникой эриксоновского гипноза. Монстры застывают на месте, когда ты смотришь на них. (Будут застывать или замедляться в области нашего конуса).

Эффект: Удобно долбить какого-то оперделенного моснтра, он не бегает от тебя, а спокойно ждет пока ты его не убьешь. Для полной укомплектованности, бери еще и Пирокинетик/Pyrokinetic, чтоб заодно и поджаривать.

**Название: Быстрая Перезарядка/Fastloader**

Игровое описание: Твои рефлексы отточены до совершенства, теперь ты перезаряжаешь оружие в 2 раза быстрее!

Эффект: Особенно эффективен если у тебя долго перезаряжаемое оружие, например Плазменный Шотган, ДжекХамер, Ионная ли Плазменная Пушки.

**Название: Скорострел/Fastshot**

Игровое описание: Ты игнорируешь состояние оружие и количество боеприпасов, увеличив темп стрельбы на 25%.

Эффект: Заметно помогает на медленных оружиях. Остальные пушки тоже не в пролете. Рекомендуется брать, разве может помешать лишняя скорость?

**Название: Русская рулетка/Fatal Lottery**

Игровое описание: Риск – твое второе имя. Он сведет тебя в могилу или подарит 10 000 опыта. Сыграем?

Эффект: Бери этот перк, только если ты только что начал игру, (враз получишь возможность взять несколько перков) в противном случае нет смысла рисковать. Или тебе так нужны эти 10 штук экспы?

**Название: Последнее слово/Final Revenge**

Игровое описание: Ты уйдешь из этого мира, громко хлопнув… термоядерной бомбой!

Эффект: Когда тебя съедают, ты делаешь - большой БУМ, как бомба. И соответственно взрываешь вокруг обитающих монстров. Мститель…

**Название: Регенерация/Regeneration**

Игровое описание: Раны у тебя заживают как на собаке.

Эффект: Клевый перк, особенно если ты еще возьмешь еще и Улучшенную Регенерацию.

**Название: Улучшенная Регенерация/**

**Greater Regeneration** (Требуется Регенерация/Regeneration)

Игровое описание: Возможно, твои гены мутировали под действием радиации, но ты регенерируешь даже оторванные конечности.

Эффект: Довольно эффективная фича, здоровье восстанавливается гораздо шустрее, что помогает пережить дефицит аптечек на поле.

**Название: Сделка с дьяволом/Grim Deal**

Игровое описание: Предлагаю сделку. Я улучшу твой результат на 6,66%, а взамен получу твою жизнь. Подумай над этим.

Эффект: Бери только если тебе светит полный звездец.

**Название Перка: Горец/Highlander**

Игровое описание: Ты бессмертен. Ну, или почти. Твоё здоровье не уменьшается, когда тебя кусают монстры, но вместо этого у каждого из них есть 10% шанс убить тебя всего лишь от одного укуса.

Эффект: Лучше не брать вообще. Обычно после пятого укуса помираешь.

**Название: Горячий парень/Hot Tempered**

Игровое описание: Твой знойный темперамент заставляет время от времени детонировать даже боеприпасы, запуская в разные стороны фатальный фейерверк.

Эффект: Жаль плазма стреляет нечасто и не по всей окружности (лишь в восемь сторон). Вряд ли поможет когда всё вокруг кишит монстрами всех мастей.

**Название Перка: Адский Контракт/Infernal Contract**

Игровое описание: В обмен на твою душу, темный незнакомец предлагает тебе 3 перка. Но взамен он требует у тебя почти всю жизнь.

Эффект: Брать этот перк следует только в самом начале Выживания, когда у монстров практически нет шанса сожрать тебя, а возможность восстановить жизнь есть. Опасно использовать этот перк позже, в разгаре игры. И еще, эти 3 перка даются не на халяву, а заимствуются с трех следующих уровнях. Вообщем за следующие три уровня перков ты не получишь.

**Название: Приз!/Instant Winner**

Игровое описание: 2500 опыта. Здесь и сейчас.

Эффект: Многоразовый, стоит брать если остались только ненужные (или вредные) перки.

**Название перка: Мастер Ионного Оружия/Ion Gun Master**

(появился в версии 1.9.8)

Игровое описание: Ты прекрасно владеешь ионным оружием. Это получается у тебя настолько хорошо, что твое оружие причиняет немного больше урона и даже радиус поражения иона при попадании, увеличился.

Эффект: Оправдывает себя только при использовании ионного оружия, если ты стреляешь чем-то другим, то брать его смысла нет.

**Название Перка: Джихад/Jinxed**

Игровое описание: Странные вещи происходят вокруг тебя: монстры стали погибать от чего-то. Это действительно странно, так что будь осторожен

Эффект: Классный перк, монстры случайным образом погибает на поле, за каждого у тебя забирается 1% здоровья. Регенерацию для равновесия и вперед!

**Название: Читер/Lean Mean Exp Machine**

Игровое описание: Жизнь для тебя - матрица, которую можно взломать. Теперь опыт будет капать тебе постоянно.

Эффект: Опыт потихонечку капает тебе на счет... и вроде нет ничего, чтобы испортило этот перк, да вот только скорость прибавления…

**Название: Спринтер/Long Distance Runner**

Игровое описание: Бегом марш!

Эффект: Изначально ты вообще ползаешь как дохлая муха, поэтому лучше этот перк побыстрее, прибрать к рукам.

**Название Перка: Восприятие Монстров/Monster Vision**

Игровое описание: Твое ощущения отрицательной энергии настолько усилились, что ты теперь можешь видеть ауру любого монстра, безошибочно определяя его положение.

Эффект: Другими словами все монстры подсвечиваются. Полезно когда все поле битвы завалено телами и невозможно различить где живые, а где мертвые. Или на уровнях с невидимыми монстрами.

**Название Перка: Мистер Драчун/Mr. Melee**

Игровое описание: Ты мастер кулачных поединков. Теперь ты не будешь просто стоять, когда монстр находится рядом, ты будешь с ним драться.

Эффект: Не особенно мощный перк. Предназначен для уменьшения причиняемого ущерба тебе.

**Название: Моя малышка/My Favorite Weapon**

Игровое описание: Ты действительно любишь свое оружие. Ты его ни на что не променяешь (+2 патрона в твоей обойме, на карте больше не будет случайного оружия).

Эффект: Очень полезный перк! Застраховывает тебя от взятия какой-нибудь фигни (хотя перк Случайное Оружие/Random Weapon никто не отменял).

**Название: Нинзя/Ninja**  (Требуется Доджер/Dodger)

Игровое описание: Ты провел часть своей жизни обучаясь искусству ночных убийц. В 50% случаев ты просто игнорируешь атаки врагов.

Эффект: Может существенно продлить твое существование.

**Название: Интеллектуал/Perk Expert**

Игровое описание: Тебе легко даются новые знания. Твои возможности выбора шире, чем у остальных (+1 перк в окне выбора).

Эффект: Увеличивает выбор перков.

**Название: Эрудит/Perk Master** (Требуется Интеллектуал).

Игровое описание: Твой интеллектуальный потенциал позволил получить самые широкие познания в различных областях науки (+1 перк в окне выбора).

Эффект: Количество перков для выбора теперь составляет аж семь штук.

**Название Перка: Зараженный Чумой (Носитель Чумы)/Plaguebearer**

Игровое описание: Ты заражен ужасной болезнью - чумой. Она безопасна для тебя и смертельна для монстров. Зараженные монстры погибают в страшных мучениях, при этом они могут заражать и других.

Эффект: Зараженные монстры теряют ориентацию и прут на своих, тем самым заражая и их. Однако со временем эффект кончается так как чужие тоже становятся невоспреимчивыми и на них эта фишка перестает действовать…

**Название Перка: Отравленные Пули/Poison Bullets**

Игровое описание: Тебе нравится смазывать каждую пулю крысинным ядом. Хоть ты и делаешь это для удачи, но кажется все не так просто.

Эффект: Каждый монстр которого задела пуля становится зараженным ядом (это выражается в его покраснении). Повреждения - 60 жизеи в секунду.

**Название Перка: Пирокинетик/Pyrokinetic**

Игровое описание: Стоит лишь только задержать свой взгляд на монстре, как он начинает гореть.

Эффект: Слабый перк, рассчитаный на слабых монстров, коих и убивает без особых проблем.

**Название Перка: Пироманьяк/Pyromaniac**

Игровое описание: Ты получаешь огромное удовольствие от поджаривания гадов огнеметами! У тебя действительно это мастерски получается. Твои способности нанесения повреждений огнем увеличились.

Эффект: Малоэффективный перк, во время серьезной бойни никто не будет бегать с Огнементом. Небходим только тем, кто обожает это поджаривающее оружие (перк можно взять только если в руках Огнемет/Flamethrower или Blow Torch).

**Название: Радиоактивный/Radioactive**

Игровое описание: Твой комбез обладает подкладкоПо какой-то причине накопленная в тебе радиация не причиняет тебе вреда, но поражает окружающих.

Эффект: Довольно неплохая защита против слабых гадов.

**Название Перка: Случайное Оружие/Random Weapon**

Игровое описание: Солдат, тебе сюда. Тут тебе выдадут другое оружие, правда не известно какое.

Эффект: Оправдывает себя если в руках у тебя какая-нибудь пукалка, а выбиваемое оружие монстры взять не дают. Бывает правда (и частенько) что новоиспеченное оружие ничем не лучше старого.

**Название Перка: Ускоренная Реакция/Reflex Boosted**

Игровое описание: Солдат, твое восприятие мира улучшилось на 10%. Теперь все вокруг кажется тебе слегка замедленным, это лишний раз дает тебе шанс лучше прицелиться.

Эффект: Этот перк помогает лучше реагировать, используй его на уровнях с быстрыми монстрами.

**Название Перка: Регрессивные Пули/Regression Bullets**

Игровое описание: Пустая обойма ещё не означает, что ты не можешь стрелять. Просто стрельба во время перезарядки отнимает у тебя очки опыта.

Эффект: Отличнейший перк, проедает опыт ужасно быстро, но примерно с 700~900 тысяч окупается без проблем любым оружием. К тому же им можно успешно завершать миссии в Квестах или набивать фраги (игра не на опыт, а на трупы).

**Название Перка: Снайпер/Sharpshooter**

Игровое описание: Этот перк дает тебе лазерный прицел, снайперскую точность огня и самую чуточку уменьшает скорострельность.

Эффект: Перк повышает точность и кучность огня. Особенно клево использовать этот перк если у тебя Гаусска. А если взял Minigun, то пульки стройно ложатся в одну линию.

**Название перка: Стационарная Перезарядка /Stationary Reloader**

(появился в версии 1.9.8)

Игровое описание: Даже школьник знает, что во время бега перезаряжать оружие невероятно тяжело. Но теперь ты знаешь, что когда не двигаешься, то перезаряжаешь оружие в ТРИ РАЗА БЫСТРЕЕ.

Эффект: Идея перка неплоха, но беда в том, что он работает с косяками - то есть ложит один патрон в ружбайку пока перезаряжаешься. Слышал такое решение - не стоять как мертвый на месте, а сделать шаг в сторону во время перезарядки, тогда все будет в норме.

**Название Перка: Телекенетик/Telekinetic**

Игровое описание: Собирать бонусы никогда не было так легко и забавно! Теперь ты можешь подбирать их просто задержав на них сой взгляд.

Эффект: Очень полезный перк, так как со времен монстров становится столько, что пробраться к выбитому бонусу просто не возможно. Крайне рекомендуется.

**Название Перка: Толстокожий/Thick Skinned**

Игровое описание: Предлагаю сделку. Я уменьшу урон, наносимый монстрами, до трети, а в замен возьму 2/3 твоей жизни.

Эффект: Старайся взять его вначале игры, и не вздумай брать его, если только что использовал Адский Контракт.

**Название Перка: Токсичный Мститель/Toxic Avenger**

Игровое описание: Ты стал высокотоксичным. Большинство монстров дотронувшихся до тебя дохнут буквально через несколько мгновений (Требуется Вены Яда/Veins of Poison).

Эффект: В общем все, кто тебя похавают тут же откинут копыта. Причинение ущерба составляет 180 очков в секунду.

**Название Перка: Неудержимый/Unstoppable**

Игровое описание: Монстры не могут больше замедлять тебя своими противными укусами и царапинами. Они продолжают причинять тебе боль, но ты ее просто игнорируешь.

Эффект: Очень полезный перк особенно нужен когда вокруг тебя много монстров, а тебе надо прорваться через них.

**Название Перка: Урановые Пули/Uranium Filled Bullets**

Игровое описание: Теперь все твои пули снабжены урановой начинкой. Этот факт не может не сказаться на повреждениях, которые они теперь наносят с большей силой.

Эффект: Удваивает убойность пуль.

**Название Перка: Ядовитые Вены/Veins of Poison**

Игровое описание: В твоих венах течет сильный яд, монстр укусивший тебя, заражается и умирает в страшной агонии.

Эффект: За секунду ты причиняешь 60 очков урона гаду. У перка есть улучшение - Токсичный Мститель/Toxic Avenger.