

Polo Cristo Rei - Curitiba PR Desenvolvimento Full Stack Leonardo Carvalho Magalhães

Missão prática do 1º nível

2º Procedimento | Criação do Cadastro em Modo Texto

Análise e Conclusão

1 -O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estáticos em Java pertencem à classe em vez de instâncias específicas dela. O método `main` é estático para ser chamado diretamente pela JVM, sem a necessidade de criar uma instância da classe que o contém.

2 - Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner em Java é usada para ler entradas do usuário a partir do teclado ou de outras fontes de entrada, como arquivos ou strings. Ela fornece métodos simples para ler diferentes tipos de dados, como inteiros, doubles e strings, facilitando a interação do programa com o usuário.

3- Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O uso de classes de repositório ajudou a organizar o código, separando a lógica de manipulação e persistência de dados em classes dedicadas, tornando-o mais modular e fácil de entender.

Objetivos da prática:

- 1 Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2 Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
 3 Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4 Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- 5 No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

Resultado do Código:

run:

Selecione uma opcao:

1 - Incluir 2 - Alterar

3 - Excluir

4 - Exibir pelo ID

5 - Exibir todos

6 - Salvar dados 7 - Recuperar dados

0 - Finalizar execução

Opcao selecionada: Incluir

Selecione o tipo de pessoa (1 para Fisica, 2 para Juridica):

Incluindo Pessoa Fisica...

Digite o ID:

Digite o nome:

Ana

Digite o CPF: 12332114456

Digite a idade: 30

Pessoa Fisica adicionada com sucesso!

Selecione uma opcao:

1 - Incluir

2 - Alterar 3 - Excluir

4 - Exibir pelo ID 5 - Exibir todos

6 - Salvar dados 7 - Recuperar dados

0 - Finalizar execucao

Finalizando execucao. BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 seconds)