

# Alex Marinescu

STUDENT



## PROFILE

Tip: Primar

Nume: Alex Marinescu

Informații de bază

Data nașterii: 05/12/1993

Gen: Masculin

Locație: București, România

Ocupație: Student la Facultatea de Automatică și Calculatoare, pasionat de airsoft.

## Frustrări și puncte de durere

- Dificultate în menținerea unei comunicări eficiente și actualizări în timp real în timpul meciurilor.
- Probleme cu monitorizarea nivelului de muniție și starea bateriei în timpul jocului.

## Alte Detalii

- Implicat activ în comunitatea de airsoft din București, participând la evenimente și competiții.
- Posedă un set complet de echipament airsoft, inclusiv replici de arme și echipament de protecție.

## Puncte Principale

- Experiență extinsă în airsoft, fiind implicat în diferite meciuri și evenimente.
- Interesat de tehnologia digitală și cum poate îmbunătăți experiența de joc în airsoft.
- Preferă meciuri competitive și strategice, cum ar fi Capture the Flag și Domination.

## Obiective

- Obiective practice:** Configurarea rapidă și ușoară a echipei și a detaliilor meciului înainte de începerea jocului.
- Obiective personale:** Creșterea performanței și eficienței în timpul meciurilor prin acces rapid la informații relevante despre starea armamentului și a jucătorului.
- Obiective de afaceri:** Asigurarea unei experiențe de joc captivante și inovatoare pentru a atrage mai mulți jucători în comunitatea AiCo.

## Scenarii

### 1. Configurarea meciului înainte de începere

**Când:** Înainte de începerea unui meci de airsoft.

**Cum:** Utilizând aplicația AiCo de pe smartphone.

**Scopul:** Configurarea echipei, a tipului de meci și a altor preferințe.

**Puncte finale:** Finalizarea configurării și pregătirea pentru începerea jocului.

### 2. Utilizarea informațiilor în timpul jocului

**Când:** În timpul desfășurării unui meci de airsoft.

**Cum:** Prin intermediul smartphone-ului și ochelarilor de realitate augmentată.

**Scopul:** Accesarea informațiilor relevante despre starea armamentului și a jucătorului.

**Puncte finale:** Optimizarea performanței și luarea deciziilor strategice în timpul jocului.

Documentation:

- <https://static1.squarespace.com/static/520b8498e4b021ed6a2b2c08/t/660bb8135f6f8611200a1128/1712044051497/Stefan+Negru+-+Personas+Template.pdf>
- ChatGPT: - Genereaza **personas tip: primar**