

## Brief3 : MERISE & OLTP

### Contexte du projet

La société El-massar veut gérer ses commandes en lui créant une petite base de données (OLTP). Elle vend des produits identifiés par une référence, un libellé, une catégorie, un prix et une quantité stock. Ses clients sont identifiés par un code, un nom, un prénom, une adresse et un numéro de téléphone. Les clients de la société EL-massar peuvent passer des commandes avec un code commande, une date et un montant. Cette commande contient un ou plusieurs produits. Travail à faire :

1. Modéliser l'entité-association
2. Transformer la modélisation entité-association en un modèle logique des données
3. Transformer le modèle logique de données en un modèle physique de données
4. Implémenter le modèle logique de données en créant la base de données BD\_EL\_MASSAR

Technologie à utiliser pour la création de la base de données est : SQL

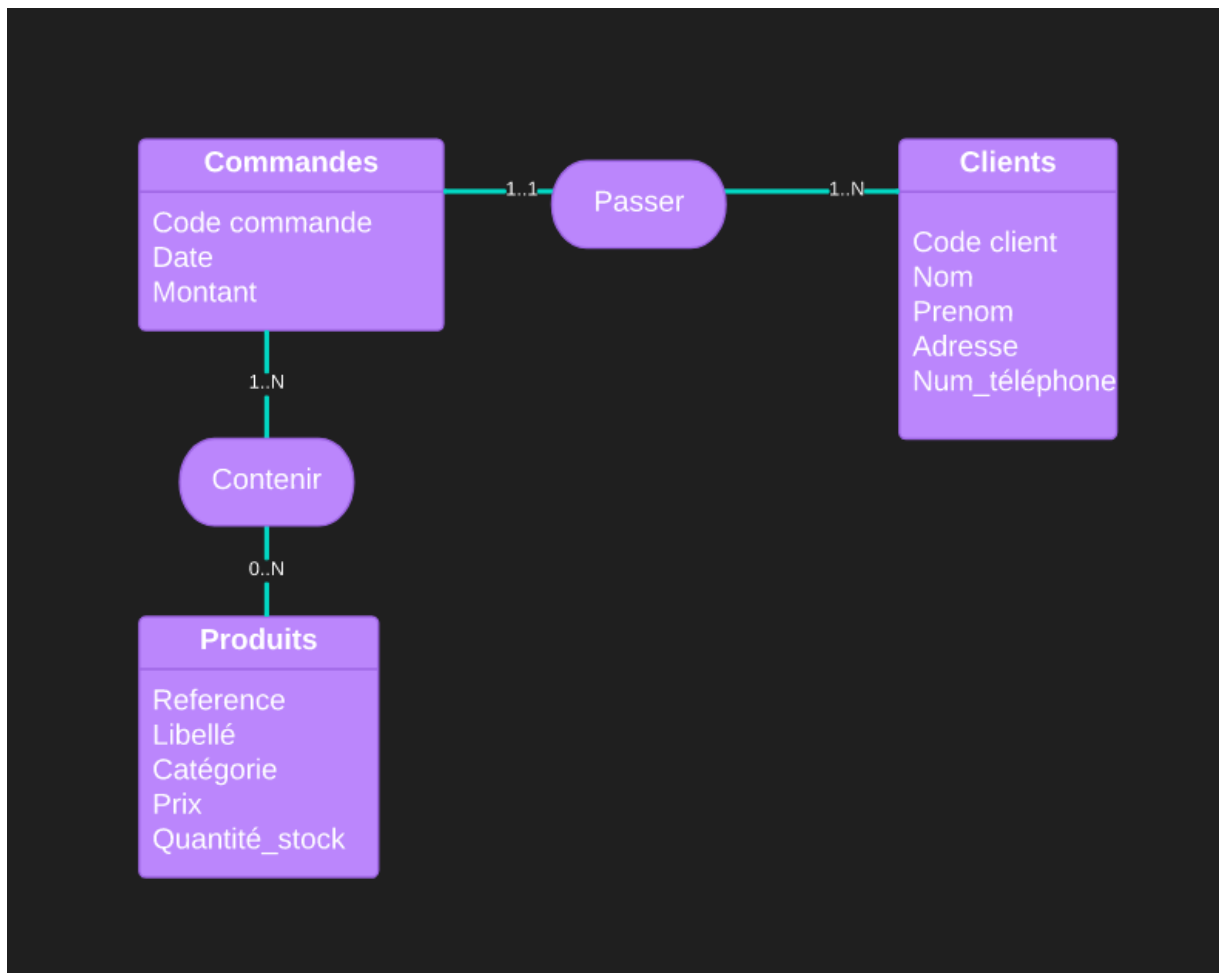
# Solution

Pour répondre à ses questions ci haut, nous allons faire ressortir les différentes entités intervenant dans cette société de gestion de commandes.

Ces entités sont :

- ✚ Clients,
- ✚ Produits,
- ✚ Commandes.

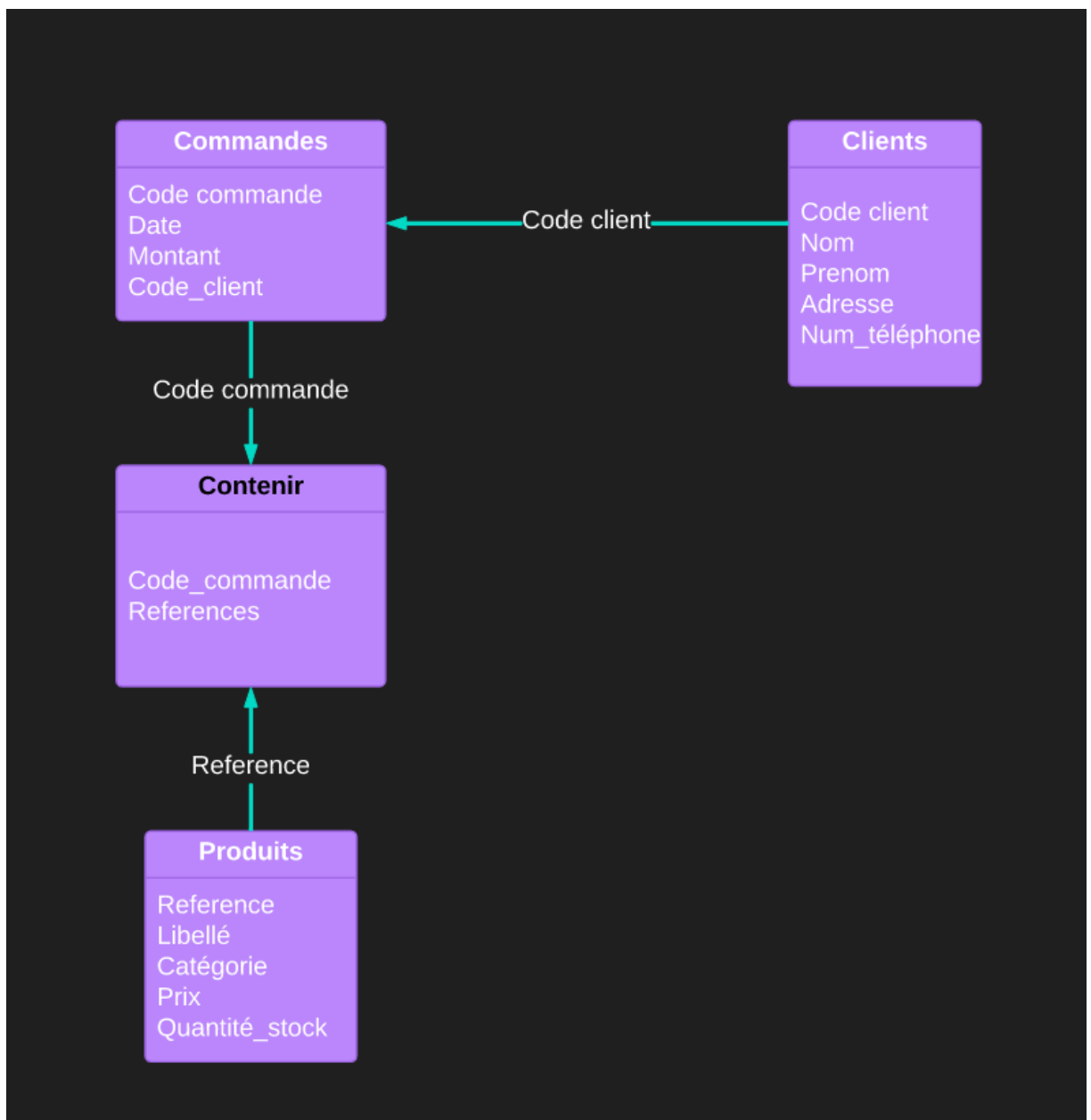
## 1. Modélisons l'entité-association de la société El-massar



2. Transformation de la modélisation entité-association en un modèle logique des données :

- ✓ Clients (Code\_client, Nom, Prenom, Adresse, Num\_téléphone)
- ✓ Produits (Reference, Libellé, Catégorie, Prix, Quantité\_stock)
- ✓ Commandes (Code\_commande, Date, Montant, #Code\_client)
- ✓ Contenir (#Code\_commande, #reference)

3. Transformons le modèle logique de données en un modèle physique de données



4. Implémentons le modèle logique de données en créant une base de données  
BD\_EL\_MASSAR :

Une base de données est une collection organisée d'informations structurées, généralement stockées électroniquement dans un système informatique. Une base de données est généralement contrôlée par un système de gestion de base de données. Le système de gestion de base de données utilisé dans notre cas est **SQL Server**

Avec pour script de création :

**CREATE DATABASE BD\_EL\_MASSAR ;**