git简明教程 (I)

By M4x@10.0.0.55

先阐明git与github的关系:

- git是一个分布式版本管理工具, 总之是一个软件
- github是一个代码托管平台,总之是一个网站
- github这个网站使用git这个版本管理工具来托管代码

举个形象的例子, git是弓, github是靶, 源代码就是箭

可以看出, git也可以用于其他以git为托管工具的平台, 如国内比较流行的coding

git安装

linux && mac平台:

*nix平台的git安装较为简单,直接使用对应的包管理命令直接安装即可

```
# Debian & Ubuntu

ssudo apt-get install git

# CentOS

ssudo yum instal git

# mac

ssudo brew install git
```

Windows平台

在windows上使用git就稍微麻烦一点了

• 首先从git官网下载安装程序,建议安装64位安装版

Downloading Git



Your download is starting...

You are downloading the latest (2.16.2) 64-bit version of Git for Windows. This is the most recent maintained build. It was released 11 days ago, on 2018-02-20.

If your download hasn't started, click here to download manually.

Other Git for Windows downloads

Git for Windows Setup 32-bit Git for Windows Setup.

64-bit Git for Windows Setup.

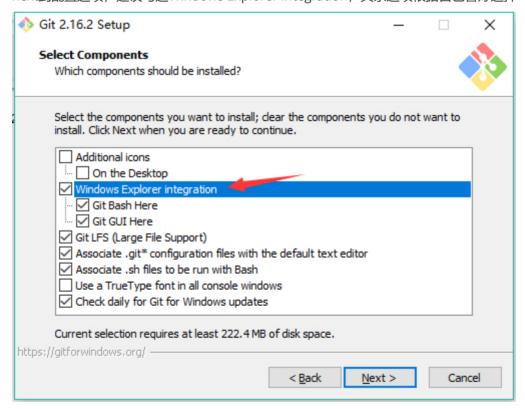


Git for Windows Portable ("thumbdrive edition") 32-bit Git for Windows Portable.

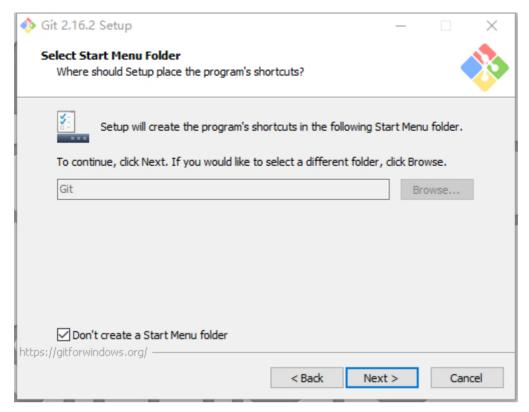
64-bit Git for Windows Portable.

The current source code release is version 2.16.2. If you want the newer version, you can build it from the source code.

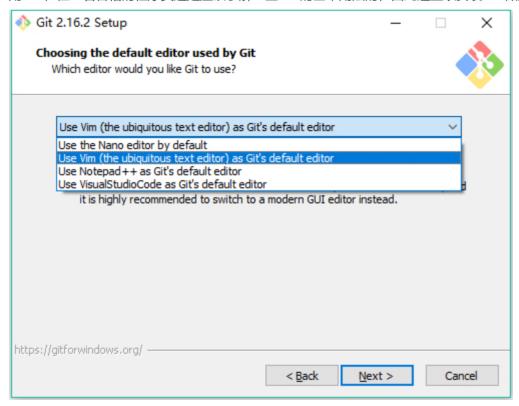
- 运行安装程序,选择合适的安装路径
- next到配置选项,建议勾选Windows Explorer integration,其余选项根据自己喜好选择



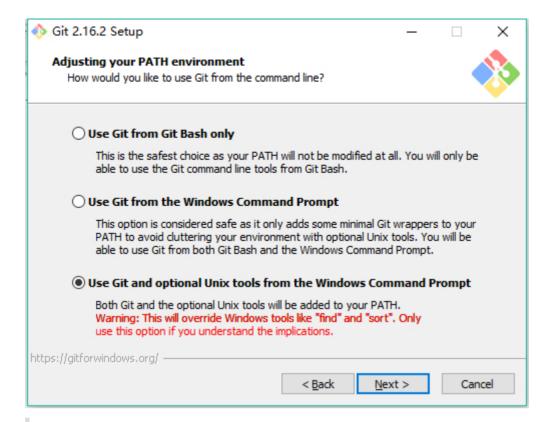
• 在开始菜单创建选项,根据自己喜好选择



• 接下来选择默认git环境中的默认编辑器,有Nano, vim, np++, VScode四种可选(虽然git安装程序不建议使用vim, 但一名合格的程序员还是应该了解一些vim的基本用法的,因此这里以安装vim做演示)

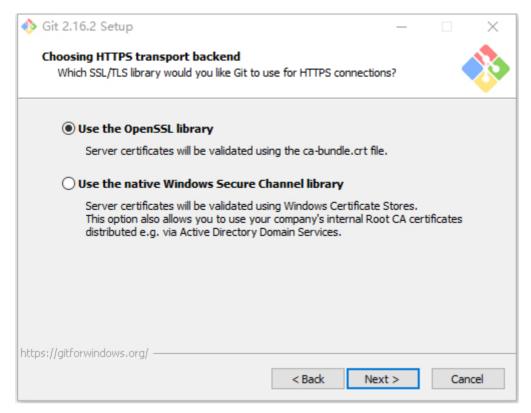


• 接下来选择环境变量

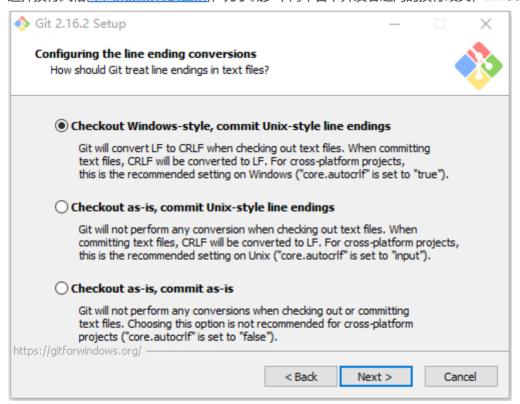


解释一下:

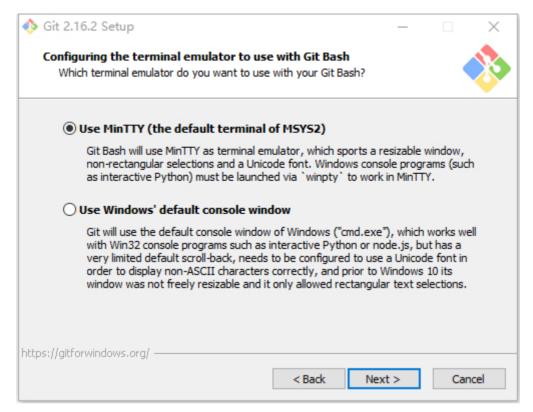
- Use Git from Git Bash only: 只在打开git bash的时候才能在终端里使用git, 推荐新手选择此项
- o Use Git from the Windows Command Prompt: 在windows的命令提示符 (即常见的windows cmd) 下即可使用git, 对windows的环境变量破坏较小,推荐轻度linux用户选择此项
- o Use Git and optional Unix tools from the Windows Command Prompt:除了git,其他一些Unix命令也会被安装到windows环境里并且可以在windows cmd中使用,推荐Linux重度用户选择
- 选择https的加密协议,两种协议,建议选择OpenSSL



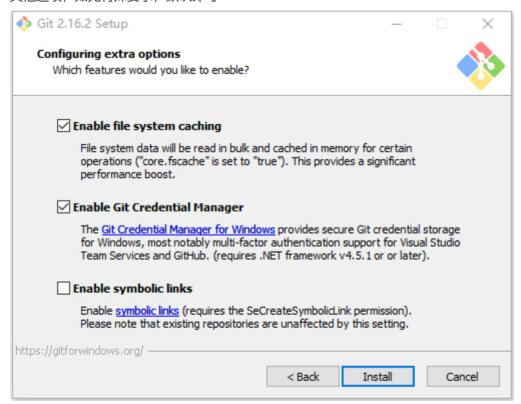
● 选择换行风格(不同系统换行的区别),为了减少不同平台下开发者之间的换行歧义,windows建议选择第一项



• 选择git bash的风格,建议选择第一项MinTTY



• 其他选项, 如无特殊要求, 默认即可



点击Install即可安装,安装成功后可以在鼠标的右键菜单里看到Git GUI Here和Git Bash Here两个选项(如果在配置中勾选了该选项)



• 打开git gui进行测试

配置git

无论在哪种平台,第一次使用时首先要对用户名和邮箱进行配置,这里以github为例,先申请一个github账户在git bash中运行(bash中tab具有命令补全的功能)

```
git config --global user.name "Your name"
git config --global user.email "Your email"
```

这两句命令是为了让远程仓库知道提交来自哪台机器,--config参数表示这台机器上的所有Git仓库都使用这个配置。

```
M4x@DESKTOP-6LL24NQ MINGW64 ~/Desktop
$ git config --global user.name "M4xW4n9"

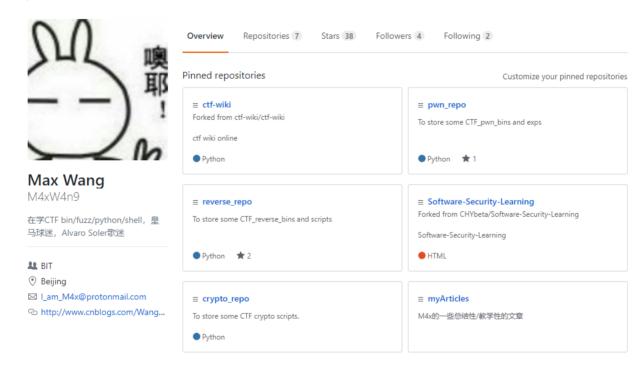
M4x@DESKTOP-6LL24NQ MINGW64 ~/Desktop
$ git config --global user.email "aboultraman@gmail.com"

M4x@DESKTOP-6LL24NQ MINGW64 ~/Desktop
$
```

至此, git的安装和初步配置就已经完成了

和git有关的基本概念

- 版本库:版本库又名仓库,英文**repository**,在这个仓库里的所有变化,包括文件的增加,修改和删除都会被git跟踪记录,这样在将来的某个时刻就可以还原仓库
- 远程仓库:顾名思义,远程仓库就是托管在远程服务器的仓库;在远程服务器而不是保管在本地的最大好处就是多人可以协同工作,并且很少担心仓库挂掉。对远程仓库最直观的印象就是在github等平台看到的仓库:

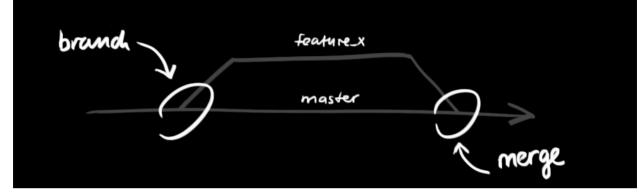


每人都从远程仓库克隆一份到自己电脑,然后把各自的提交推送到远程服务器仓库,同时也可以从服务器仓库拉取别人的提交

分支:可以类比火影忍者中影分身的概念,每一个分支是一个分身,每个分身的所作所为(代码的提交或者 删除)对其他的分身并不会有影响,但当分身解除(工作完成,分支融合),主体又会获得所有分身的状态(最终的仓库融合所有人的代码)。默认分支为master

分支

分支是用来将特性开发绝缘开来的。在你创建仓库的时候,master是"默认的"分支。在其他分支上进行开发,完成后再将它们合并到主分支上。



• 工作流: git维护了三棵树

。 工作目录: 就是本地工作的文件夹, **拥有实际文件**

○ 缓存区 (Index) : 临时保存改动 ○ HEAD: 指向最后一次提交的结果

