pesxp大师联赛设计文档

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 作者 | 日期 | 备注 |
| 0.1 | 甘先志 | 2012年7月19日 | 创建 |

# 系统介绍

PesXp大师联赛系统，主要目的为正版实况足球用户提供更好、更真实的线上足球联赛体验。

为了让参与线上联赛的队员有更高的投入度，让联赛组织者能够更省心，PesXp大师联赛系统将最大限度模拟实况足球系列单机版大师联赛的赛制、赛程、转会、升降级、荣誉厅和各种排行榜等特性，以联赛组织者管理的联赛为核心，开展各种联赛和杯赛，为用户营造真实的足球体验，联赛体验。

# 系统流程

Pesxp大师联赛以实况足球联赛为核心，围绕联赛的赛制、赛程、转会、升降级、荣誉殿堂、排行榜以及奖励等特性，给予组织者更完善的管理， “俱乐部经理”更方便真实的联赛体验。

## 系统流程图

整个系统将由六个模块组成，如图2-1所示。



图2-1

## 模块说明

这里将各个模块命名为系统，总共分为六个模块，以用户和联赛为核心，组建一套具有扩展性和伸缩性的联赛系统。

### 用户模块

管理用户注册，激活，登录以及用户角色。

### 充值模块

管理用户充值，将支持各大在线充值。初步设定兑换比例RMB：PP币=1 : 10。

### 联赛模块

管理联赛，每个联赛将由组织者和参赛者组成。参赛者报名参加各个联赛，比赛后上报比赛比分，球员评分等数据，最后进行统计。

### 积分模块

积分模块包含用户参加联赛积分，以及游戏积分。联赛积分决定排名，排名靠前的参赛者可以获得较高的游戏积分。

### 球员模块

球员模块是针对每个联赛的球队的球员设计，由联赛组织者统一注册，每只球队都默认有球员，每只球队实力平衡。

对于某些球员可以由组织者标价拍卖，竞价有效期结束时价格高者得；联赛参加者可以将某些球员挂牌出售，与拍卖类似。另外，球队球员数量不得低于参赛的最低水平。

### 荣誉模块

将所有参赛者个人获得的荣誉统计出来，包括获得联赛冠军历史，最佳球员历史，历史助攻榜，历史射手榜。

# 数据模型

服务器端数据库采用MYSQL进行设计。

## 用户表

### 用户表pesxp\_users

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| name | varchar | 255 | No | 用户名 |
| password | varchar | 255 | No | 用户密码 |
| salt | varchar | 6 | No | 随机码 |
| status | integer | 4 | 1 | 用户状态0-未激活，1正常 |
| created\_at | datetime | 8 |  | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 |  | 更新时间 |

表 3-1

注：salt为随机字符串，password=MD5(密码+salt)

### 用户属性扩展表pesxp\_user\_metas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| user\_id | bigint | 20 | No | 用户id |
| meta\_key | varchar | 255 | No | 键 |
| meta\_value | text | -- | yes | 值 |

表3-2

注：用户的其他资料信息都存放在meta表中，比如联系电话，生日，微博，qq等。

## 战队表

### 战队表pesxp\_teams

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| user\_id | bigint | 20 | No | 用户id,战队超级管理员 |
| uid | varchar | 64 | No | 战队唯一标识id |
| name | varchar | 255 | No | 战队名称 |
| created\_at | datetime | 8 |  | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 |  | 更新时间 |

### 战队表扩展pesxp\_team\_metas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| team\_id | bigint | 20 | No | 用户id |
| meta\_key | varchar | 255 | No | 键 |
| meta\_value | text | -- | yes | 值 |

注：战队成员，以及战队积分，战队等级都在meta表中展示

## 联赛表

### 联赛信息表pesxp\_ leagues

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| user\_id | bigint | 20 | No | 用户id |
| uid | varchar | 64 | No | 联赛唯一标识 |
| league\_name | varchar | 255 | No | 联赛名称 |
| league\_status | integer | 4 | No | 联赛状态，0-招募中，1-竞拍球员，2-联赛进行中，3-赛季结束 |
| league\_type | integer | 4 | No | 联赛类型，0-友谊赛，1-杯赛，2-标准联赛，3-数据联赛 |
| league\_ level | integer | 4 | No | 联赛等级，0-超级，1-甲级，2-丙级 |
| league \_start\_time | integer | 11 | No | 联赛开赛时间 |
| league \_end\_time | integer | 11 | No | 联赛结束时间 |
| created\_at | datetime | 8 |  | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 |  | 更新时间 |

注：联赛等级为以后联赛升降级制度预留，

### 联赛信息扩展表pesxp\_league\_metas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| meta\_key | varchar | 255 | No | 键 |
| meta\_value | text | -- | yes | 值 |

注：联赛公告等信息存到此表中

### 俱乐部信息表pesxp\_clubs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| uid | varchar | 64 | No | 俱乐部唯一标识 |
| user\_id | bigint | 20 | No | 用户id，俱乐部经理 |
| team\_id | bigint | 20 | No | 0-无战队，战队id |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| club\_name | varchar | 255 | No | 俱乐部名，相同用户相同联赛不能重名 |
| club\_level | integer | 11 | No | 俱乐部等级,0,1,2,3 |
| club\_integral | integer | 11 | No | 俱乐部积分 |
| status | integer | 4 | yes | 0-正常，1-申请退赛，2-已经退赛，3-申请参赛 |
| country | varchar | 255 | No | 所属国家 |
| continent | varchar | 255 | No | 所属大洲 |
| memo | text | - | yes | 俱乐部宣言 |
| created\_at | datetime | 8 | - | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 | - | 更新时间 |

### 联赛赛程表pesxp\_league\_schedules

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| home\_club\_id | bigint | 20 | No | 主场俱乐部id，显示在前 |
| away\_club\_id | bigint | 20 | No | 客场俱乐部id，显示在后 |
| round | integer | 11 | No | 轮次 |
| kick\_off | integer | 11 | No | 开赛时间，可以修改 |
| season\_start | integer | 11 | No | 赛季开始时间 |
| season\_end | integer | 11 | No | 赛季结束时间 |
| home\_club\_ goals | integer | 11 | yes | 主队得分 |
| away\_club\_ goals | integer | 11 | yes | 客队得分 |
| schedule\_status | integer | 4 | No | 赛程状态，0-未赛，1-比赛中，2-比赛结束 |
| created\_at | datetime | 8 | - | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 | - | 更新时间 |

### 联赛积分表pesxp\_league\_standings

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| club\_id | bigint | 20 | No | 俱乐部id |
| score | integer | 11 | No | 联赛积分,胜3,平1，负0 |
| round | integer | 11 | No | 轮次 |
| victory | integer | 11 | No | 胜利场次 |
| draw | integer | 11 | No | 平局场次 |
| lost | integer | 11 | No | 失败场次 |
| goals | integer | 11 | No | 进球数 |
| conceded | integer | 11 | No | 失球数 |

### 比分上报pesxp\_league\_reported\_results

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| home\_club\_id | bigint | 20 | No | 主队id |
| away\_club\_id | bigint | 20 | No | 客队id |
| home\_club\_goals | integer | 11 | No | 主队得分 |
| away\_club\_ goals | integer | 11 | No | 客队得分 |
| home\_club\_players | text | - | yes | 主队球员 |
| away\_club\_players | text | - | yes | 客队球员 |
| confirmed | boolean | 1 | No | 是否确认 |
| created\_at | datetime | 8 | - | 创建时间 |
| updated\_at | datetime | 8 | - | 更新时间 |

### 联赛球员表pesxp\_league\_players

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | bigint | 20 | No | A\_I |
| league\_id | bigint | 20 | No | 联赛id |
| club\_id | bigint | 20 | No | 俱乐部id |
| player\_id | integer | 11 | No | 球员id |
| goals | integer | 11 | No | 进球数 |
| assists | integer | 11 | No | 助攻数 |
| yellow\_cards | integer | 11 | No | 黄牌数 |
| red\_cards | integer | 11 | No | 红牌数 |
| extends | text | - | yes | 扩展属性，历史记录等 |

## 积分规则表（待完善）

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 长度 | 空 | 备注 |
| id | integer | 11 | No | A\_I |
|  |  |  |  |  |

# 用户模块

# 充值模块

# 联赛模块

# 积分模块

# 球员模块

# 荣誉模块