

Einführung in die @rtus Entwicklung

Entwicklungsmethodik + Organisation

Abteilungsrunde am 16.09.2024 |

DS0 Software-Entwicklung Innere Sicherheit

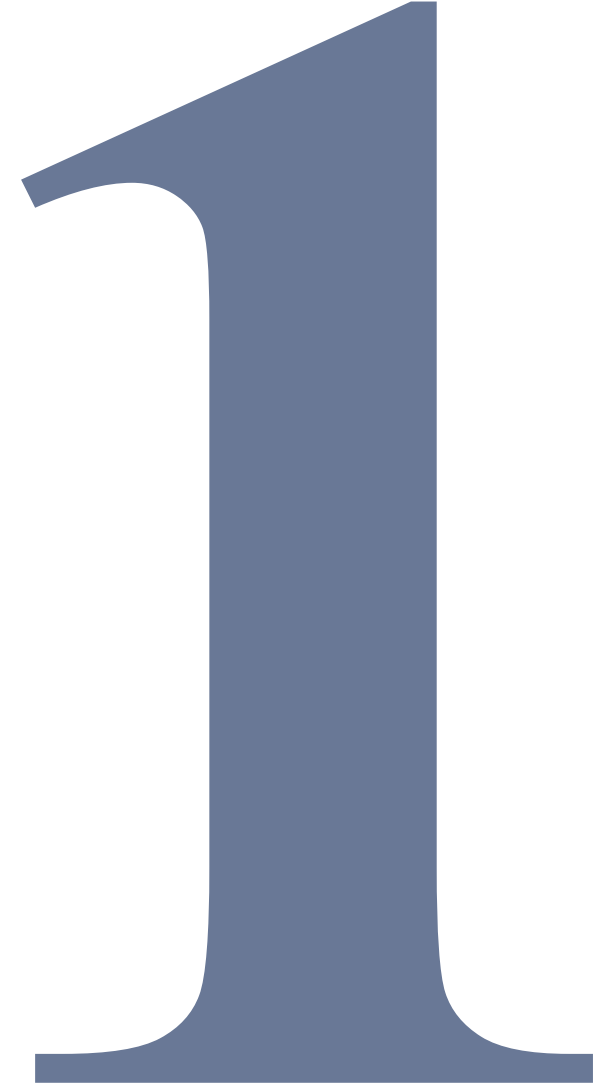
Linda Flöthe
Technische Projektleitung
linda.floethe@dataport.de
0176 4285 5294

Hendrik Kasten
Technische Projektleitung
hendrik.kasten@dataport.de
0176 428 544 53

Timo Wöhst
Stellvertretende Gruppenleitung
timo.woehst@dataport.de
0176 428 59975

1. @rtus Hintergrund
2. Zusammenarbeit mit dem Kunden
3. Interne Organisation der Entwicklung

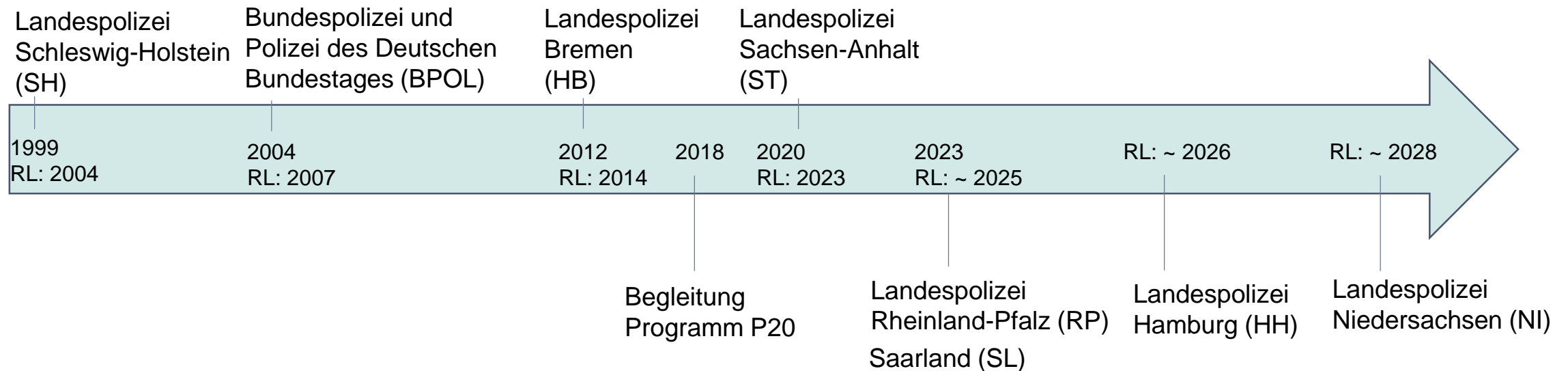
@rtus Hintergrund



@rtus Hintergrund | Allgemein

- @rtus ist ein Vorgangsbearbeitungssystem (VBS) für die Polizei
- Es wurde vor über 20 Jahren von Dataport mit der Landespolizei SH entwickelt
- Im Rahmen einer Kooperationsvereinbarung kamen Bremen und die Bundespolizei hinzu
- Durch das Programm P20 werden weitere Akteure zu @rtus wechseln

@rtus Hintergrund | Wer nutzt @rtus?

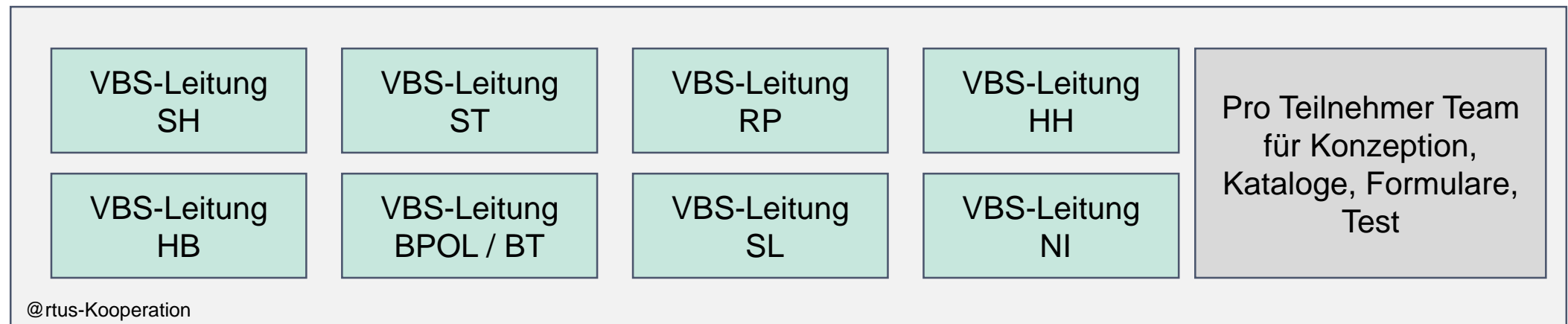


Zusammenarbeit mit dem Kunden

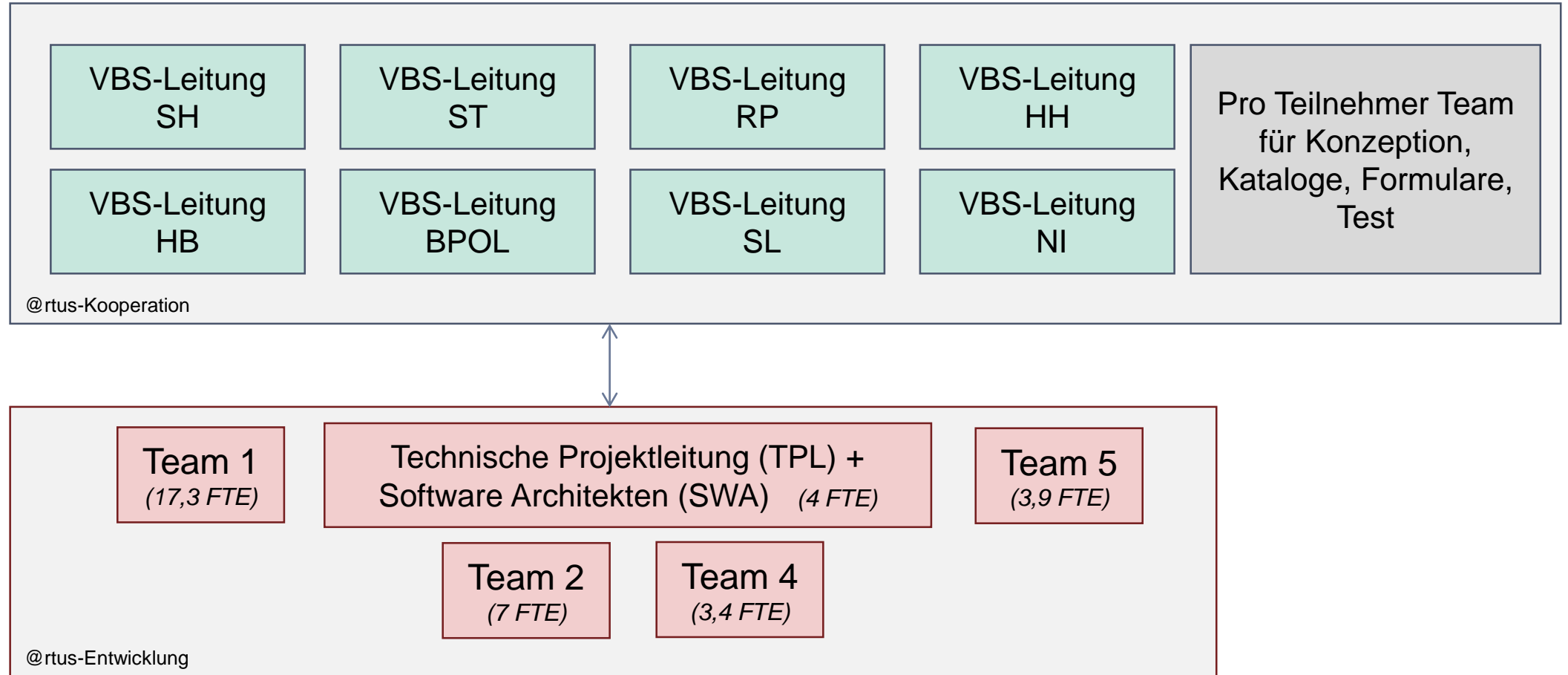


Zusammenarbeit mit dem Kunden | Organisatorisch

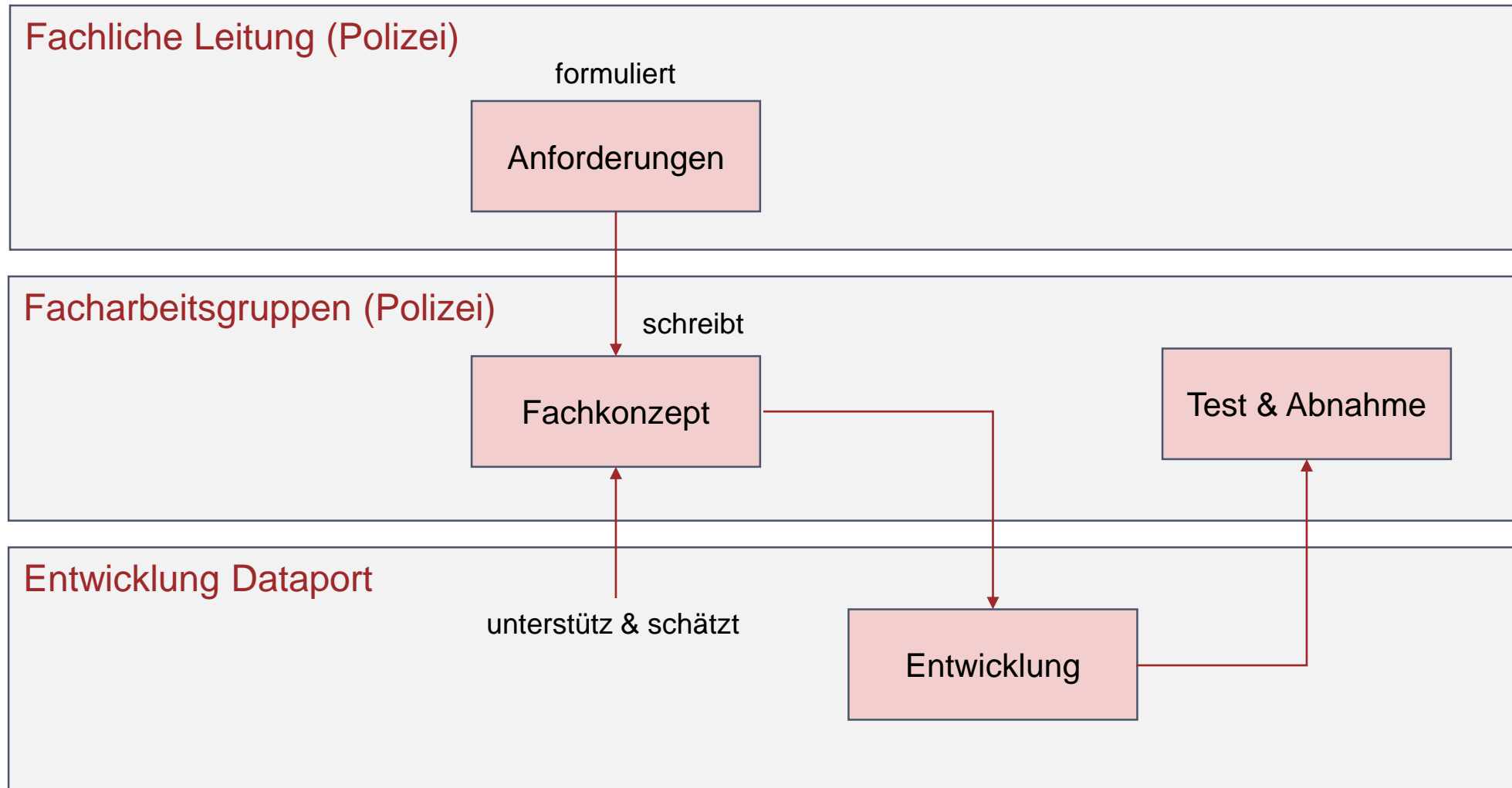
- Die @rtus Kooperation besteht aus 9 Kooperationspartnern
- Jeder Partner hat einen Leiter, es gibt keinen zentralen Ansprechpartner für die Kooperation
- Pro Partner gibt es ein operatives Team bestehend aus Polizei-Fachlichkeit, Konzeption, Katalogredaktion, Formularentwicklung und Test



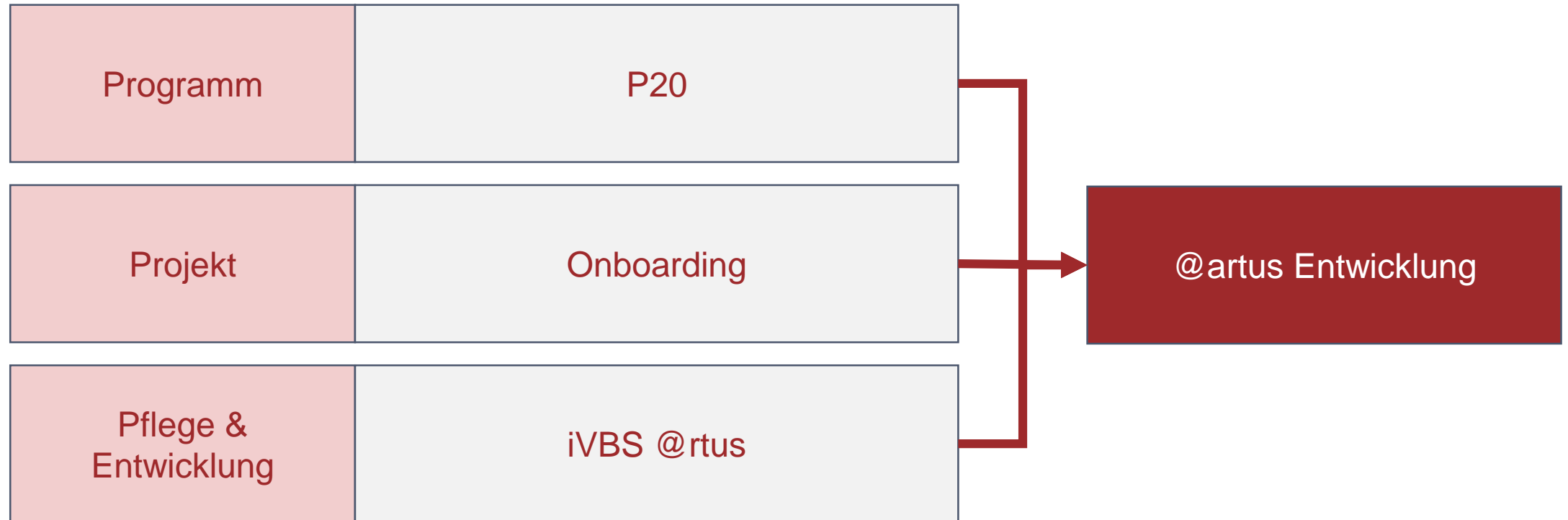
Zusammenarbeit mit dem Kunden | Organisatorisch



Entwicklungsprozess | Grobe Darstellung



Zusammenarbeit mit dem Kunden | Anforderungen



Zusammenarbeit mit dem Kunden | Tooling

- Alle Anforderungen werden über JIRA verwaltet
- Das Tool unterstützt Entwickler, Konzeptionisten und die technische Leitung bei der täglichen Arbeit
- Es gibt einen abgestimmten Workflow und eine einheitliche Notation
- Ziel ist es, eine gute und aktuelle Übersicht aller Vorgänge zu haben, um schnell auskunftsfähig zu sein und eine bessere Planung zu ermöglichen



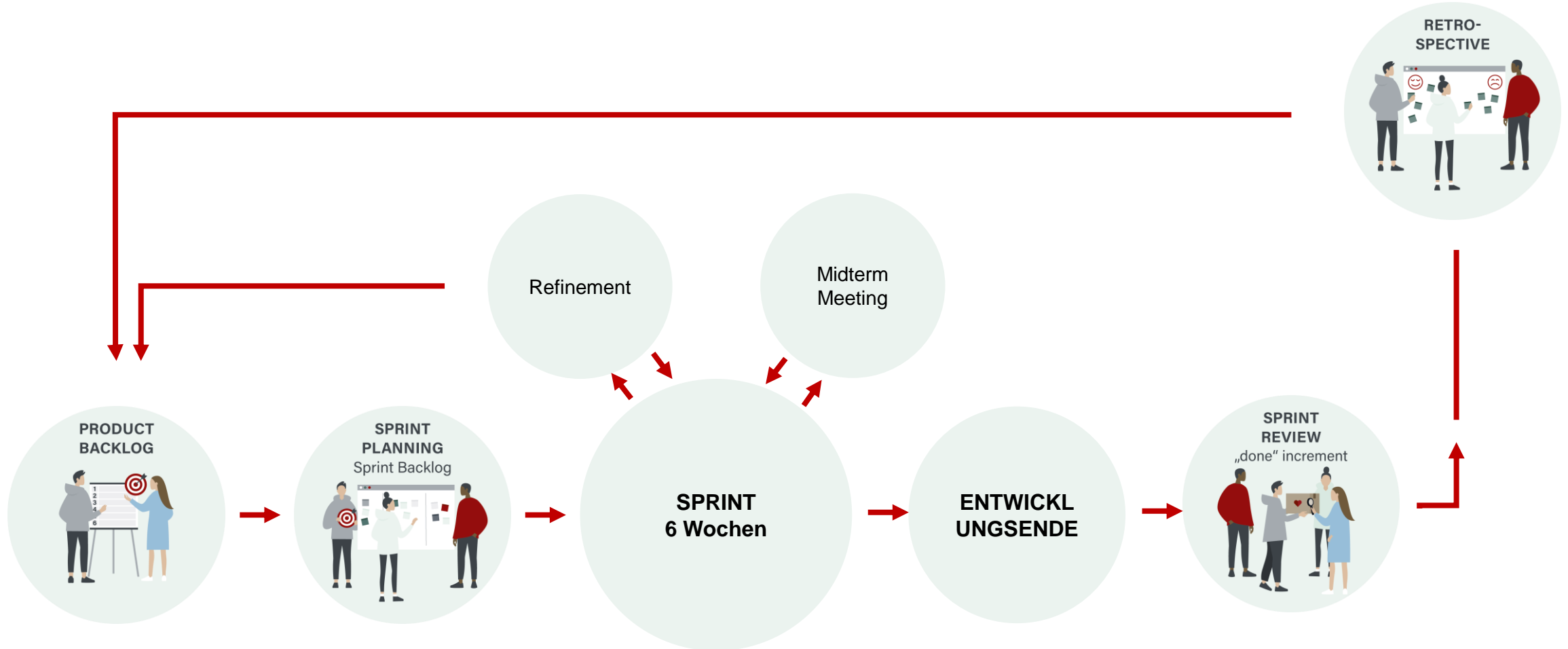
Interne Organisation der @rtus Entwicklung



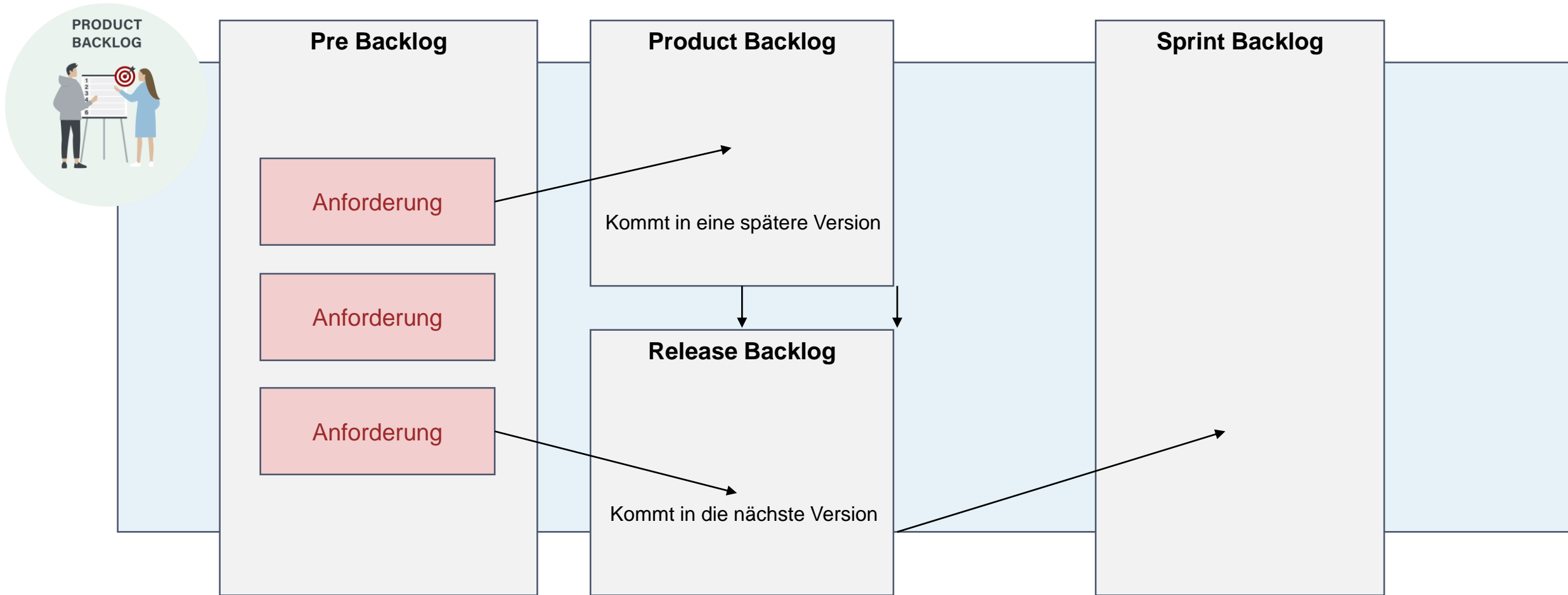
Interne Organisation | Entwicklungsmethodik

- Seit Sommer 2023 arbeiten wir in 6-wöchigen Entwicklungszyklen
- Alle 6 Wochen stellen wir eine Zwischenversion bereit
- Die neuen Funktionen werden in der Testumgebung getestet und abgenommen (durch den Kunden)
- Feedback wird frühestens im nächsten Sprint aufgenommen
- Kritische Fehler werden direkt behandelt
- Die VBS-Leitung bestimmt, welche Zwischenversion für eine Hauptversion stabilisiert werden soll
- Nach der Stabilisierung erfolgt die Testphase (vom Kunden durchgeführt)

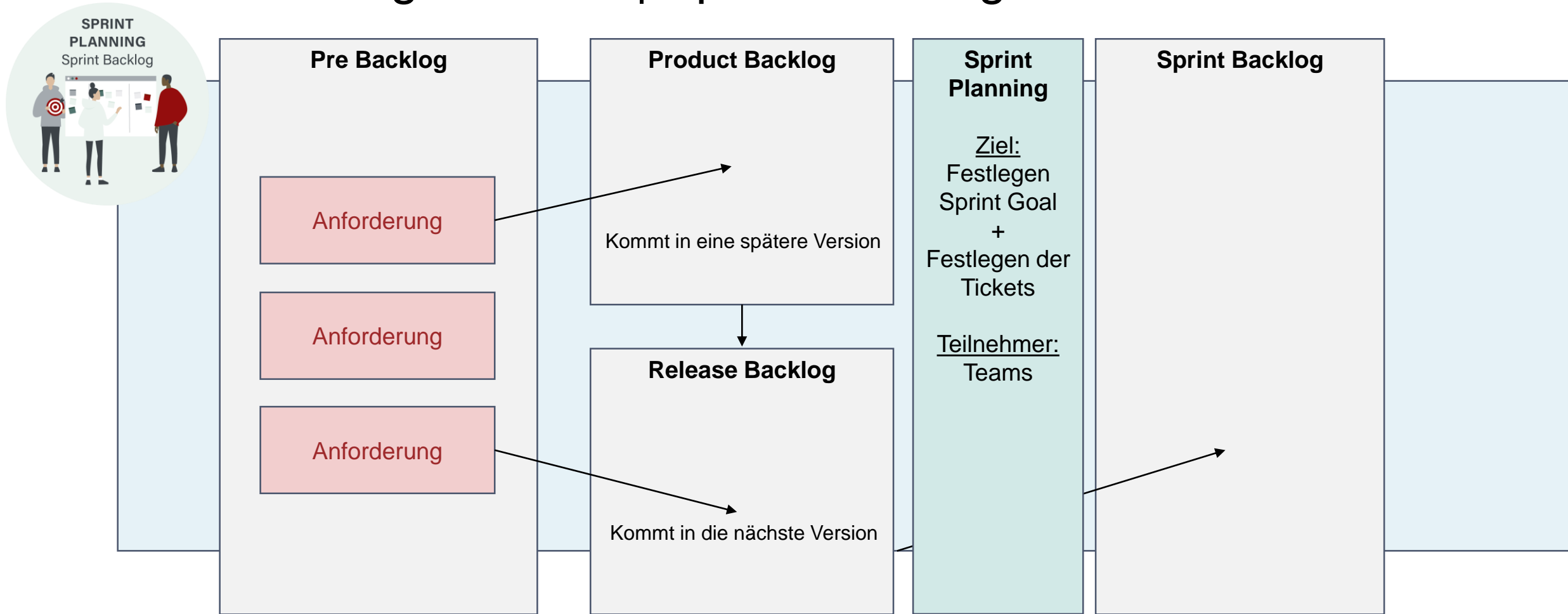
Interne Organisation | Entwicklungsmethodik



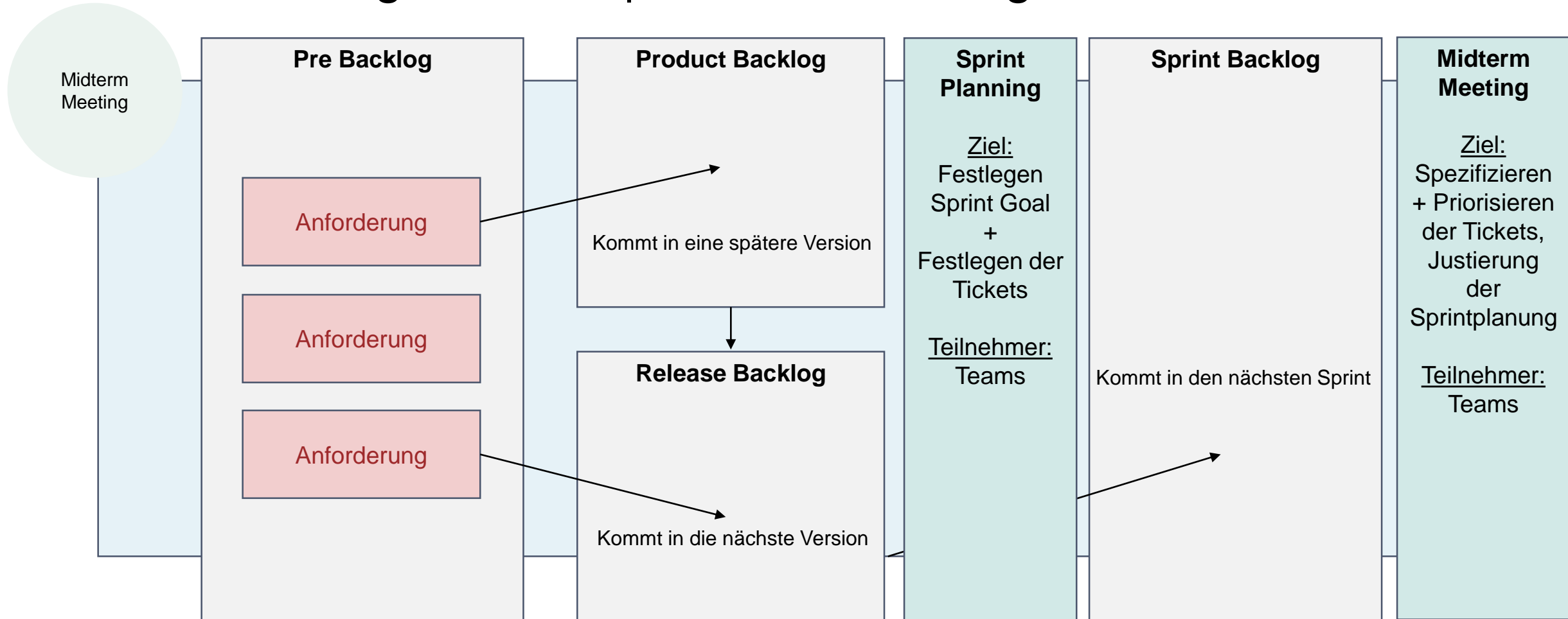
Interne Organisation | Unsere Backlogs



Interne Organisation | Sprint Planning



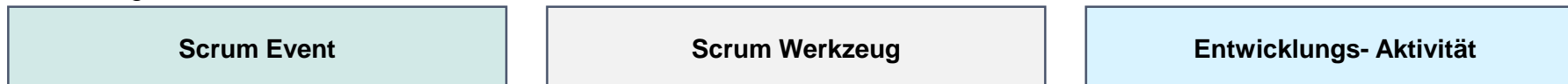
Interne Organisation | Midterm Meeting



Interne Organisation | Ablauf des Sprints

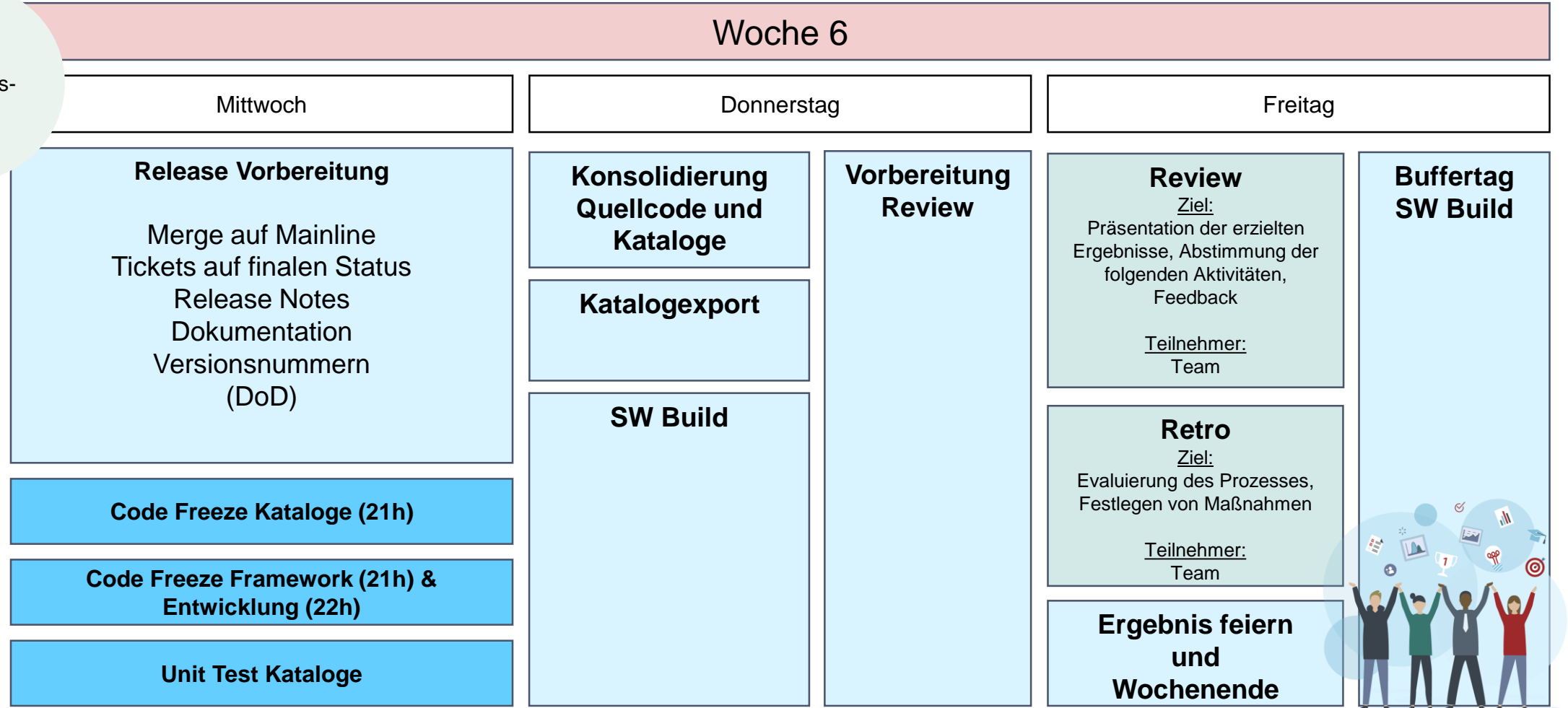


Farb - Legende



Interne Organisation | Die letzte Sprintwoche

Entwicklungs-
ende



Interne Organisation | Rollen im Scrum Team

- In einem Scrum Team gibt es drei Rollen:
 - Entwicklungsteam
 - Alle Dataport Entwickler sind im Entwicklungsteam
 - Organisatorisch sind sie in 4 Teams aufgeteilt
 - Scrum Master
 - Unterstützt uns bei Bedarf
 - Product Owner
 - Die Aufgaben des PO werden bei @rtus von unterschiedlichen Rollen ausgeübt:
 - Technische Projektleitung (TPL) der @rtus Entwicklung
 - @rtus Kooperation + iVBS-Projekt

