

## CHƯƠNG V MỘT SỐ YẾU TỐ THỐNG KÊ VÀ XÁC SUẤT

### THỐNG KÊ

#### Dữ liệu

- Những thông tin thu thập được như: số, chữ, hình ảnh, ... được gọi là dữ liệu.
- Dữ liệu dưới dạng số được gọi là số liệu

#### Thu thập dữ liệu:

- Quan sát;
- Làm thí nghiệm;
- Lập bảng hỏi;
- Lấy từ những nguồn có sẵn.

#### Bảng thống kê

Cỡ áo	S	M	L
Số lượng bán được	10	30	15

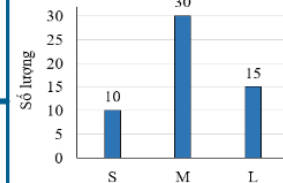
Học lực	Tốt	Khá	Đạt	Chưa đạt
Lớp				
6A	13	16	9	2
6B	9	18	10	5

S	👕 👕
M	👕 👕 👕 👕 👕
L	👕 👕 👕

(Mỗi 👕 ứng với 5 cái áo)

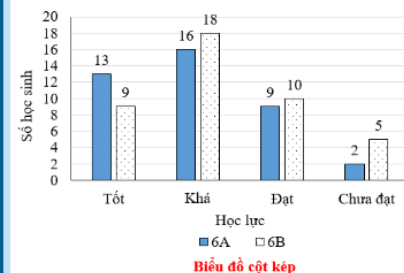
**Biểu đồ tranh**

#### Số lượng áo bán được



**Biểu đồ cột**

#### Học lực môn Toán kì I của hai lớp 6A và 6B



**Biểu đồ cột kép**

### Xác suất

-Kết quả có thể: các kết quả của trò chơi, thí nghiệm có thể xảy ra gọi là kết quả có thể

-Sự kiện: Khi thực hiện trò chơi hoặc thí nghiệm, một sự kiện có thể xảy ra hoặc không xảy ra tùy thuộc vào kết quả của trò chơi, thí nghiệm đó.

Thực hiện lặp đi lặp lại một hoạt động nào đó n lần.  
Gọi n(A) là số lần sự kiện A xảy ra trong n lần đó. Tỉ số

$$\frac{n(A)}{n} = \frac{\text{Số lần sự kiện A xảy ra}}{\text{Tổng số lần thực hiện hoạt động}}$$

được gọi là xác suất thực nghiệm của sự kiện A sau n hoạt động vừa thực hiện