



XE CHỐNG TƯỢNG

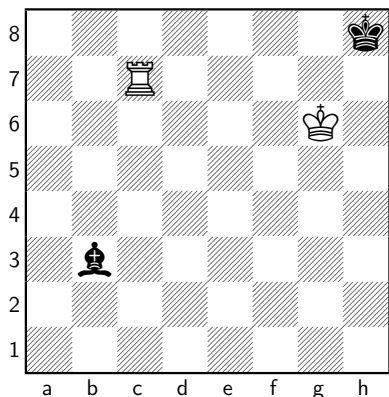
BÙI VINH¹

Lý thuyết cờ tàn cơ bản đều cho rằng Xe chống tượng không có tốt đều được coi là hòa cờ cơ bản.

Trong bài học hôm nay, chúng tôi xin trình bày những kiến thức cờ cơ bản trong từng tình huống cụ thể.

1. Trường hợp Vua bên có tượng nằm ở ô trong góc có màu ô khác màu với Tượng của mình. Đây là thế cờ hòa cơ bản.

Ví dụ 1:



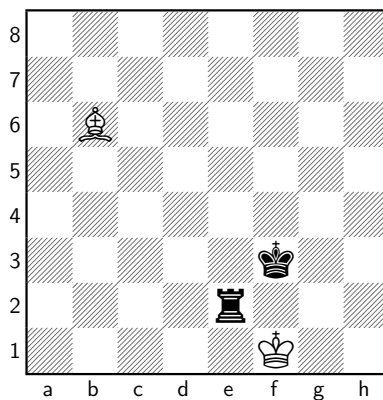
Hình 1.

1.Xc8+ Tg8 Đen dọa Pat 2.Xc7 Tb3 3.Xb7 Ta2 4.Xh7+ Vg8 5.Xa7 Tb1+ 6.Vf6 Vh8!

Vua đen di chuyển vào ô trong góc h8 có màu ô khác màu với màu ô của tượng a2.

Trắng không thể nào giành chiến thắng vì đen có thể hòa cờ nhờ thế Pat.

Ví dụ 2:

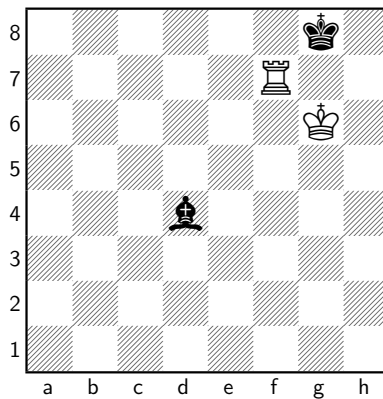


Hình 2.

1.Vg1! Vua trắng di chuyển vào ô h1 khác màu ô với Tượng trắng 1...Xb2 2.Tc5 Vg3 3.Vh1 Xh2+ 4.Vg1 Xc2 5.Td6+ Vf3 6.Vh1

2. Trong trường hợp Vua bên có tượng nằm ở ô trong góc có cùng màu với màu ô của Tượng mình, bên có xe sẽ giành chiến thắng.

Ví dụ 3:



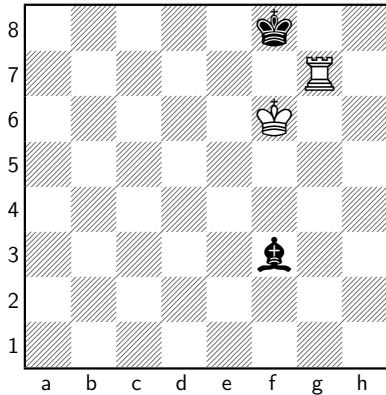
Hình 3.

¹ Đại kiện tướng quốc tế.

Vua đen nằm ở trong góc có cùng màu ô với Tượng của mình. Trắng sẽ giành chiến thắng dễ dàng.

1.Xd7 Tb6 2.Xb7 Tc5 3.Xb8+ Tf8 4.Xc8.

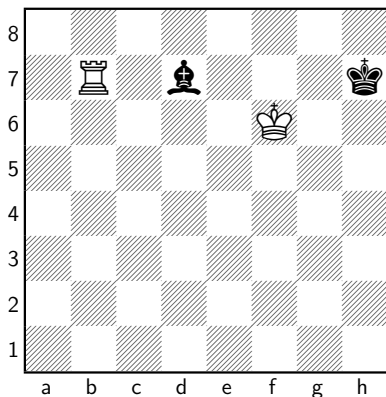
Ví dụ 4: Kling – B.Horwitz (1851)



Hình 4. Trắng đi trước.

1.Xg3 Te4 [Các phương án khác của đen cũng thua nếu **1...Te2 2.Xg2 Tf3 3.Xf2! Tc6 4.Xc2 Tb7 5.Xc7 Ta6 6.Xa7 Tb5 7.Xa8+ Te8 8.Xb8; 1...Td5 2.Xd3 Tc6 3.Xd8+ Te8 4.Xb8; 1...Th5 2.Xh3 Tf7 3.Xh8+ Tg8 4.Vg6; 1...Tc6 2.Xc3 Td7 3.Xb3! Vg8 4.Xb8+ Vh7 5.Xb7]**

2.Xe3 Tg2 3.Xe2 Tf3 4.Xf2 Tc6 [Nếu **4...Te4 5.Ve5+; 4...Tg4 5.Vg5+; 4...Th5 5.Xh2 Tf7 6.Xh8+ Tg8 7.Vg6; 4...Tb7 5.Xb2 Tc6 6.Xb8+ Te8 7.Xd8** trắng thắng] **5.Xc2 Td7 6.Xb2 Vg8 7.Xb8+ Vh7 8.Xb7** (Hình 5).



Hình 5.

Ví dụ 5:

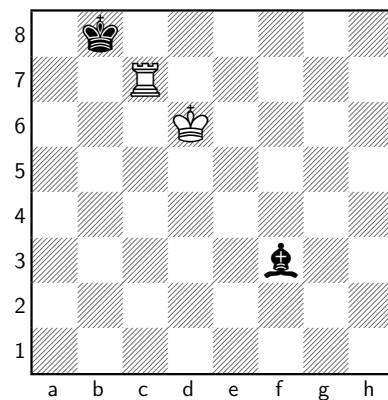
Cũng trong tình huống này (Hình 5) nếu Đen được đi trước, Đen sẽ nhanh chóng gỡ hòa nếu Vua đen di chuyển sang ô góc có màu ô trắng (a8).

NN – NN

Đen đi trước

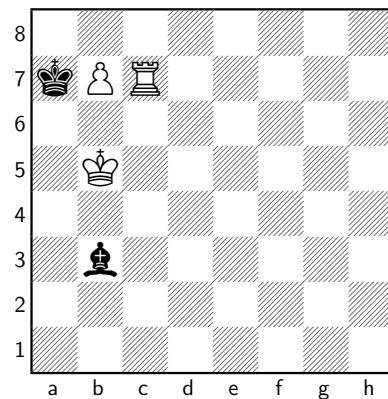
1...Ve8! 2.Ve6 Vd8 3.Vd6 Vc8 4.Xc7+ Vb8! (Hình 6).

1/2 – 1/2



Hình 6.

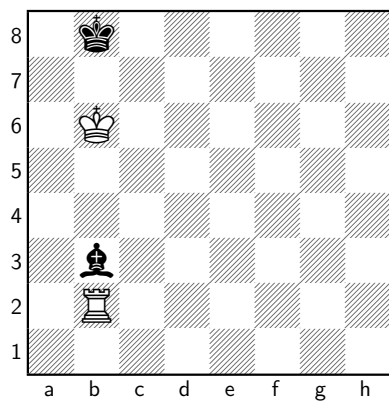
Bài tập 1: Trắng đi trước thắng.



Hình 7.

Lời giải:

1.b8/H+ Vxb8 2.Vb6 Ta2 3.Xc2 Tb3 4.Xb2!



Hình 8.

4...Te6 [4...Tf7 5.Xf2 Te6 6.Xf8+ Tc8
7.Xd8; 4...Ta4 5.Va5+; 4...Td5 5.Xd2 Tb7
6.Xd8+ Tc8 7.Xf8]

**5.Xe2 Td7 6.Xh2 Vc8 7.Xh8+ Te8
8.Xxe8+**