

Som gesällprov har jag gjort en grupp chatts klient där användare behöver logga in med användarnamn och lösenord som sparas på en databas. När användaren har loggat in kan användaren skriva i chatten men det krypteras för alla som inte är vänner.

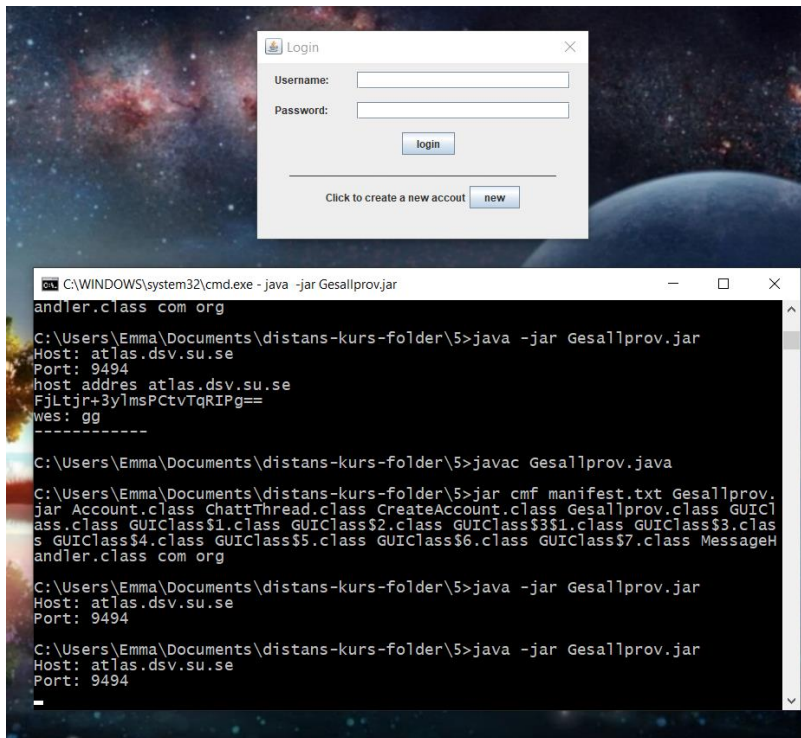


Bild 1: Efter att programmet startats från konsolfönstret ser användaren ett inloggnings fönster där användaren kan skriva sitt namn och längst ner finns en knapp som tar användaren till ett nytt fönster där användaren kan skapa ett nytt konto.

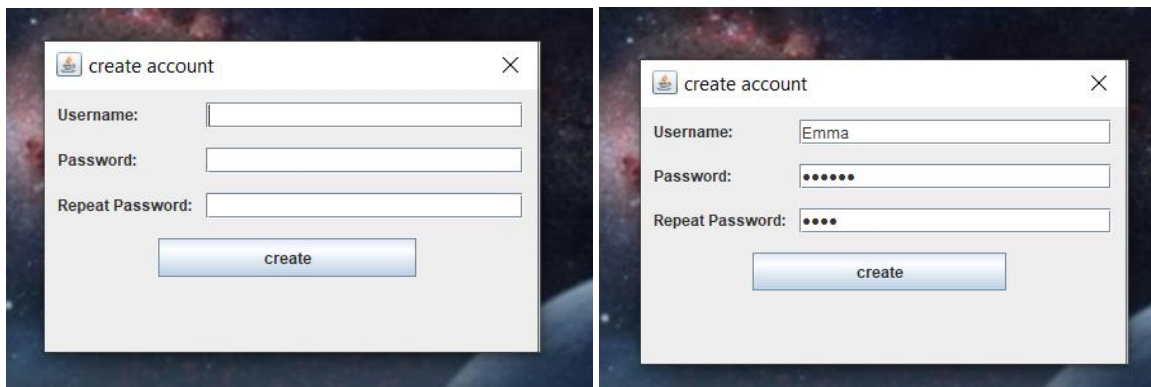


Bild 2 & 3: Skapandet av ett nytt konto.

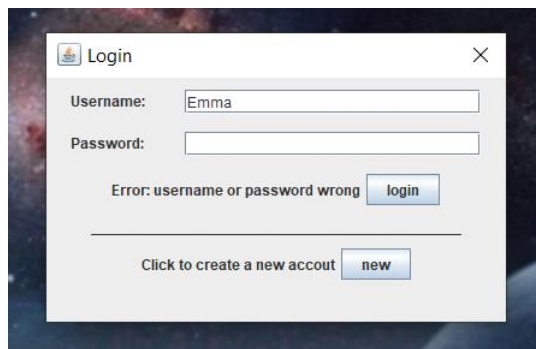


Bild 4: Loggar in med det ny skapade kontot.

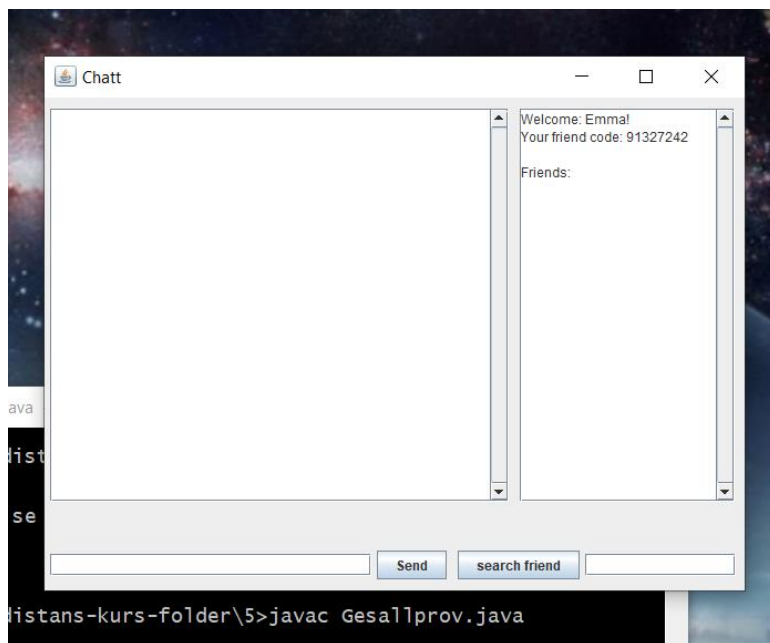


Bild 5: Utseende av chattsystemet. I vänstra hörnet kan användaren skriva meddelanden till chatten och alla meddelanden visas ovanför. Till höger står användarens namn, vän kod och vänner. Under det kan användaren skriva in andra användares vän koder för att bli deras vän.

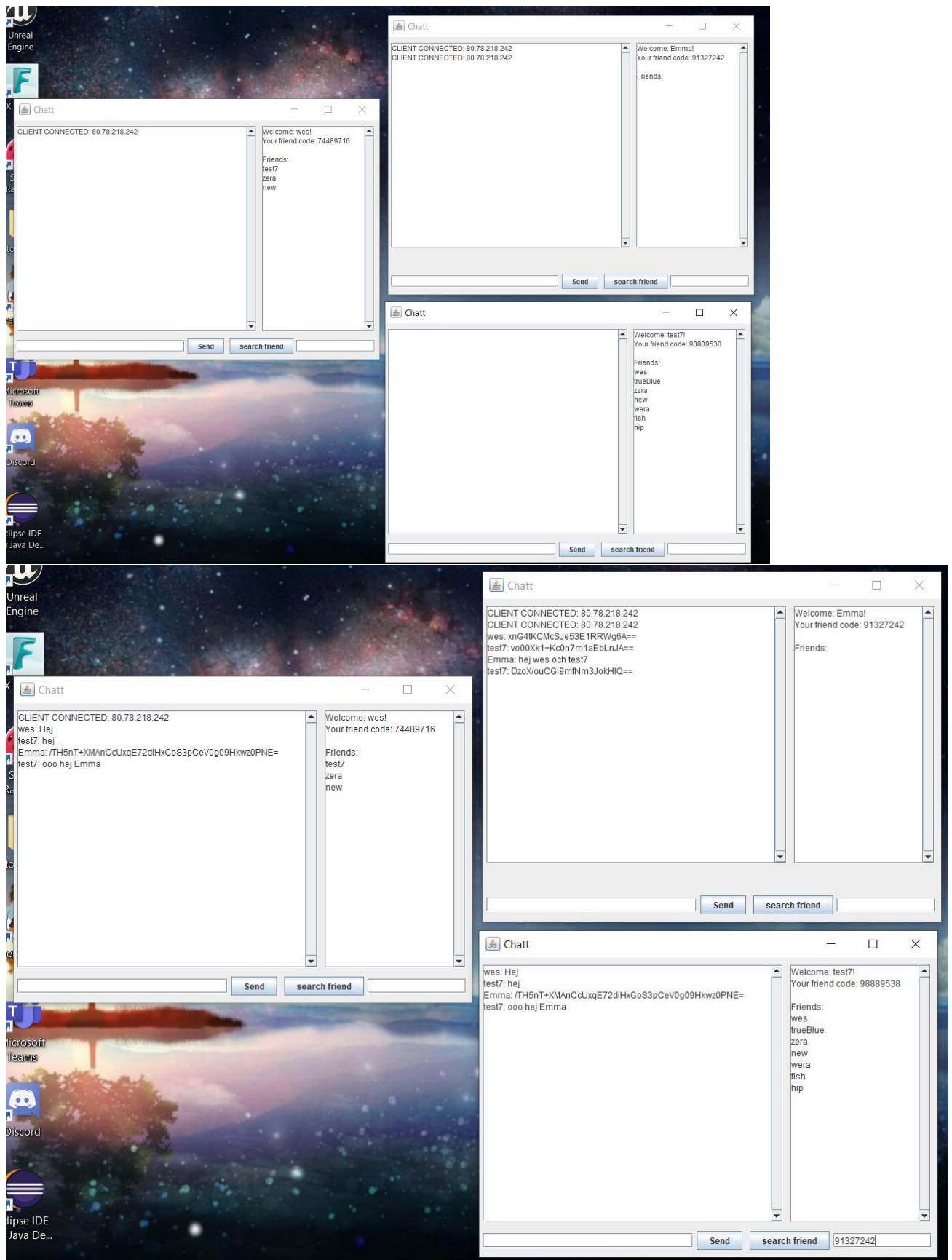


Bild 6 & 7: Två andra användare är också inloggade och pratar men Emma som inte är vän med dom ser allt dom säger krypterat och de andra två ser allt Emma skriver krypterat. Men i bild 7 har test7 skrivit in Emmas vän kod men inte klickat på search friend än.

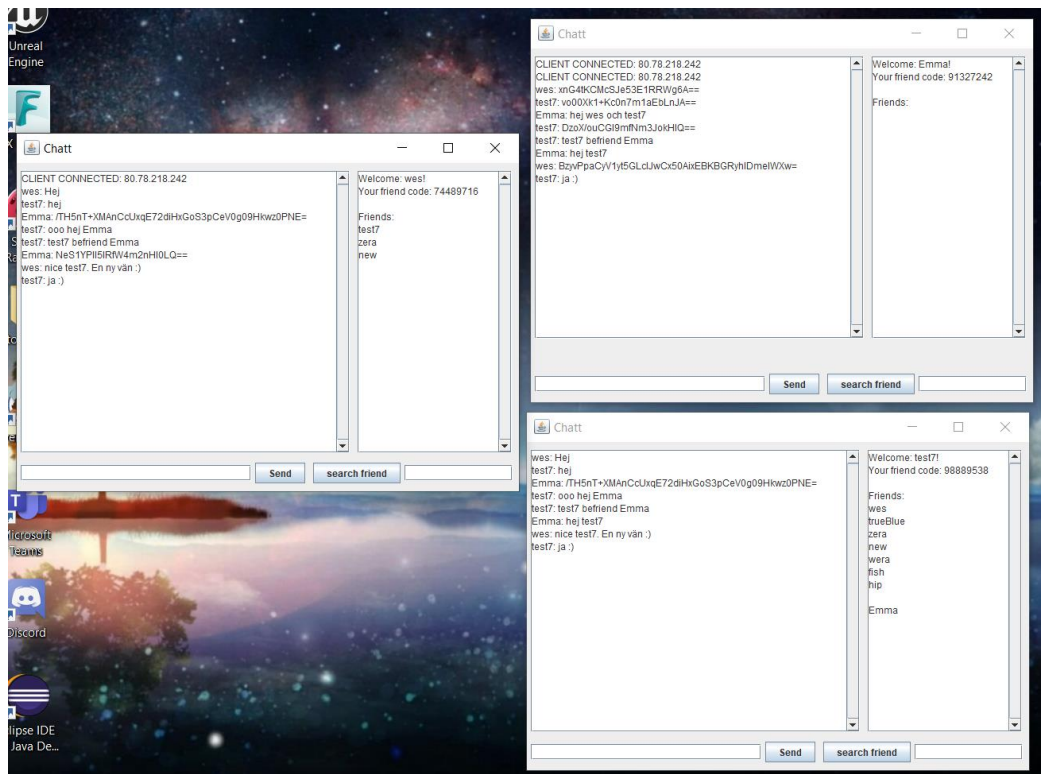
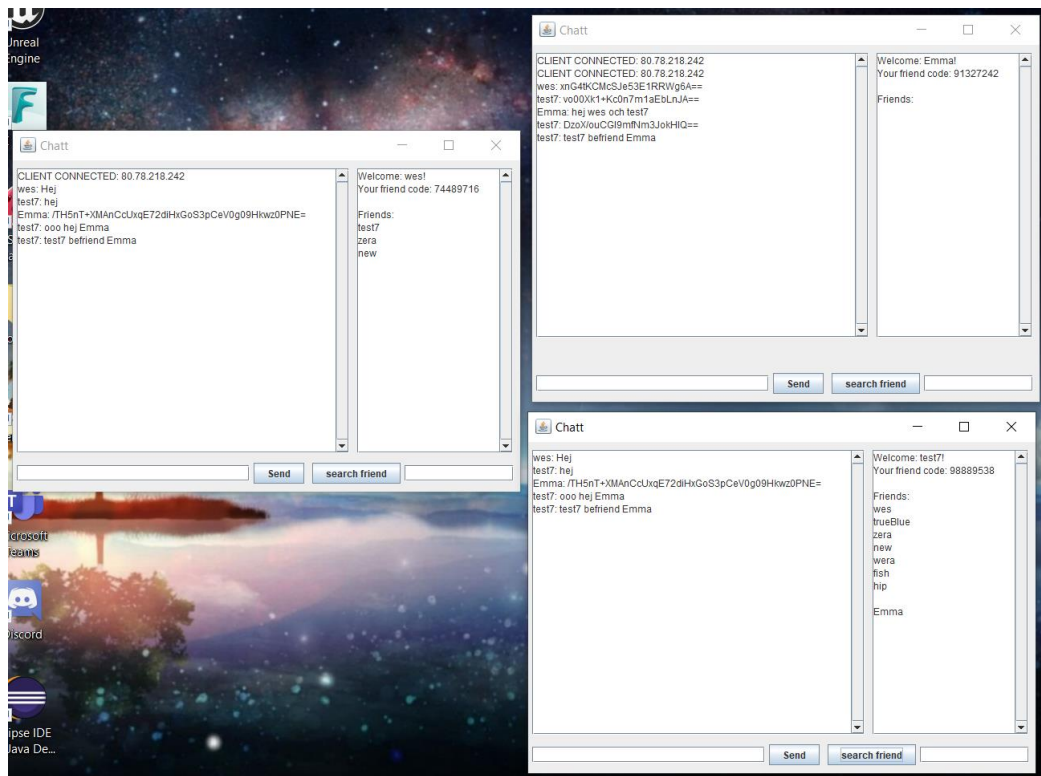


Bild 8 & 9: Test7 har blivit vän med Emma och kan nu se meddelande Emma skickar och Emma kan se meddelande test7 skickar. Wes som bara är vän med test7 kan inte se vad Emma skriver men se va test7 svara.

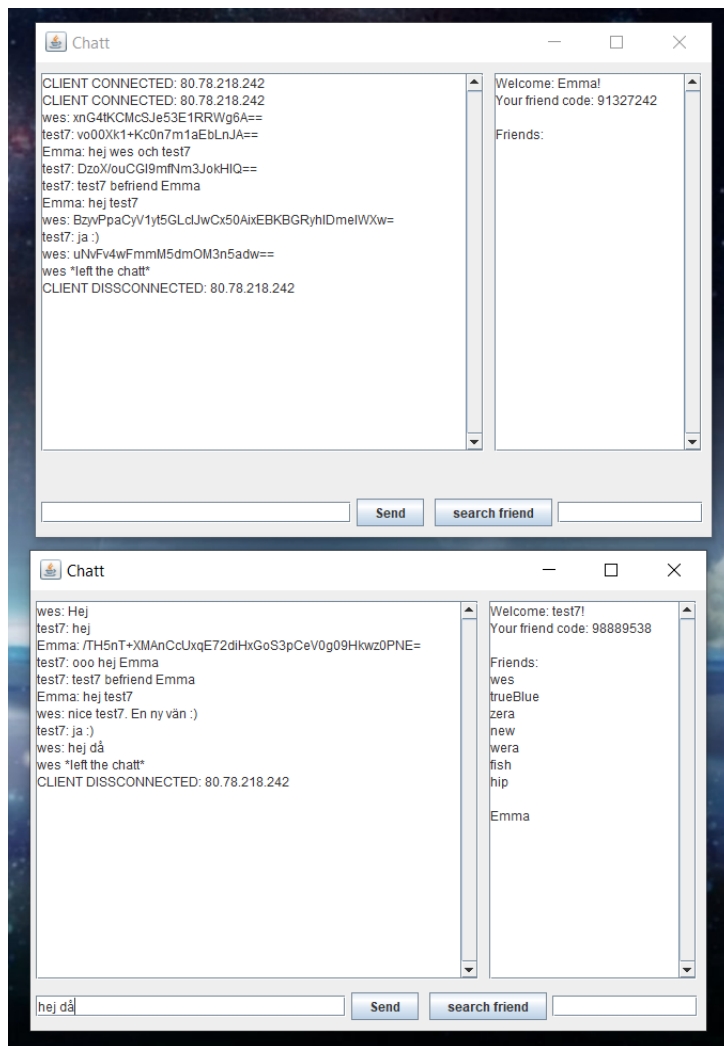


Bild 10: Wes lämnade chatten.